

J

JAIMING THE TRACK: (Atascar la Línea Temporal) Modismo. Atorar, detener la línea temporal (PAB 106)

JALOUSY: (Celos) Es básicamente una inhabilidad para confrontar lo desconocido. (SH Spec 43, 6108C22)

JIGGLE-JIGGLE: Una manifestación de la aguja. Una vibración. Tienes alguien con un risco de corriente alterna. (SH Spec 1, 6105C07)

JOBURG: Una lista de chequeo de seguridad completa desarrollada en Johannesburgo, Sudáfrica. (Abil 218)

JOINT POSITION: (Posición de Coyuntura) El recuerdo de actitudes del cuerpo. (SOS Gloss)

JUDICIARY DIANETICS: (Dianética Judicial) Cubre el campo de lo judicial dentro de la sociedad y entre las sociedades del hombre. Por necesidad abarca la jurisprudencia y sus códigos y establece definiciones y ecuaciones precisas para el establecimiento de la equidad. Es la ciencia del juicio. (DHSMH, pág. 402)

JUMP CHAINS: (Saltar Cadenas) El principal riesgo (en Auditoración de Dn) de empujar a un pc a pasarse una ganancia es que puede "saltar cadenas" y empezar otra cadena sin determinación. (HCOB 23 jun 69)

JUNIOR CASE: (Caso Junior) Si el papá se llamaba Jorge y el paciente se llama Jorge, prepárate a tener problemas. El banco de engramas hace que Jorge signifique Jorge y eso es pensamiento de identidad de lujo. Un caso junior rara vez es fácil. (DMSMH, pág. 305)



JUSTICE: (Justicia) **1.** La acción del grupo en contra del individuo cuando ha fallado en tener su propia ética dentro. (HCOB 15 nov 72 11) **2.** Podría considerarse la capacidad para juzgar qué tan correcta o equivocada es una decisión o una acción. (AP&A, pág. 10)

JUSTIFICATION: (Justificación) Explicar los errores más flagrantes. Casi todas las explicaciones de conducta, no importa que tan increíbles sean, le parecen perfectamente bien a la persona que las hace ya que sólo está tratando de afirmar que está en lo correcto y los demás equivocados. (HCOB 22 jul 63)

JUSTIFIED THOUGHT: (Pensamiento Justificado) El intento de la mente analítica para explicar las reacciones reactivas engrámicas del organismo en el curso ordinario de la vida. El pensamiento justificado, es el esfuerzo de la mente consciente por explicar la aberración sin admitirla, ya que normalmente el organismo no puede admitir que ha fallado. (DTOT, pág. 42)

JUSTIFIER: (Justificador) 1. El término técnico que aplicamos al "mock-up" o el acto hostil que necesita una persona culpable de un acto no motivado. (COHA, pág. 156) **2.** Un motivador hecho con un mock up. (8ACC-16, 5410CM21)

JUSTIFIER-HUNGRY: (Hambre de Justificadores) Un acto debe ser considerado dañino o maligno para ser un acto hostil. Para necesitar un "justificador" una persona debe haber creído que su acto fue dañino. Ya que en realidad es imposible dañar a un thetán, cualquier acto dañino que él haga es un acto hostil no motivado. Como el thetán no puede experimentar una secuencia motivador-acto hostil, tenemos la espiral descendente. Siempre tiene hambre de justificadores. De ahí que él se castigue y se reestimele a sí mismo. De ahí que él siempre se esté quejando de lo que los otros le hacen. De ahí que sea un problema para sí mismo. OHA, pág. 156)

K

KEEPER OF TECH: (Conservador de la Tech) El personal mejor entrenado técnicamente, en el campo. Están generalmente localizados en una área muy específica (Organización), donde puede haber contacto y comunicación con ellos en cualquier momento. El deber principal de cualquier Conservador de la Tech es asegurarse de que el estándar de la tecnología de Dn y Scn, del procesamiento y supervisión de caso se aplique y se mantenga como la originó LRH, al 100%, en el área en que ellos están conservando la tech. (FO 2354)

KERFUFFLE: Modismo. Una molestia. (SH Spec 45, 6411 C03)

KEYED-OUT CLEAR: 1. Cuando encuentras qué palabras candado han estado atadas a las GPMs en ésta y hasta en una vida anterior y les haces key-out (las desestimulas) (las desamarras de la masa principal), las GPMs descienden a su alineamiento apropiado y dejan de ser efectivas. Esto hace un key-out Clear. Esta condición es valiosa porque las GPMs son ahora confrontables una por una (no docenas por docenas) y la Rutina 6 puede ser recorrida fácilmente en el preclear. (HCOB 17 oct 64 III) **2.** Éste es un clear simulado, le llamamos, bastante apropiadamente, "keyed-out Clear". Pero no es un Clear, es un liberado. La persona ha sido liberada de su mente reactiva. Todavía tiene esa mente reactiva pero no está en ella. Sólo está liberado de ella. (HCOB 2 abr 65) (Lo siguiente es una cita del HCOB 24 septiembre 1978, Emisión III, Clear de Dianética. "Ya he determinado que no existe el keyed-out Clear. Sólo existe el Clear de Dianética y es Clear." Por favor lee este HCOB para tener datos completos sobre este tema).

KEYED-OUT OT: 1. OT liberado. (HCOB 30 jun 65) **2.** El pc es todavía un pre-clear aún cuando sea un keyed-out OT. Esto realmente no es un thetan exterior. El thetán exterior es bastante inestable y puede lograrse abajo de un liberado ordinario de etapa uno. Keyed-out OT no se hace por auditación de rutina, ya que es un colateral de ella que sucede algunas veces. (HCOB 28 jun 65)

KEY-IN: v. 1. La acción de registrar un candado en una secundaria o engrama. (HCOB 23 abr 69) **s. 1.** La primera vez que un engrama es reestimulado se le llama key-in. Un key-in es simplemente un tipo especial de candado, el primer candado en un engrama en particular. (SOS, Libro 2, pág. 29) **2.** Un momento en que el medio ambiente alrededor del individuo consciente pero fatigado o tenso es, en sí, similar al engrama adormecido. En ese momento el engrama se vuelve activo. Hay un key-in y puede ser dramatizado de ahí en adelante. (SOS, Libro 2, pág. 136)

KEY-OUT: v. **1.** Una acción del engrama o secundarla que se retira sin haberse borrado. (HCOB 23 abr 9) s. **1.** La persona, sin saber cual fue el incidente anterior, hace que el candado desaparezca. Eso es un key-out. (SH Spec 122, 6203CI9) -adj. **1.** Liberado de los mecanismos de estímulo respuesta de la mente reactiva. (PXL, pág. 18) **2.** Liberación o separación de la mente reactiva o de alguna porción de ella. (PXL, pág. 252)

CINESTESIA



KINESTHESIA: (Cinestesia) **1.** Por la cinestesia percibimos el movimiento a través del espacio y el tiempo. (SOS, pág. 59) **2.** Peso y movimiento muscular. (DMSMH, pág. 46)

KINETIC: (Cinético) Algo que tiene movimiento considerable. (Scn 8-80, pág. 43)

KINETIC MOTION: (Movimiento Cinético) Algo que está en movimiento. O un potencial de movimiento. (PDC 18)

KNOW BEST: (Saber mas) Un término técnico y administrativo. En tech, se refiere a un auditor que al aplicar mal un proceso en un pc considera que sabe más de lo que realmente está contenido en los boletines sobre el tema y usa ese "saber más" como una base para alterar los procedimientos técnicos. En admin se refiere similarmente a una persona que considera que tiene una forma mejor de realizar algo que lo contenido en las cartas de política que cubren ese tema y enreda las cosas. La administración entonces se encuentra a sí misma con la tarea de corregir los errores de esa persona aplicando la política correcta estándar de esa área. En inglés es un término despectivo, que significa que la persona pretende saber, cuando en realidad es ignorante. (Notas de De& de LRH)

KNOWING CAUSE: (Causa con Conocimiento) La persona que está en causa está ahí porque sabe que está ahí y porque está voluntariamente ahí. La persona en causa no está en causa porque no es atreva a estar en efecto. Debe ser capaz de estar en efecto. Si tiene miedo de estar en efecto, entonces está involuntariamente en causa sólo porque tiene mucho miedo de estar en efecto. (SCP, pág. 9)



CERTEZA

KNOWINGNESS: 1. Estar en estado de certeza. (PAB 1) 2. Una capacidad para la verdad, no son datos. (PDC 47) 3. Knowingness sería conocimiento auto-determinado. (5405C20)

CONOCIMIENTO



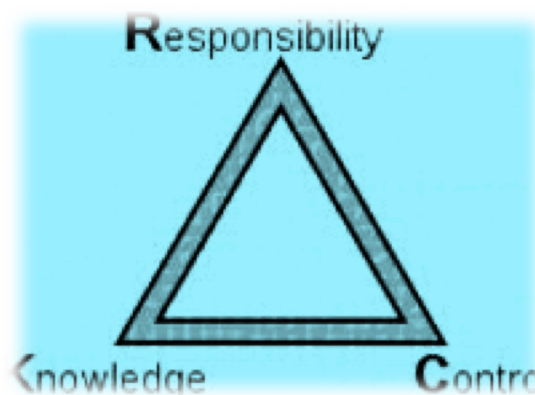
KNOWLEDGE: (Conocimiento) 1. Por conocimiento queremos decir creencia afirmada, lo que es conocido, información, instrucción, iluminación, aprendizaje, habilidad práctica. Por conocimiento queremos decir datos, factores y lo que puede pensarse o percibirse. (FOT, pág. 76) 2.

Conocimiento es más que datos; es también la habilidad para sacar conclusiones. (DAB, Vol II, pág. 69) **3.** Todo un grupo de datos y sus subdivisiones; especulaciones o conclusiones sobre datos o métodos para adquirir datos. (Scn 0-8, pág. 87)

KNOW-POINT: (Punto de Saber) Un punto de saber es superior a un punto de vista. Un individuo no tendría dependencia del espacio, de la masa ni de ninguna otra cosa. Él simplemente sabría donde está. (PXL, pág. 257)

KNOW-TO-MYSTERY SCALE: (Escala de Saber a Misterio) La escala de afinidad desde knowingness hacia abajo a través de la condición de mirar, la condición de sentir emoción, la condición de esforzarse, thinkingness, la condición de simbolizar la condición de comer, condición de sexo y así hasta la condición de no-saber-misterio. La escala de saber-a-sexo fue la versión anterior de esta escala. (PXL, pág. 49)

KOT: Keeper of Tech (Conservador de la Tech). (FO 2354)



TRIANGULO KRC

KRC TRIANGLE: (Triángulo KRC) El triángulo superior del símbolo de Scn. Los puntos son K para conocimiento (knowledge), R para responsabilidad, y C para control. Es difícil ser responsable por algo o controlar algo a menos que se tenga conocimiento de ello. Es insensato tratar de controlar algo o aún saber algo sin responsabilidad. Es difícil saber algo completamente o ser responsable de algo de lo que no tienes control, de otra manera el resultado puede ser abrumador. Poco a poco uno puede hacer que cualquier cosa vaya bien por medio de: incrementar CONOCIMIENTO en todas las dinámicas, incrementar RESPONSABILIDAD en todas las dinámicas, incrementar CONTROL en todas las dinámicas. (HCO PL 18 feb 72)

KUCDEIOF: Know (Saber), Unknow (Desconocer), Curious (Curiosidad), Desire (Deseo), Enforce (Imponer), Inhibit (Inhibir), None of It (Nada de Eso), False (Falso). (SH Spec 296, 6308C20)

L

L: Todas las listas que han estado en HCOBs como "L". (HCOB 19 ago 63) (En este diccionario las listas de Scn y Dn se encuentran bajo LIST (Lista). Ver también CORRECTION LIST (Lista de Corrección).

LACC: London Advanced Clinical Course (Curso Clínico Avanzado de Londres). (HCOB 29 sep 66)

LAM: London Auditors Meeting (Reuniones de Auditores en Londres). (HCOB 29 sep 66)

LAMBDA: **1.** Axioma 11 de Dianética: Un organismo vivo está compuesto de materia y energía en el espacio y en el tiempo, animado por theta. Símbolo: Organismo u organismos vivos serán representados de aquí en adelante por la letra griega Lambda. (Dn Today, pág. 968) **2.** Un motor químico de calor que existe en el espacio y el tiempo motivado por el estático de vida y dirigido por el pensamiento. (Dn Today, pág. 969)

L & A: Logics and Axioma Lectures (Conferencias de Lógicas y Axiomas). (HCOB 29 sep 66)

L & N: Listing And Nulling (Listado y Anulado). (HCOB 20 abr 72 11)

L & N LIST: (Lista de L&N) Una lista de ítems dada por un pc en respuesta a una pregunta de listado y escrita por el auditor en la secuencia exacta en que le son dados por el preclear. Una lista de L&N siempre se hace en una hoja por separado. (BTB 7 nov 72 III)

LANGUAGE: (Lenguaje) **1.** La simbolización de esfuerzo. (Scn 0-8, pág. 82) **2.** Las comunicaciones de acuerdos y desacuerdos. (PDC 27) **3.** Objetos simbolizados o condición o estado de ser. (PDC 44)

LANGUAGE LOCKS: (Candados de Lenguaje) Candados en los cuales el principal contenido aberrante está en términos del lenguaje. Estos pueden ser considerados reestimuladores simbólicos de candados de mest, los cuales son más fundamentales. (SOS, Gloss)

LARGE READS: (Lecturas Grandes) 1/3 del cuadrante o más en sensibilidad 5. (HCOB 24 ene 65)

LARGE THETA BOP: (Theta Bop Grande) De un cuarto del cuadrante a un tercio del cuadrante. (Cert, Vol. 5, N° 9, 1958)

LAST GPM: (Ultima GPM) Más cercana a PT. (SH Spec 307, 630907)

LATENT READ: (Lectura Latente) 1. Una lectura que ocurre después de completarse el pensamiento mayor que está siendo expresado en palabras por el auditor. (HCOB 25 may 62) **2.** La definición correcta de lectura instantánea es: aquella reacción de la aguja que ocurre al final preciso de cualquier pensamiento mayor dicho por el auditor. Todas las definiciones que dicen que es fracciones de segundo después de hacer la pregunta, se cancelan. Así que una lectura instantánea que ocurre cuando el auditor determina un ítem o hace una pregunta es válida y debe tomarse; y las lecturas latentes que ocurren fracciones de segundo después del pensamiento mayor, se ignoran. (HCOB 5 ago 78)

LATER ON THE TRACK: (Más Tarde en el Track) Más cerca de PT. (HCOB 8 abr 63)

LAUDABLE WITHHOLD: (Ocultación Loable) Si es loable haberlo hecho, entonces no es loable ocultarlo. Muy bien si es loable ocultarlo entonces debe ir junto con "No debiste haberlo hecho, no debe hacerse". Así uno del par del acto hostil o de la ocultación es siempre loable y siempre deseable. Y el otro es indeseable. Una ocultación loable es una acción indeseable. (SH Spec 100, 6201 C 16)

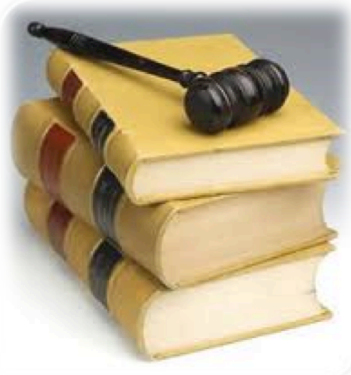


RISA

LAUGHTER: (Risa) 1. La risa juega un papel definitivo en la terapia. Es bastante divertido ver a un preclear que ha sido perseguido por un engrama que contenía una gran carga emocional, repentinamente la libera porque la situación, no importa que tan horrible fue, cuando se libera, es en todos sus aspectos un tema de gran alegría. La risa definitivamente es alivio de emoción dolorosa. (DMSMH, pág. 121) **2.** Esta risa es la reversión de la carga residual en los candados de los cuales dependían los engramas básicos para su contenido de miedo o antagonismo. (DTOT, pág. 99)

LAW OF AFFINITY: (Ley de la Afinidad) La ley de la afinidad podría ser interpretada como la ley de la cohesión, "afinidad" podría definirse como "amor" en sus dos significados. La privación o ausencia de afecto podría considerarse como una violación de la ley de afinidad. El hombre debe estar en afinidad con el hombre para sobrevivir. (DMSMH, pág. 106)

LEYES



LAWS: (Leyes) Los acuerdos codificados de la gente que cristalizan sus costumbres y representan sus creencias en necesidades de conducta. (PAB 96)

LCHP: London Congress of Human Problems (Congreso Londinense de los Problemas Humanos). (HCOB 29 sep 66)

LCNRH: London Congress on Nuclear Radiation And Health (Congreso Londinense sobre Radiación Nuclear y Salud). (HCOB 29 sep 66)

LD: Long Duration (Larga Duración). (HCOB 9 ago 69)

LEARNING DRILL, THE: (Ejercicio de Aprendizaje, El) Un ejercicio usado para manejar la habilidad para estudiar e incrementar la velocidad de aprendizaje. (BTB 10 dic 70R)

LEAVE OF ABSENCE: (Permiso de Ausencia) Una autorización escrita por el supervisor de curso para un periodo de ausencia de un curso. Se pone en el fólder de estudio del estudiante. (HCOB 19 jun 71 111)

LECT: Lecture (Conferencia). (HCOB 29 sep 66)

LEFT HAND BUTTON: (Botón de la Mano Izquierda) Un botón de tipo supresor. El que casi se descubre es un botón de mano izquierda y no necesariamente da lectura en el E-metro. Suprimido, Cuidadoso, Casi Descubierta, Falla en Revelar. No causan que las cosas den lectura, evitan que las cosas den lectura. Todos los otros botones causan que las cosas den lectura innecesariamente. Ansioso tiende a ser un botón de mano izquierda. Protesta le sigue a un botón de mano izquierda; así que tiende a ser el

punto donde el lado izquierdo y el derecho se juntan. (SH Spec 229, 6301C10)

LEG OF A PROCESS (Etapa de un Proceso) En un proceso con más de una orden, cada orden se llama una "etapa". (HCOB 21 jul 63)

L-11: (Recorrido de la Nueva Vida). (CG&AC 75) Ver también L9S.

L-11 EXPANDED: (L-11 Expandida) Recorrido de Expansión de Nueva Vida. (CG&AC 75)

LETTING THE PC HAVE HIS WIN: (Dejar que el PC Tenga Su Ganancia) Una sesión que trata de ir más allá de una F/N grande de todo el cuadrante solamente distrae el pc de su ganancia. Cualquier gran ganancia (F/N del ancho del cuadrante, cog, VG1s) te da esta clase de F/N persistente. Cuando menos tienes que suspender hasta mañana y dejar que el pc tenga su ganancia. Esto es lo que se quiere decir por dejar que el pc tenga su ganancia. Cuando tienes una de estas F/Ns del ancho del cuadrante, cog, VGIs, ¡ah! muy bien, puedes dar por terminado el día. (HCOB 8 oct 70)

LEVEL: (Nivel) 1. Grado y nivel son la misma cosa, pero cuando uno tiene un grado es pc y cuando uno tiene un nivel está estudiando sus datos. (HCOB 2 abr 65) **2.** Un segmento de información o desempeño técnico para cualquier aplicación de Scn. (Aud 72 UK) **3.** Nivel significa "ese conjunto de datos de Scn para ese punto en el progreso del individuo". (Aud 72 UK) **4.** Cualquier Doingness o no Doingness en la escala pre-Nave. Cualquier palabra en la escala misma. (HCOB 7 nov 62 III) Abrev. Lev.

LEVEL 0: (Nivel 0). Ver HRS.

LEVEL I: (Nivel 1). ver HTS.

LEVEL II: (Nivel II). Ver HCA

LEVEL III: (Nivel III). Ver HPA.

LEVEL IV: (Nivel IV). Ver HAA.

LEVEL V: (Nivel V). Ver HVA.

LEVEL (5): STATE OF CASE (Nivel (5), Estado de Caso) Dub-in. Algunas áreas de la línea temporal están tan pesadamente cargadas, que el pc está abajo de la consciencia de ellas. (HCOB 8 jun 63) (Para una lista completa de los 8 niveles de caso de SOP 8-C, Ver STATE OF CASE SCALE (Escala de los Estados de Caso)

LEVEL VI: (Nivel VI) (El SHSBC enseña el nivel VI y tiene como resultado un auditor Clase VI. Sin embargo Grado VI es un grado de auditación de solo y no solamente lo hace un auditor Clase VI sino también los Pcs que han obtenido el Grado VA y que han completado un curso especial que les enseña auditación de solo). Ver HSS

LEVEL VII: (Nivel VII) El Nivel VII contiene los materiales necesarios para borrar completamente la mente reactiva. (SH Spec 71, 6607C26) (El curso de Clase VII es el curso que enseña a los auditores a auditar los procesos de poder. El nivel VII o curso de clearing, como es más frecuentemente llamado, es hecho por Pcs que han auditado solo exitosamente hasta Liberado en Grado VI después del cual pueden auditarse solo hasta Clear).

LEVEL OF AWARENESS: (Nivel de Consciencia) Por nivel de consciencia se quiere decir aquel del que un ser está consciente. Hay como cincuenta y dos niveles la consciencia desde no existencia hacia arriba hasta el estado de clear. Un ser que está a un nivel en esta escala está consciente solamente de ese nivel y de los que están abajo de él. (HCO PL 5 may 65)

LF: Long Fall. (Caída Grande) (HCOB 29 abr 69)

LFBD: Long Fall Blowdown. (Caída Grande con Blowdown) (HCOB 29 abr 69)

LGC: London Group Course (Curso de Grupo de Londres). (HCOB 29 sep 66)



MENTIRA

LIE: (Mentira) 1. Un segundo postulado, declaración o condición designada para enmascarar un postulado primario al cual se le permite permanecer. (PXL, pág. 180) 2. Una declaración de que una partícula que se ha movido no se movió, o una declaración de que una partícula que no se ha movido, se movió. (PXL, pág. 180) 3. Una alteración de tiempo, lugar, evento y forma. (PXL, pág. 187) 4. Invención con una mala connotación. (PAB 49)

LIE FACTORY: (Fábrica de Mentiras) Modismo. Técnicamente una frase contenida en un engrama que exige prevaricación. Originalmente se le llamó fabricante. (DMSMH, pág. 191)

LIE REACTION: (Reacción a la Mentira) Preguntas originalmente usadas en Cienciología solamente para estudiar el patrón de la aguja de la persona a quien se estaba chequeando para que los cambios en ella pudieran entonces ser juzgados en su luz verdadera. Algunos Pcs, por ejemplo, tienen una ligera caída cada vez que se les hace una pregunta. Algunos tienen una caída solamente cuando hay una carga pesada. A ambos se les

puede hacer chequeo de seguridad estudiando el patrón común de la aguja que se demostró al hacer las preguntas de reacción dE mentira. (HCO PL 25 mar 61)

VIDA



LIFE: (Vida) 1. (Comprensión), cuando decimos "vida" queremos decir comprensión, y cuando decimos "comprensión" queremos decir afinidad, realidad y comunicación. Entender todo sería vivir al más alto nivel de acción potencial y habilidad. Ya que la vida es comprensión intenta comprender. Cuando se enfrenta a lo incomprensible se siente obstaculizada y frustrada. ('Dn 55!, pág. 36) **2.** Un axioma fundamental de Dn es que la vida está formada por theta combinada con mest para hacer un organismo vivo. La vida es theta más mest. (SOS, Libro 2, pág. 3) **3.** Un estático que, sin embargo, tiene el poder de controlar, animar, movilizar, organizar y destruir materia, energía, espacio y posiblemente hasta tiempo. (HFP, pág. 24) **4.** Un pensamiento, mente o beingness que concibe que hay formas, masas, espacios y dificultades. (HPCA-64, 5608C-) **5.** Aquello que está planteando y resolviendo problemas. (UPC 11) **6.** La vida es un juego que consiste de libertad, barreras y propósitos. (Scn 0-8, pág. 119)

LIFE AND LIVINGNESS ENVIRONMENT: (Medio Ambiente de la Vida y del Vivir) El mundo del trabajo diario del pc. (HCOB 1 oct 63)

LIFE CONTINUUM: (Continuum de Vida) 1. Un Individuo que intenta continuar la vida de otro individuo muerto o que se fue generando en su propio cuerpo los achaques y manierismos del individuo muerto, o que se fue. (9ACC-24, 5501 C14) **2.** Es la reestimulación del deseo de un individuo de seguir viviendo cuando está muriendo. (5112CM28B) **3.** Simplemente es esto: alguien falla, se va o muere y el individuo entonces toma la carga de los hábitos, metas, miedos e idiosincrasias de esta persona. (5112CU28B)

LIFE REPAIR PROGRAM: (Programa de Reparación de Vida) Maneja áreas de la vida. (HCOB 15 jun 70) (Nota: el HCOB de referencia señala los pasos para este tipo de programa).

LIFE RUDS: (Rudimentos de la Vida) Ya que la persona con ruds fuera no tiene ninguna ganancia real, es sabio poner los ruds dentro "en la vida". Esto se hace con, "¿En la vida, has tenido una ruptura de ARC?" "¿En la vida, has tenido algún problema?" "¿En la vida, has tenido alguna ocultación?". (HCOB 16 ago 69)

LIFE STATIC: (Estático de Vida) 1. Un estático de vida no tiene masa, ni movimiento, ni longitud de onda, ni localización en el espacio y en el tiempo. Tiene la habilidad de postular y de percibir. (PXL, pág. 146) **2.** El pensamiento, el alma, la parte vital de ti que anima este mest, el cuerpo. (HFP, pág. 75)

LIFE UPSET INTENSIVE: (Intensivo de Molestias de la Vida) Éste es un intensivo de cinco horas más o menos. En su mayoría consiste de rutinas de rupturas de ARC. (LRH ED 57 INT)

LIGHT OBJECTIVE PROCESSES: (Procesos Objetivos Ligeros) Procesos objetivos ligeros (mirar hacia afuera, quitar la atención del cuerpo). (Abil Mi 244)

LIGHT PROCESSING: (Procesamiento Ligero) 1. El procesamiento ligero tiene que ver con postulados y efectos y puede hacerse ya sea en una base individual o de co-auditación. (DAB, Vol 11, pág. 173) **2.** Incluye recuerdo analítico de momentos conscientes. Está diseñado para subir de tono e incrementar la percepción y la memoria. (SA, pág. 61)

LIMITED PROCESS: (Proceso Limitado) Cualquier proceso que hace al preclear crear, es un proceso limitado. Tales procesos como "Di una mentira" son procesos creativos. (HCOB 11 feb 60)

LIMITED TECHNIQUE: (Técnica Limitada) Una técnica que puede usarse beneficiosamente sólo por poco tiempo y después de cierto periodo empezará a causar deterioro. (2ACC 2011, 5312CM10)



LÍNEA DE CARGA



LINE CHARGE: (Línea de Carga) Un lapso prolongado de risa o llanto incontrolable el cual puede continuar por varias horas. Una vez que se empieza una línea de carga generalmente puede ser reforzada por la introducción de casi cualquier palabra o frase por el auditor. La Línea de

Carga generalmente señala la liberación repentina de una gran cantidad de carga y trae consigo un marcado cambio de caso. (COHA, pág. 281) .

LINE LISTING: (Enlistado de Líneas) Cuando se encuentra una meta, tienes entonces un número de líneas. Se llaman líneas. E ítem por ítem haces las preguntas de estas líneas. Haces la pregunta de las líneas del pc y él te da la respuesta. Y esto se anota. Y a eso se le llama enlistado de líneas. Y cuando has terminado todas las líneas completamente hay una aguja libre en todas las líneas. (SH Spec 195, 6309C27)

LINE PLOT: (Gráfica de Líneas) Esto consiste en una hoja de papel azul intenso de trece pulgadas (tamaño oficio o legal), se pone en el fólder del pc y se mantiene al día cada vez que se encuentra un ítem confiable (o aún el último ítem "dentro"). En esta gráfica de líneas, una columna, la del lado izquierdo, está reservada para terminales de oposición. La columna de la derecha está reservada para terminales y las líneas indican cada vez que las terminales o terminales de oposición se derivan unas de otras. Un ítem confiable es designado como tal en esta gráfica de líneas con el símbolo R I. Los ítems no confiables no se designan. La fecha en que se encontró cada ítem de la gráfica de líneas se agrega después del ítem para que pueda encontrarse de nuevo en los reportes de auditor, sin problemas. (HCOB 8 nov 62)

LINES, BASIC FOUR: (Líneas, Cuatro básicas)

(1) Quien o qué querría... ?

(2) ¿Quien o qué no querría... ?

(3) ¿Quien o qué se opondría a... ?

(4) ¿Quien o qué no se opondría a... (HCOB 7 nov 62)

LIST: (Lista). Ver CORRECTION LIST and L & N LIST. (Lista de Corrección y Lista de L & N)

LISTEN STYLE AUDITING: (Auditación al Estilo de Escuchar) En el nivel 0 el estilo es: auditación al Estilo de Escuchar. Aquí se espera que el auditor escuche al pc. La única destreza necesaria es escuchar a otro. El estilo de escuchar no debe complicarse esperando más del auditor que sólo esto: Escuchar al pc sin evaluar, invalidar o interrumpir. (HCOB 6 nov 64)

LISTING: (Enlistar) 1. La acción del auditor de anotar los ítems dichos por el pc en respuesta a una pregunta del auditor. (HCOB 5 die 62) **2.** Esto es algo enlistado por el pc. El pc lo dice. Es de una pregunta. El auditor hace la pregunta, el pc entonces da ítems que el auditor entonces anota según se los dice el pc. (Clase VIII N° 11) **3.** Un procedimiento especial usado en algunos procesos donde el auditor escribe ítems dichos por el preclear en respuesta a una pregunta del auditor en la secuencia exacta que le son

datos por el preclear. (Scn AD) **4.** Al enlistar, hoy en día, el ítem correcto de L & N debe dar BD y F/N. (HCOB 20 abr 72 II)

LISTING AND NULLING: (Enlistar y Anular) **1.** Algo enlistado por el pc, el pc lo dice. Es de una pregunta. El auditor hace la pregunta, luego el pc le da ítems que el auditor escribe según se los da el PC. (Clase VIII N° 11) **2.** Le haces una pregunta al pc, el pc te da ítem, ítem, ítem, ítem. El auditor los escribe y luego anula la lista. Y debe haber sólo un ítem que tenga lectura, de cualquier clase que sea esa lista. (Clase VIII N° 11) ver también LISTING (Enlistar) y NULLING (Anular).

LISTING METER: (E-metro para Enlistar) Un E-metro realmente barato que fuera bellamente diseñado, pero que básicamente hiciera mucho bien en lo que a enlistado concierne para no perder lecturas. (SH Spec 256, 6304C02)

LIST ONE: (Lista Uno) **1.** Una lista de ítems de Scn. Ésta incluye Scn, organizaciones de Scn, un auditor, clearing, auditoría, Científicos, una sesión, un E-metro, un practicante, el nombre del auditor, Ronald, otros Científicos, partes de Científicos, auditores pasados, etc. Esta lista es compuesta por el auditor, no por el pc. (HCOB 23 nov 62) **2.** Ésta es la Lista Uno de la Rutina 2-12. La lista de Scn se llama Lista Uno. (HCOB 24 nov 62)

LIST ONE R/Ser: Ver Rock Slammer.

LISTS: (Listas) Todas las listas están en los HCOBs como "L". (HCOB 19 ago 63) (Abajo hay algunas de las listas que empiezan con L. Otras listas de Scn y Dn y sus usos aparecerán alfabéticamente según ocurran. (v. g. WCCL se encontrará bajo la W).

(a) **LCR** = Lista de Reparación de Confesional. (Actualmente LCRE) (FBDL 245).

(b) **L1** = Lista Uno. (HCOB 23 ago 65).

(c) **L1C** = Lista 1C, usada por auditores durante las sesiones cuando ocurre una molestia o según sea ordenada por el C/S. Maneja Pcs con rupturas de ARC, tristes, desesperanzados o criticones. (HCOB 19 mar 71) (Anteriormente numerada L1, L1-A y L1-B).

(d) **LIR** = Lista de Reparación de Procesamiento de Integridad. La regla del procesamiento de integridad es que siempre debe terminar con una F/N. Sin embargo cuando no hay F/N (lo que incluye tener F/N con el examinador) o el pc está molesto, se enferma o no está bien después del procesamiento de Integridad, esta lista debe usarse para reparar al pc. (HCOB 8 ene 72R).

(e) **L1X** Lista de TA Alto-Bajo=Esta determinación ha sido desarrollada para detectar todas las razones del TA alto o bajo. Se usa cuando se hizo el N° 53 de la Serie del C/S y el TA alto o bajo persiste. (HCOB 1 ene 72RA).

(f) **L3B** = (La lista de reparación de Dn anterior a la L3RD, la cual la revisa).

(g) **L3EXDRB** = Ésta es la lista preparada para Dn Expandida. (HCOB 24 oct 76R)

(h) **L3RF** = Lista de reparación para Dn e Int RD. Esta lista incluye los errores más frecuentes en Dn. (Actualmente L3RH) (HCOB 11 abr 71 RC).

(i) **L4BRA** = Esta lista preparada L4BRA corrige listas de L&N. Puede recorrerse en listas antiguas, listas actuales o enlistados en general. (HCOB 11 abr 77) (Actualmente L4BRB) ver CORRECTION LIST (Lista de Corrección).

LIVE QUESTION: (Pregunta Viva) 1. Pregunta sin agotar (HCOB 13 die 72R) **2.** Pregunta sin agotar, reacción de la aguja en una pregunta. (HCOB 19 oct 61)

LIVINGNESS: Ir en un cierto curso impulsado por un propósito y con algún lugar a donde llegar. Consiste principalmente en quitar las barreras del canal, mantener las orillas firmes, ignorar las distracciones y reforzar y re-impulsar el progreso de uno a lo largo del canal. Eso es la vida. (SH Spec 57, 6504C06)

LIVINGNESS REPAIR: (Reparación de Livingness) Ésta es frecuentemente la primera acción que un auditor profesional lleva a cabo con una persona, y puede hacerle recuperar una gran cantidad de brillantez en su vida. (LRH ED 301 INT)

L9S: Un proceso llamado L9-Corto (originalmente llamado L10s pero renombrado para su emisión apropiada). El Recorrido de Nueva Vida. El recorrido de Nueva Vida tiene pasos exactos. Si se hace bien, verdaderamente da una nueva vida. (HCOB 17 jun 71) (Llamado ahora L-11 según CG&AC 75).

LOC: Locational (De Localización) (BTB 20 ago 71R III)

LOCATIONAL: (De Localización) 1. Un proceso llamado de Localización. Orden: "¿Tienes un cuarto de auditación?" Localización es sólo uno de tantos procesos de reconocimiento. (SCP, PP.27-28) **2.** "Localiza el ____ " El auditor hace que el preclear localice el piso, el techo, las paredes, los muebles en el cuarto y otros objetos y cuerpos. (HCOB 6 feb 57) **3.** "Mira ese objeto". (HCOB 2 nov 57 RA)

LOCATIONAL PROCESSING: (Procesamiento de Localización) El objetivo del procesamiento de localización es el de establecer suficientes terminales de comunicación en el medio ambiente del preclear. Puede ser recorrido en carreteras muy transitadas, cementerios, tráfico confuso o donde quiera que haya o no movimiento de objetos y de gente. Ordenes "Nota esa (persona)". (Op Bull N° 1) Abrev. Loc.

LOCATIONAL SPOTTING: (Reconocimiento de Localización) Uno dirige la atención del pc con "Tú, nota ese (objeto)" por todo el cuarto y al principio sólo ocasionalmente se incluye el cuerpo del pc y el cuerpo del auditor en

el reconocimiento. Entonces el auditor, usando el mismo proceso, se concentra menos y menos en el cuarto y más y más y más en el auditor y el pc. Se encontrará que el pc eventualmente encontrará al auditor con su atención así dirigida. (SCP, pág. 20)



LOCK: (Candado) 1. El momento analítico cuyos percépticos son parecidos a los del engrama, re estimulando en esta forma el engrama o poniéndolo en acción; los percépticos de tiempo presente son interpretados erróneamente por la mente reactiva como si la misma condición que produjo dolor físico antes, estuviera otra vez a la mano. Los candados contienen principalmente percépticos; nada de dolor físico y muy poca emoción negativa. (SOS, pág. 112) **2.** Una situación de angustia mental. Depende para su fuerza del engrama al cual está añadido. El candado es más o menos conocido por el analizador. Es un momento de severa reestimulación de un engrama. (EOS,

pág. 84) **3.** Esas partes de la línea temporal que contienen momentos que el pc asocia con key-ins. (HCOB 15 may 63) **4.** Experiencias de nivel consciente que como que se pegan y el individuo no sabe muy bien por qué. (SH Spec 72, 6607C28) **5.** Cuadros de imagen mental de experiencias vividas por la persona que no tienen dolor pero que son molestas. Dependen para su fuerza de las secundarias y los engramas. (HCOB 12 jul 65)

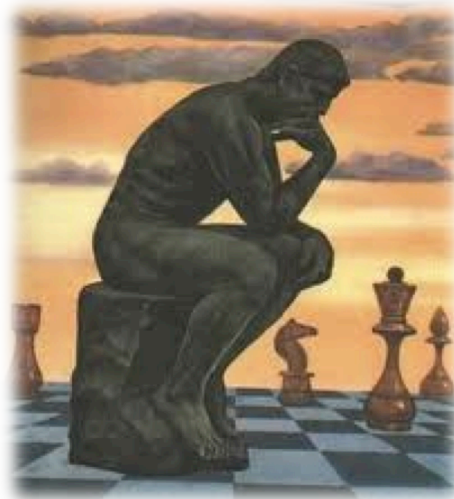
LOCK END WORDS: (Palabras Finales de Candados) Palabras que no están en las GPMs pero que, al ocurrir más tarde, están cerca en significado a las significancias que son parte de las GPMs y así son candados de una GPM y la reestiman. Mantienen grandes partes de la mente reactiva en reestimulación. (Notas de Def. de LRH)

LOCK SCANNING: (Scanning de Candados) Uno contacta un candado anterior en el línea temporal y va rápida o lentamente a través de todos aquellos incidentes semejantes, directo a tiempo presente. Uno hace esto muchas veces y la cadena completa de candados se vuelva inefectiva para influenciar a la persona. (HFP, pp. 99-100)

LOCK WORDS: (Palabras Candado) Palabras que no están en las GPMs pero son parecidas en significado. (HCOB 17 oct 64 III)

LOCK: London Open Evening Lectures (Conferencias de Noche abierta en Londres). (HCOB 29 sep 66)

LOGICA



LOGIC: (Lógica) 1. Una escala de gradiente de asociación de hechos de mayor o menor similitud hecha para resolver algún problema del pasado, presente o futuro, pero principalmente para resolver y predecir el futuro. Lógica es la combinación de factores en una respuesta. (Scn8-8008, pág. 46) **2.** La escala gradiente y la comparación de datos que tiene como

resultado una red fluida de terminales y líneas de comunicación las cuales entregan datos en forma de predicción del futuro o estado de beingness. (Spr Lect 6, 5303CM25) **3.** La lógica primitiva era de un sólo valor. Se suponía que todo era producto de una voluntad divina, y no había obligación de decidir lo correcto o lo incorrecto de algo. La mayor parte de la lógica se resumía simplemente en propiciación ante los dioses. Aristóteles formuló la lógica de dos valores. Una cosa era correcta o incorrecta. Este tipo de lógica es usada por la mente reactiva. En el presente los ingenieros están usando una especie de lógica de tres valores que contiene los valores de lo correcto, lo incorrecto y el tal vez. De la lógica de tres valores saltamos a una lógica de valor infinito: un espectro que va del error infinito al correcto infinito. (NOTL, pág. 17) **4.** Racionalismo, ya que toda la lógica está basada en la circunstancia algo idiota de que un ser que es inmortal está tratando de sobrevivir. (Scn 88008, pág. 47) **5.** El tema del razonamiento. (HCO PL 11 may 70)

LOL: Life Or Livingness (Vida o Livingness.) (SH Spec 225, 621203)

LONG FALL: (Caída Grande) Una lectura en el E-metro de dos o tres pulgadas. (HCOB 29 abr 69) Abrev. LF.

LONG FALL BLOWDOWN: (Caída Grande con Blowdown) Una caída grande seguida por un blowdown o movimiento de TA hacia abajo. (HCOB 29 abr 69) Abrev. LFBD

LON LECT: London . Lecture (Conferencia de Londres). (HCOB 29 sep 66)



LAZADA

LOOP: (Lazada) Un dobléz de la línea temporal. En este caso los incidentes no están en el lugar correcto en la línea temporal. (DTOT, pág. 142)

LOSE: (Perder) Intentar hacer algo y no hacerlo, e intentar no hacer algo y hacerlo. (SH Spec 278, 6306C25)

LOSS: (Pérdida) Algo que se ha alejado del thetán sin su consentimiento. Ésta podría ser la definición de pérdida. (COHA, pág. 210)

LOSS OF HAVINGNESS: (Pérdida de Havingness) Ver DEPLETION OF HAVINGNESS (Pérdida de Havingness)

PERDIDA DE UN
PUNTO DE VISTA



LOSS OF VIEWPOINT: (Pérdida de un Punto de Vista) La persona tenía un aliado que ahora está muerto. Antes tenía un punto de vista que estaba vivo y ahora ya no puede usar ese punto de vista. Ésta es la pérdida básica y la oclusión básica. Es la pérdida de un punto de vista. (PAB 2)



AMOR

LOVE: (Amor) 1. Amor como palabra, tiene demasiados significados, así que usamos una palabra muy antigua, afinidad, al querer decir el amor o la hermandad de una dinámica a otra. (HFP, pág. 41) **2.** La manifestación humana de admiración. (PAB 8) **3.** Una intensidad de felicidad dirigida en una cierta dirección. (SA, pág. 93)

LOWER HARMONIC: (Armónico Más Bajo) Es una similitud baja que es rara, en realidad se basa en algo parecido que está más alto en la escala pero no es eso. Quiere decir acción conjunta o similar. (SH Spec 83, 6612C06)

LOWER ON THE SCALE: (Más Abajo en la Escala) Significa de tono más bajo o en peor estado. (570707)

LOW TA: (TA Bajo) **1.** Abajo de 2.0 en el brazo de tono. (HCOB 11 may 69 II) **2.** El TA bajo es síntoma de un ser abrumado. Cuando el TA de un pc baja, es que está siendo abrumado por un proceso muy pesado, un gradiente muy empinado en la aplicación de procesos, TRs rudos, auditación invalidatoria o errores de auditación. Un TA bajo significa que el thetán ha ido más allá del deseo de parar cosas y es probable que se comporte en la vida como si fuera incapaz de resistir fuerzas reales o imaginarias. (HCOB 16 jun 70)

LOW TONE CASE: (Caso Bajo de Tono) Puede estar con lectura de clear, sin reaccionar con una aguja como pegajosa. Sin embargo no puede hacer cosas en la vida. No puede contestar inteligentemente preguntas sobre ayuda o control. (EME, pág. 9)

LPC: London Professional Course (Curso Profesional en Londres). (HCOB 29 sep 66)

LPLS: London Public Lecture Series (Serie de Conferencias Públicas de Londres). (HCOB 29 sep 66) LRH L. Ronald Hubbard, Fundador y Fuente de Dianética y Cienciología y Comodoro de la Organización del Mar. (HCO PL 13 jul 73)

LT: Lifetime (Tiempo de vida). (BTB 20 ago 71 R II)

LTD: Designación en las Cartas de Política de la HCO y en los Boletines de la HCO, indica diseminación y restricción como sigue: Va a los HCO Area Secs, a HCO Cont a HCO WW solamente pero nunca a organizaciones centrales, campo o público. (HCO PL 22 may 59)

LTD CONT: Designación en las Cartas de Política de la HCO y en los Boletines de la HCO, indica diseminación y restricción como sigue: a HCO Cont solamente y a HCO WW. (HCO PL 22 may 59)

LTD WW: Designación en las Cartas de Política de la HCO y en los Boletines de la HCO, indica diseminación restricción como sigue: Va solamente al personal de HCO WW. (HCO PL 12 may 59)

L-10: Hay ahora tres L-10s: L-10S "corta" (short), L-10M "mediana", para aquellos que aún no son OT y L-10-OT para los que están en los grados de OT III ó superior. (LRH OODs Command ítem, 17 may 71)

L-10M: El recorrido OT Ejecutivo de Flag entrega capacidad OT a ejecutivos que se están entrenando en Flag. El nombre técnico es "L-10 M". (HCOB 8 jun 71 II) (Ahora llamada L-12 según CG&AC 75)

L-10 OT: Un recorrido de nivel alto cuya tech básica proviene de la investigación para incrementar poderes de OT. (CG&AC 75)

L-12: El recorrido OT Ejecutivo de Flag. (CG&AC 75) Ver también L-10 M.

LUCK: (Suerte) **1.** Por suerte queramos decir "destino no guiado personalmente". La suerte es sólo necesaria en medio de una fuerte corriente de factores confusos. (POW, pág. 21) **2.** La esperanza de que algún suceso incontrolado saque adelante a la persona. Contar con la suerte es abandonar el control. Eso es apatía. (POW, pág. 25)

LUMBOSIS: 1. Una enfermedad muy famosa en Scn. (IMACC-27, 5911C26) **2.** Una enfermedad rara que sólo es conocida en Cienciología. (SH Spec 66, 6509C09)

LX LISTS: (Listas LX) Hay ahora tres listas "LX": LX3=actitudes, LX2=emociones, LX1=condiciones. Originalmente fueron llamadas "X" porque eran experimentales. Sirven para aislar las razones por las que un ser está cargado a tal grado que está fuera de valencia. Cuando una persona está fuera de valencia no hace as-is fácilmente a su banco. (HCOB 2 ago 69, LISTAS LX)

LYING: (Mentir) **1.** Mentir es una alteración de tiempo, lugar, evento o forma. Mentir se vuelve alter-is-ness, se vuelve estupidez. (COHA, pág. 20) **2.** La forma más baja de creatividad. (FOT, pág. 25).

M

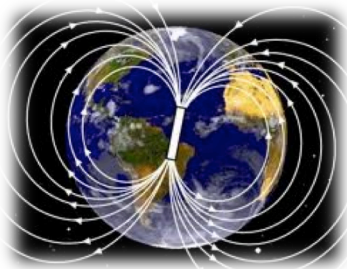
M: Representa masculino en el E-metro. (SH Spec 19SA, 6209C29)

MA: Designación de Cartas de Política de la HCO y Boletines de la HCO, indica diseminación y restricción como sigue: Artículo de Revista Para todas las revistas oficiales. (ECO PL 22 may 59)

MAA: Master At Arms (Maestro de Armas) Éste es un término naval usado en la Org del Mar y es equivalente (pero senior) al oficial de ética en una organización de Cienciología. (BTB 12 abr 72R)

MACC: Melbourne Advanced Clinical Course (Curso Clinico Avanzado de Melbourne). (HCOB 29 sep 66)

MACHINE: (Máquina) **1.** Una verdadera máquina en la mente, (como maquinaria ordinaria) construida de masa y energía mental, hecha por el individuo para hacer que le haga trabajo, usualmente dispuesta para entrar en operación automáticamente bajo ciertas circunstancias predeterminadas. (Scn AD) **2.** Un tipo muy especial de circuito. Tiene ruedas, engranajes, bandas, barriles, calentadores de vapor, electrodos electrónicos, cuadrantes, interruptores y medidores; casi cualquier cosa que puedas pensar de una máquina, lo encontrarás en los bancos de algunos thetanes como una máquina, haciendo lo que cualquier máquina hace. **3.** El individuo pierde interés en lo que estaba haciendo pero siente que tiene que seguir haciéndolo, así que lo establece automáticamente-



CAMPO MAGNETICO

MAGNETIC FIELD: (Campo Magnético) Las corrientes eléctricas fuertes producen en la cercanía de su flujo lo que se llama campos magnéticos. Si enrollas un alambre eléctrico alrededor de una barra de hierro y pasas

corriente a través del alambre, tienes un magneto. Cuando pones una pieza de hierro cerca de este magneto, el campo del magneto atrae la pieza de hierro hacia el magneto. (HOM, pág. 53)

MAJOR ACTION: (Acción Mayor) Cualquier, pero cualquier acción diseñada para cambiar un caso o consideraciones generales, para manejar enfermedades continuas o mejorar la habilidad. Esto quiere decir un proceso o una serie de procesos como tres flujos. No quiere decir un grado. Es cualquier proceso que el caso no haya tenido. (HCOB 24 may 70R)

MAJOR THOUGHT: (Pensamiento Mayor) Por pensamiento mayor se quiere decir el pensamiento completo que está siendo expresado en palabras por el auditor. (HCOB 25 may 62)

HOMBRE



MAN: (Hombre) **1.** El hombre es realmente un cuerpo manejado por una unidad con consciencia de consciencia, la cual tiene el poder infinito de supervivencia, aún cuando se pueda meter en un gran número de dificultades. (Abil Mi 5) **2.** Una estructura de células las cuales están buscando sobrevivir y sólo sobrevivir. (DHSMH, pág. 50) **3.** Un ser compuesto por cuatro realidades distintas y divisibles: Estas partes se llaman el thetán, los bancos de memoria, la entidad genética y el cuerpo. (Scn 8-8008, pág. 7) **4.** El hombre es básicamente una máquina sólo en lo que al cuerpo se refiere. Fuera de eso, el hombre es una entidad espiritual, la cual no tiene supervivencia finita. Esta entidad tiene una supervivencia infinita. (Abil Mi 5) Ver HOMO SAPIENS

MANAGEMENT POWER RUNDOWN: (Recorrido de Poder de Management) El Recorrido de Poder de Management fue desarrollado en Flag para incrementar la destreza de entrenamiento de cualquier estudiante de la Organización y mejorar enormemente el más valioso de los productos finales de la Academia de una Organización: un estudiante capaz de usar y aplicar brillantemente las destrezas enseñadas. Este recorrido resuelve el

porqué básico de la lentitud del aprendizaje, de los malos entendidos, de la aberración de la tercera dinámica y del management, de las enfermedades crónicas y de lo que comúnmente se denomina "psicosis". (HCOB 11 dic 70) Abrev. MPR

MANIC: (maníaco) **1.** Un engrama prosupervivencia altamente halagador (DHSMH, pág. 233) **2.** Un engrama que es altamente halagador y cada halago que contenga, será obedecido en su grado literal más completo. (5009CM28) **3.** Los estados extremos de demasiado tranquilo y nunca tranquilo tienen un número de nombres psiquiátricos tales como "catatonia" (totalmente retirado) y "maníaco" (demasiado agitado) (HCOB 24 nov 65).



MANIACO DEPRESIVO

MANIC DEPRESSIVE: (Maníaco Depresivo) Sintomático de una persona cerca de un supresivo no detectado. (SH Spec 67, 6509C21)

MARCAB CONFEDERACY: (Confederación Marcab) Varios planetas unidos en una muy vasta civilización la cual ha avanzado a través de los últimos 200.000 años. Está formada de fragmentos de civilizaciones anteriores. En los últimos 10.000 años han seguido en una clase de civilización denigrante y decadente que contiene automóviles, trajes formales, sombreros de fieltro, teléfonos, naves espaciales. Una civilización que se ve casi como un duplicado exacto, pero que es peor que la civilización actual de los EUA. (SH Spec 291. 6308C06)

MARRIAGE INTENSIVE: (Intensivo Matrimonial) Éste es para que los esposos manejen sus dificultades maritales capacitándolos para llevar una vida matrimonial feliz. (LRH ED 301 1NT)

MASS: (masa) 1. Los problemas perduran. Así que podrías decir, a nivel de pensamiento, que la masa del pensamiento es básicamente problemas. Si la masa del pensamiento es perdurable, entonces está compuesta básicamente de problemas. Si los riscos perduran, deben ser problemas. ¿Por qué perdura un problema? El problema es dos confusiones y dos datos estables contra-puestos, y uno no ve ninguno de ellos ni hace as-is a ninguno de ellos, así que perduran las masas de energía en la mente. La masa mental es masa. Tiene peso, muy pequeño pero tiene peso, y realmente tiene tamaño, forma y todo lo demás. (SH Spec 26X, 6107C03) **2.** (en la GPM) cuando decimos masa queremos decir masa. Realmente son ondas electrónicas estacionarias y generalmente aparecen negras al pc y se vuelven visibles. (SH Spec 6, 6112C21) **3.** Una masa no es ni más ni menos que una confusión de comunicación mal manejada. (íDn 55!, pág. 65) **4.** Hay dos tipos de masa. Hay el primer tipo que es solamente masa mock-up en un espacio mock-up. Por acuerdo sabemos que esto es el universo físico. Hay un segundo tipo de masa, que es la masa espacio y la masa experiencia, a lo cual llamamos facsímil o engrama. (PAB 52)

MASTER PROCESS: (Proceso Maestro) Uno que borró otros procesos y procesamiento. (HCOB 14 may 62)

MASTER PROGRAM: (Programa Maestro) El programa maestro para cada caso se da en la Carta de Gradación y Clasificación emitida de tiempo en tiempo. (HCOB 12 jun 70)

TERMINALES EMPAREJADAS



MATCHED TERMINALS: (Terminales Emparejadas) La forma de emparejar terminales, es hacer que el preclear se encare a él mismo o que su padre se encare a su padre; en otras palabras, dos de cada cosa, una encarando a la otra. Estas dos cosas se descargarán una en la otra. De este manera se

saca la dificultad. (Scn 88008, pág. 127) Ver también DOUBLE TERMINALING (Terminales Dobles)

MATCHING TERMINALS: (Emparejar Terminales) Poner a una persona a encarar a una persona, la misma persona encarando a la misma persona. (5304M07) Ver también DOUBLE TERMINALING (Terminales Dobles)

MATERIALS OF SCIENTOLOGY: (Materiales de Cienciología) Los materiales de Scn no son sus herramientas. Sus herramientas son procesos; sus materiales son libros, cintas, Boletines del Auditor Profesional, periódicos, cartas y experiencia. (PAB 36)

MATERIAL UNIVERSE: (Universo Material) El universo de la materia, energía, espacio y tiempo. (Scn Jour 16-G)



MATERIA

MATTER: (Materia) **1.** Un grupo de partículas de energía localizadas en una relación relativamente estable de una a la otra. (9ACC-24, SSOIC14) **2.** Un trozo de materia es en realidad pensamiento, esfuerzo y emoción, todo al mismo tiempo. (PDC 61) **3.** Una partícula sin espacio para moverse. (PDC 16) **4.** Es evidentemente un pensamiento muy sólido el cual es tan caótico en su arreglo de unidades de atención que no puedes hacer nada al respecto. (5206CM23B)

MAYBE: (Tal Vez) **1.** Simplemente una insistencia contra-balanceada de deber y no deber. Es y no es. Y estas cosas igualmente insistentes se suman a las indecisiones del tal vez. (SH Spec 28, 610702) **2.** Un tal vez es un doble flujo o una controversia a tal grado que el individuo está incierto en ello. (Spr Lect 17, 5304CM08) **3.** Una confusión de beingness, una confusión de Doingness y una confusión de Havingness, y está muy mal balanceada para resolverse. (PDC 44) **4.** Ni si ni no. (PDC 15)

MCSC: Mini Course Supervisor's Course (Mini Curso de Supervisor de Curso). (HCO PL 5 nov 72R)

MEAN GRAPH: (Gráfica Media) Una gráfica no promedio. Es sólo una gráfica en que la persona no está en tan mal estado, sólo medio confundida, pero como que lo sabe. (SH Spec 22, 6106C28)

MECHANICAL ABERRATION: (Aberración Mecánica) Hay un tipo de fuente de aberración que es simplemente la cantidad de carga que hay en el caso. Ésta podría llamarse aberración mecánica. No proviene de órdenes específicas, proviene de ineficiencia mental por Entheta acumulada. La Entheta por sí misma puede cargar un caso hasta el punto en que se comporte de cierta forma específica a pesar de las órdenes contenidas en los engramas. (SOS Libro 2, pp. 102,103)

MECHANICAL DEFINITION: (Definición Mecánica) Llamada "mecánica" ya que es definida en términos de distancia y posición. Mecánica en este sentido quiere decir interpretar o explicar el fenómeno del universo refiriéndose a fuerzas físicas determinadas causalmente. Un ser puede poner objetos para verlos (o puntos de anclaje), y también poner puntos que los vean, aún cuando el ser mismo está en otro lado. De esta manera uno puede obtener espacio. "Mecánico" también se aplica a "actuar o funcionar como una máquina: en forma automática". Así una "definición mecánica" sería la que definiera en términos de espacio o localización, por ejemplo "el carro que está por el viejo roble o "el hombre que vive en la casa grande". Aquí "el viejo roble" y "la casa grande" son objetos fijos y los objetos no fijos ("carro", "hombre") son una especie de punto de vista. Uno identifica las cosas por localización. (Notas de De£ de LRH)

MECHANICS: (mecánica) 1. Cuando decimos mecánica queremos decir espacio, energía, objetos y tiempo. Y cuando algo tiene esas cosas estamos hablando acerca de algo mecánico. (PXL, pág. 166) **2.** Por mecánica queremos decir cualquiera y todos los objetos, movimientos o espacios que existen. La mecánica es siempre cuantitativa. Hay siempre cierta distancia, cierta masa o cierto número de horas. Tenemos una palabra para mecánica compuesta de materia, energía, espacio y tiempo la cual es MEST. Por MEST queremos decir cualquiera o todos los arreglos de energía de cualquier clase, ya sea en forma de fluido o en forma de objeto, en espacio o espacios. (¡Dn 55!, pág. 8)

MEDIUM CLEAN NEEDLE: (Aguja Limpia Media) Ofrece muchas lecturas previas y latentes, pero da lectura instantáneamente cuando se hace una pregunta. (HCOB 14 jun 62)

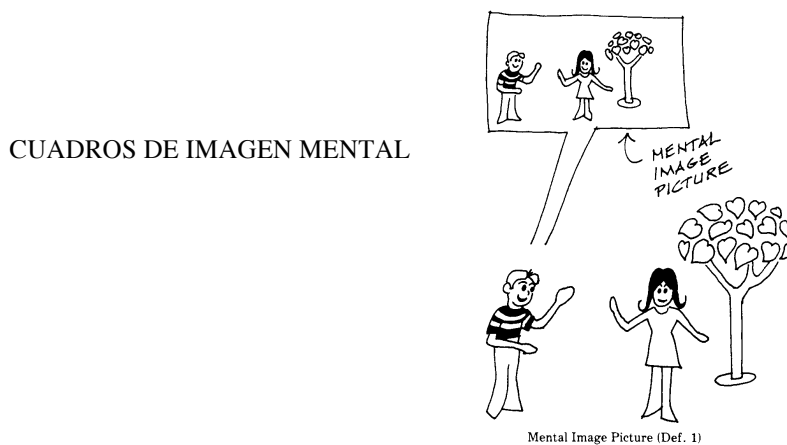
MEDIUM DIRTY NEEDLE: (Aguja Sucia Media) Se agita a través del chequeo pero tiene periodos sin agitación cuando una lectura puede ser obtenida fácilmente. Reacciona a la voz del que hace el chequeo (verificador de rudimentos). (HCOB 14 jun 62)

MEGALOMANIAC: (megalomaniaco) Una persona que tiene ilusiones de grandeza, riqueza, poder, etc. (HCOB 11 muy 65)

MEL 4: Melbourne 4, Proceso del Primer Curso Clínico Avanzado en Melbourne. (BTB 20 ago 71R II)

MEMORY: (Memoria) 1. Un registro del universo físico. Cualquier memoria contiene un índice de tiempo (cuando sucedió) y un patrón de movimiento. Como un lago refleja los árboles y las nubes moviéndose, así una memoria refleja el universo físico. Vista, sonido, dolor, emoción, esfuerzo, conclusiones y muchas otras cosas son registradas en este estático para cualquier instante dado de observación. A tal memoria le llamamos facsímil. (Scn 8-80, pág. 13) 2. Memoria en Dn se considera cualquier concepto de percepciones almacenadas en los bancos estándar de memoria los cuales son potencialmente recordables por el "Yo". (DMSMH, pág.. 61) 3. Memoria usualmente quiere decir recordar datos de tiempos recientes. (HFP, pág. 26) 4. La memoria tiene la connotación de que simplemente sabes lo que sucedió. (SH Spec 84, 661203)

MEMORY BANKS, STANDARD: (Bancos de Memoria, Estándar) La mente analítica tiene sus bancos de memoria estándar. Donde están localizados estructuralmente no nos concierne en este momento. Para operar, la mente analítica tiene que tener percepciones (datos), memoria (datos), e imaginación (datos), ya sea que los datos contenidos en los bancos de memoria estándar sean evaluados correctamente o no, todo está ahí. (DMSMH, pág. 45)



MENTAL IMAGE PICTURES: (Cuadros de Imagen Mental) 1. Copias del universo físico según va pasando. 2. En Scn llamamos a un cuadro de imagen mental un facsímil cuando es una "fotografía" del universo físico de alguna ocasión pasada. Llamamos mock up a un cuadro de imagen mental cuando es creado por el thetán o para el thetán y no es una fotografía del universo físico. Llamamos alucinación, o más apropiadamente automaticidad (algo incontrolado), a un cuadro de imagen mental creado por otro y visto por uno mismo. (FOT, pp. 56-57)

MERCHANTS OF CHAOS: (Mercaderes del Caos) Hay en nuestra civilización algunos elementos muy perturbadores. Estos elementos perturbadores son los Mercaderes del Caos. Ellos negocian con confusión y trastorno. Su pan de cada día se hace creando caos. Si el caos disminuyera, así disminuirían sus ingresos. Les interesa hacer que el medio ambiente parezca tan amenazador como sea posible, pues sólo así pueden sacar provecho. Sus ingresos, fuerza y poder suben en razón directa a la cantidad de amenaza que ellos puedan inyectar en los alrededores de la gente. (NSOL, pp. 17-18)

2. Ahora podemos llamar técnicamente al Mercader del Miedo o al Mercader del Caos, personas supresivas. (HCO PL 5 abr 65)



MERCADER DEL MIEDO

MERCHANTS OF FEAR: (Mercaderes del Miedo) **1.** Probablemente las personalidades verdaderamente aberrantes en nuestra sociedad no suman más del cinco o diez por ciento. Tienen rasgos muy especiales. Cuando encuentras en el banco del preclear a una persona con una o más de estas características, tendrás la persona que puso a prueba totalmente la salud mental de la persona. Tales personas serían mejor entendidas si yo las llamara los "Mercaderes del Miedo". (PAB 13) **2.** Ahora podemos llamarlas técnicamente, persona Supresiva. (HCO PL-5 abr 65, Manejando a la Persona Supresiva)

MESMERISM: (Mesmerismo) El mesmerismo no tiene relación con el hipnotismo en absoluto. Mesmerismo es magnetismo animal. Es armonía fisiológica, no una concentración en lo mental sino en lo mental-fisiológico. Tener armonía con algo es poder ser eso. Al llevar a cabo la curación física, si tocas en forma simpatética (en ambos lados) alternadamente introduciendo un movimiento rítmico que es monótono, puedes mesmerizar a la persona. En el mesmerismo hay una imposición de sensación. Si mesmerizas a una persona y te pellizas la espalda, a la persona se le pondrá rojo en el mismo lugar y sentirá el dolor del pellizco. Esto es armonía fisiológica. No se dicen palabras durante el mesmerismo. (BTB 7 abr 72R)

MEST: **1.** Una palabra acuñada, que significa materia, energía, espacio y tiempo; el universo físico. Todos los fenómenos físicos pueden ser considerados como energía que opera en el espacio y en el tiempo. El movimiento de la materia o la energía en el tiempo es la medida del espacio. Todas las cosas son mest excepto theta. (Abil 114-A) **2.** El símbolo para el universo físico que se usará de aquí en adelante es mest; de las primeras letras de las palabras, materia, energía, espacio y tiempo o la letra griega phi. (HFP, Pág. 166) **3.** Simplemente un compuesto de energías, partículas y espacios en los que se está de acuerdo y son observados. (PXL, pág. 193) **4.** Un objeto sólido; el espacio, la energía y lo demás que comprende esta clase de objetos sólidos. (PDC 12) **5.** Cualquier arreglo de energía de cualquier clase; ya sea en forma de fluido o en forma de objeto que esté en un espacio o espacios. (¡Dn 55! pág. 9)

CUERPO MEST



MEST BODY: (Cuerpo MEST) **1.** El cuerpo físico. El organismo en todos sus aspectos de mest. (SOS Gloss) **2.** No debe pensarse del cuerpo mest como un refugio o recipiente para el ser theta. Un mejor ejemplo sería una astilla insertada sin querer en el pulgar, donde el pulgar sería el ser theta, el cuerpo mest la astilla. Los cuerpos mest son buenas tarjetas de identificación, generan emociones excitantes, en ocasiones es divertido manejarlos, pero no son el fin de la existencia. (HOM. pág. 16)

MEST CLEAR: **1.** Por mest clear se quiere decir un clear de Libro Uno. Aquí definimos clear en términos de facsímiles. Ésta es más bien una simple definición mecánica. Decía en efecto que en lo que concierne a los seres humanos, nuestro preclear finalmente llegaba a un punto donde tenía color, visión y sónico completos, no tenía psicosis ni neurosis y podía recordar lo que le había sucedido en esta vida. (SCP, pág. 3) **2.** Alguien que sabe que ha alcanzado el peldaño del fondo de la escala en su camino hacia arriba. Sabe también que el resto de la humanidad no clear está

debajo de este estado, pero que ellos no saben que están ahí. Un mest clear aún piensa de sí mismo más o menos como un cuerpo y está más o menos sujeto a él. Todos los engramas hacen efectivamente key-out sin ser examinados. Para propósitos prácticos se borran. Tiene recuerdos excelentes. Pueden o no ser eidéticos. (Abil 87) **3.** Si un tipo puede existir sin beingnesses sintéticos, que son soluciones a problemas que él no puede confrontar, tienes un mest clear. Está todavía en un cuerpo. Tiene aún beingness de cuerpo, pero se ha librado de estas valencias sintéticas. (SH Spec 36, 6108C09)

MEST LOCKS: (Candados MEST) Candados que ocurren por la inhibición o imposición de la experiencia o control del individuo de materia, energía, espacio o tiempo. Se postula que la reducción de los candados mest en los cuales se le hizo al individuo ir hacia arriba o no se le permitió bajar, pondrá inactiva cualquier frase de rebotador en el caso, y así en adelante con todos los tipos de frases de acción. (SOS Gloss)

MEST PERCEPTICS: (Percépticos Mest) Datos sensoriales de variedad común y ordinaria; percepciones nuevas y registradas, de materia, energía, espacio y tiempo y combinaciones de éstas. (SOS Gloss)

MEST PERCEPTION: (Percepción Mest) Registros que el thetán toma de los órganos de percepción del cuerpo humano como un atajo a la percepción (percepción perezosa). El cuerpo registra emanaciones reales de ondas del universo mest, el thetán usa estos registros. (Scn 8-8008 Gloss)



REALIDAD MEST

MEST REALITY: (Realidad Mest) La realidad que puede ser sentida, medida y experimentada en el universo físico. (SOS, pág. 97)

MEST STRAIGHTWIRE: (Mest Línea Directa) Auto-análisis.

MEST TECHNIQUE: (Técnica Mest) Línea directa, línea directa repetitiva (lento scanning de candados manejado por el auditor), y scanning de candados en candados mest. Los candados de lenguaje son encontrados por línea

directa solamente como una pista para los candados mest subyacentes. La técnica mest y la técnica de validación pueden y deben combinarse. (SOS Gloss)

MEST UNIVERSE: (Universo MEST)1. Aquella realidad acordada de materia, energía, espacio y tiempo la cual usamos como puntos de anclaje y a través de la cual nos comunicamos. (Scn 88008, pág. 27) **2.** Un sistema mutuo de barreras en las cuales hemos estado de acuerdo para poder tener un juego. (5311CM17A) **3.** Es un universo de dos terminales. (Scn 8-8008, pág. 31)

METALOSIS: Osis. Griego, acción: proceso, condición anormal o condición de enfermedad causada. Metal, cualquiera de un grupo grande de substancias (como bronce, acero) que típicamente muestra un lustre característico, son buenos conductores de electricidad y calor, son opacos, pueden ser fusionados o son usualmente maleables o dúctiles. Una condición psicosomática causada por la interacción de flujos eléctricos del cuerpo y el magnetismo y otros campos del metal. El efecto toma un largo tiempo para ocurrir. Se forman engramas. (Notas de Def. de LRH)

METALOSIS RUNDOWN: (Recorrido de Metalosis) El procedimiento usado en Dianética Expandida para curar la metalosis. (Notas de De£ de LRH)

METAFISICA



METAPHYSICS: (Metafísica) **1.** Significa después de la física porque las clases de esto se dieron en el período inmediatamente después de la física. De ahí toma su nombre, porque eran las cosas no explicadas, inexplicables y molestas para las que nadie tenía respuesta. (Cinta no identificada de LRH) **2.** El estudio de la realidad última de todas las cosas. (B&C, pág. 16)

METER: ver E-METER (E-metro).

METER CHECK: (Chequeo de E-Metro) **1.** La acción de checar la reacción de un estudiante a una materia de estudio, palabras u otras cosas, aislando

bloqueos en el estudio, relaciones interpersonales o la vida. Se hace con un E-metro. (HCOB 19 jun 71 111) **2.** El procedimiento por el cual un oficial de ética o auditor entrenado establece el estado de una persona en relación a asuntos éticos o técnicos usando la tecnología del E-metro. (ISE, pág. 40)

METER DEPENDENCE: (Dependencia del E-metro) La dependencia del E-metro es creada por invalidación o por acusos de recibo deficientes del auditor. Si el auditor parece no aceptar los datos del pc, entonces el pc puede insistir en que el auditor "vea que eso dio lectura en el E-metro". Esto puede crecer hasta llegar a una formidable dependencia del E-metro por parte del pc. (HCOB 13 abr 64, Scn VI Parte Uno, Acción del Brazo de Tono) ,

M1 a 9: (WC), ver WORD CLEARING (Aclaramiento de Palabras)

METHOD 1 ASSESSMENT: (Determinación Método 1). ver ASSESSING, METHODS OF. (Determinación, Métodos de)

METHOD 2 ASSESSMENT: (Determinación Método 2), ver ASSESSING, METHODS OF. (Determinación, Métodos de)

METHOD 3 ASSESSMENT: (Determinación Método 3), ver ASSESSING, METHODS OF. (Determinación, Métodos de)

METHOD 4 ASSESSMENT: (Determinación método 4), ver ASSESSING, METHODS OF. (Determinación, Métodos de)

METHOD 5 ASSESSMENT: (Determinación Método 5), ver ASSESSING, METHODS OF. (Determinación, Métodos de)

METHOD 6 ASSESSMENT: (Determinación Método 6), ver ASSESSING, METHODS OF. (Determinación, Métodos de)

METHODS OF WORD CLEARING: (Métodos de aclaramiento de Palabras) Ver WORD CLEARING para las definiciones de los Métodos 1-9 de aclaramiento de palabras.

MID-CONFESSIONAL SHORT ASSESSMENT: (Determinación Corta a Mitad de un Confesional) Ver MID-INTEGRITY PROCESSING SHORT ASSESSMENT (Determinación Corta a la Mitad del Procesamiento de Integridad)

MGMT: Management (Management). (BPL 5 nov 72RA) MID-INTEGRITY PROCESSING SHORT ASSESSMENT (Determinación Corta a Mitad del Procesamiento de Integridad) Para uso durante una sesión de Procesamiento de Integridad si una pregunta no tiene F/N pero antes de empezar con esa pregunta, el rango del TA era 2-3 y había una F/N. (BTB 7 dic72R)

MIDDLE RUDIMENTS: (Rudimentos de En medio) 1. Los rudimentos de En medio son rudimentos usados uno tras otro; preguntas acerca de varios rudimentos durante una sesión. Por supuesto entonces mantienes la sesión progresando y mantienes los rudimentos dentro. (SH Spec 45, 6108C24) **2.** Los rudimentos

de en medio consisten de un paquete de preguntas que manejan supresiones, invalidaciones, ocultaciones a punto de ser descubiertas y "cuidándose de". Éste es tu estándar, rudimentos de en medio básicos. (SH Spec 155, 6205C31) **3.** Los rudimentos de en medio pueden también contener (esto es menos frecuente pero pueden contener también) las medias verdades, no verdades, rudimento final de impresiones y daños; rudimento final de la pregunta o acción; y el rudimento de la influencia del E-metro. (SH Spec 155, 6205C.31) **4.** Los rudimentos de en medio se llaman ruds de en medio, porque su primer uso era en medio de sesión, más rudimentos de sesión. (HCOB 14 ego 64)

MID RUDS, MIDDLE RUDIMENTS: (Rudimentos de En medio). (HCOB 23 ago 65)



MIMICA

MIMICRY: (Mímica) 1. Una técnica no verbal en la cual el auditor imita al preclear y lo persuade a imitar al auditor. Se usan varios procesos, tales como pasarse una pelota entre ellos, inclinar la cabeza, darse la mano, sentarse, pararse, caminar a través del cuarto y volver a sentarse, todos son efectivos. (¡Dn 55!. pág. 110) **2.** Él hace algo, tú haces algo (la misma cosa) y por lo tanto él se vuelve consciente de que lo está haciendo porque te ve haciéndolo. (SH Spec 59, 6504C27)

MIND: (Mente) 1. Cuadros que se hicieron de experiencias, se trazaron contra el tiempo y se preservaron en energía y masa en la cercanía del ser y que cuando son reestimulados se recrean sin conciencia analítica. (SH Spec 72, 6607C28) **2.** Un registro literal de la experiencia trazado contra el tiempo desde el momento más antiguo de aberración hasta ahora; más ideas adicionales que la persona tuvo acerca de ello, más otras cosas de las que pudo haber hecho mock-up o creado encima de ello en masa mental, más algunas máquinas, más algunas valencias. (SH Spec 70. 6607C21) **3.** Una red de comunicaciones y cuadros, energías y masas, traídas a la existencia por las actividades del thetán versus el universo físico u otros thetanes. La mente

es un sistema de comunicación y control entre el thétán y su medio ambiente. (FOT, pág. 56) **4.** El propósito de la mente es plantear y resolver problemas relacionados con la supervivencia y dirigir el esfuerzo del organismo de acuerdo a estas soluciones. (Scn 0-8, pág. 76)

MENTE



- 5.** Una computadora auto-determinada en su origen que plantea, observa y resuelve problemas para lograr la supervivencia. Hace su pensamiento con facsímiles de experiencia o facsímiles de experiencia sintética. Es originalmente causa. Busca ser mínimamente un efecto. (HFP, pág. 33) **6.** La mente humana es un observador, postulador, creador y lugar de almacenamiento de conocimiento. (HFP, pág. 163) **7.** La mente es un mecanismo auto-protector y no se permitirá ser seriamente sobrecargada mientras pueda retener conciencia parcial de sí misma. (DMSMH, pág. 165) **8.** La mente está compuesta de energía que existe en el espacio y la cual se condensa en masas. (SR Spec 133, 620407)

MINOR THOUGHT: (Pensamiento Menor) Por pensamientos menores se quiere decir los pensamientos secundarios expresados en palabras dentro del pensamiento mayor. Son causados por la reactividad de palabras individuales dentro de las frases completas. Ejemplo: "¿Alguna vez has dañado a cerdos sucios?" Para el pc las palabras "has", "dañado" y "sucios" son todas reactivas. Por lo tanto, los pensamientos menores expresados por estas palabras también dan lectura en el E-metro. (HCOB 25 may 62)

MINUS-FREEDOM: (No Libertad) La libertad no es el lado positivo de una condición en la que la esclavitud es el lado negativo a menos que estemos tratando enteramente con el organismo político. Cuando tratamos con el individuo es necesaria una mejor terminología y se requiere más comprensión de la anatomía de la no libertad. La no libertad es atrapamiento. Libertad es la ausencia de barreras. No libertad es la presencia de barreras. La no libertad completa sería la omnipresencia de barreras. (¡Dn 55!, pág. 55)

MINUS RANDOMITY: (Randomity Menor) 1. Desde el punto de vista del individuo, aquello que tiene muy poco movimiento para su tolerancia, es randomity menor. (Abil 36) 2. Una buena manera de expresar lo que es randomity menor sería: las cosas son muy lentas. Las cosas ciertamente son lentas por aquí, la vida es aburrida, no pasa nada. (Abil 36)

MINUS SCALE: (Escala Negativa) Los niveles de conciencia negativos de la Carta de Clasificación, Gradación y Conciencia. (HCOB 20 sep 66)

MINUS SCALE RELEASE: (Liberado en Escala Negativa) Hay varios Grados de Liberación debajo de Cero, en la Escala Negativa de la Carta de Gradación original completa. Mucho de la Escala Negativa se puede alcanzar por simple determinación. (Y dejar de determinar en el momento que la liberación ocurre es vital; no sigas determinando como la misma acción dé auditación en la sesión). Hay tres Grados específicos de Liberado abajo de Cero y arriba de la Escala Negativa más baja. Estos son, desde el más bajo: Liberado en Línea Directa, Liberado en Secundarias de Dianética, Liberado en Engramas de Dianética. (HCOB 20 sep 66)

MINUS TONE SCALE: (Escala Tonal Negativa) Los subtonos de la parte baja de la Escala de Tono Emocional que son tan bajos que constituyen para el individuo una no-afinidad, no emoción, no problema, un estado mental de no consecuencia en cosas que realmente son tremendamente importantes. (Scn AD)

MIS-ACKNOWLEDGEMENT: (Mal Acuse de Recibo) Hay muchas maneras de darle mal el acuse de recibo a un pc. Pero cualquier mal acuse de recibo es únicamente y siempre una falla para finalizar el ciclo de una orden. Si el pc no está seguro de haber contestado y de que el auditor ha aceptado la respuesta, el pc no obtendrá beneficio de la auditación. (PAB 145)

MISASSESSMENT: (Mala Determinación) Tomar un ítem múltiple, un ítem narrativo o ambos; o tomar un ítem que no da lectura o en el que el pc no tiene interés. (HCOB 9 ago 69)

MISASSIST: (Ayuda Fallida) Un incidente en cual al preclear trató de ayudar en algo dinámica y falló. (HOM, pág. 75)

MISCELLANEOUS REPORT: (Reporte Misceláneo) Un reporte tal como un reporte de MO, una entrevista de D of P, un reporte de ética, una historia de éxito, etc. que se pone en el folder del pc y le da más información al C/S acerca del caso. (BTB 3 nov 72R)

MISDIRECTOR: (Desorientador) 1. Una frase que, cuando el auditor manda al preclear en una dirección, hace que el preclear vaya en otra dirección. (SOS, pág. 106) 2. Una orden que manda al preclear en una dirección equivocada lo hace ir antes cuando debería ir más tarde, hace ir más tarde

cuando debería ir antes, "No puedes regresar a este punto", "Estás al revés", etc. (DMSMH, pág. 213)



EMOCIÓN NEGATIVA

MISEMOTION: (Emoción Negativa) **1.** Cualquier cosa que sea emoción no placentera como antagonismo, enojo, miedo, pesar, apatía o una sensación de muerte. (HCOB 23 abr 69) **2.** La emoción y la emoción negativa incluyen los niveles de la escala tonal completa excepto "dolor"; la emoción y la emoción negativa están muy aliadas con el "movimiento" siendo solamente una partícula de acción más fina (HCOB 19 ene 67)

MISEMOTIONAL: (Emocionalmente Negativo) **1.** Tal palabra indicaría que una persona no manifestó la emoción requerida por las circunstancias reales de la situación. (SOS, 49) **2.** Ser emocionalmente negativo es sinónimo de ser irracional. (SOS, pág. 49)

MIS-MEMORY: (Memoria Fallida) Estado de olvido. (Abil SW, pág. 11)

MISPROGRAMMED: (Mal Programado) El programa actual ha descuidado o puesto en lugar equivocado una acción urgentemente necesaria. (BTB 23 oct 71 V)

MISSED OVERT: (Acto Hostil Omitido) Algo que se hizo y que los demás no descubrieron. (Spec 181, 6208C07)

MISSED WITHHOLD: (Ocultación a punto de ser descubierta) **1.** Un acto contra supervivencia no descubierto que otro reestimuló pero no descubrió. (HCOB 3 may 62) **2.** Una Ocultación omitida es un "debería haber sabido". El pc siente que debiste haber descubierto algo y no lo hiciste. (SH Spec 136, 6204C24) **3.** La ocultación omitida es algo que la gente casi descubrió. Es la acción de otra persona. No es algo que el pc hizo o está haciendo. Es la acción de otra persona y el preguntarse del pc acerca de ello. (SH Spec 206, 6211C01) Abrev. M/H/W.

MISSED WITHHOLD OF NOTHING: (Ocultación Omitida de Nada) 1. No hay nada ahí, sin embargo el auditor trata de conseguirlo y el pc tiene una ruptura de ARC. Esto provoca que el pc tenga una ocultación omitida de nada. (HCO PL 16 abr 65) **2.** "Limpiar" un rudimento que ya se registró nulo le da al pc una ocultación omitida de nada. Su nothingness no fue aceptado. El pc no tiene respuesta. Ocurre entonces una no respuesta pasada por alto. Preguntar de nuevo por algo que ya está nulo es dejar al pc desconcertado, tiene una ocultación omitida que es un nothingness. (HCOB 4 jul 62)

MISSED WITHHOLD PROGRAM: (Programa de Ocultaciones Omitidas) Donde el auditor busca y encuentra cuándo y dónde las ocultaciones estuvieron disponibles y se quedaron OMITIDAS. (HCOB 8 feb 62)

MISSION: (Misión) Un grupo al que sé le ha otorgado el privilegio de entregar servicios elementales de Scn y Dn. No tiene derechos ni status de organización. (BTB 12 abr 72R)

MO: Medical Officer (Oficial Médico). (Abil 272)

MOCKERY BAND: (Banda de Remedo) Hay una pequeña banda abajo, muy cerca de la muerte en la escala tonal, que es una banda de remedo, y cualquier cosa que está en ese banda es un remedo de algo que está más arriba. (5405CM12)

MOCK UP



MOCK-UP: v. 1. Obtener un cuadro imaginario de algo. (COHA, pág. 100) s. **1.** "Mock-up" se deriva de la frase de la Segunda Guerra Mundial la cual indicaba una arma o área simbolizada de ataque. Aquí, significa en esencia, algo que la persona hace por sí misma. (Scn Jour, Iss 14-G) **2.** un mock-up es más que un cuadro de imagen mental; es un objeto auto creado que existe en sí o simboliza algún objeto en el universo mest. Es una cosa que uno puede ser. (Scn Jour, Iss 14-G) **3.** Un cuadro de energía con todos los percépticos en tres dimensiones creado por el thetán y que tiene localización en el espacio y en el tiempo. Ahora, ésa es la definición ideal.

Un mock-up es algo que el thetán pone y dice que está ahí. Esto es lo que es un mock-up. (9 ACC24, 550104) **4.** Le llamamos a un cuadro de imagen mental un mock-up cuando es creado por el thetán o para el thetán y no consiste en una fotografía del universo físico. (FOT, pp. 56-57) **5.** Cualquier cuadro mental creado a sabiendas que no es parte de la línea temporal. (HCOB 15 may 63)

MODEL SESSION: (Sesión Modelo) 1. El mismo patrón y guión (parla) exactos con que se empieza y termina una sesión de auditación; la forma general de todas las sesiones de auditación de Scn que es la misma en todas las partes del mundo. Scn AD) **2.** Su fraseología es muy fija. Todos los refinamientos de la sesión modelo están dirigidos a causar menos rupturas de ARC y a lograr que se haga más auditación. (SH Spec 289, 6307C24) **3.** La fraseología de la parla de una sesión modelo es lo que se dice y fija. Al usar siempre las mismas palabras para abrir, continuar y cerrar una sesión, para empezar y terminar procesos, se logra una duplicación de sesiones, las cuales conforme continúan, se borran. La fraseología de la parla de una sesión modelo debe aprenderse de memoria y no cambiarse. (HCOB 26 ago 60)

MODIFIER: (Modificador) Un modificador es aquella consideración que se opone al logro de una meta y tiende a suspenderla en el tiempo. Ejemplo: meta: "ser una vera de sauce"; modificador: "Para nunca ser alcanzado". (HCOB .7 nov 61)

MOISTURE PERCEPTION: (Percepción de) Humedad) La percepción de humedad ngs permite sentir la humedad o sequedad de la atmósfera y así juzgar más a fondo nuestro medio ambiente. (SOS, pág. 59)

MI CS 1: 1. CS 1 de aclaramiento de palabras método 1. (Como en las instrucciones del supervisor de caso] (HCOB 14 sep 71 II Revisado 24 sep 71). [Nótese que este HCOB ha sido cancelado por el HCOB 14 jun 73 C/S No. 1R de Aclaramiento de Palabras Cancelado]. **2.** El C/S estándar para aclaramiento de palabras en una sesión de Método 1. (HCOB 30 jun 7111)

MI WC: Method One Word Clearing (Método Uno de Aclaramiento de Palabras) (HCO PL 8 ene 72 1) Ver WORD CLEARING (Aclaramiento de Palabras)

MONEY PROCESSING INTENSIVE: (Intensivo de Procesamiento en Dinero) Maneja la inhabilidad para tener dinero que resulta de la inhabilidad para aumentar ingresos. (LRH ED 301 INT)

MONITOR: Puede ser llamado el centro de consciencia de la persona. Es, hablando a grandes rasgos, la persona. Ha sido nombrado de muchas maneras durante miles de años, resumiéndose en el "yo". El monitor tiene el control de la mente analítica. (DMSMH, pág. 43)

MOOD DRILLS: (Ejercicios del Estado de Animo) Desarrollados para manejar estados de ánimo atorados o fijos del auditor, o cuando el estado de ánimo de algún auditor en sesión podría irritar o molestar a un pc o hacer lento su progreso. Los ejercicios de estado de ánimo consisten de TRs del 1 al 4 hechos fuera de sesión en cada nivel de tono en la escala tonal completa, tocando cada estado de ánimo hacia arriba y hacia abajo en la escala. El entrenador dice el estado de ánimo, el auditor hace TRs del 1 al 4 en ese estado de ánimo. Realmente no requiere mucho entrenamiento. Simplemente empiezas abajo en la escala y haces TRs con ese estado de ánimo y luego el siguiente, luego el siguiente. Por ejemplo se hacen todos los TRs "sin esperanza" etc. En realidad se divierte uno mucho haciendo esto. Para hacer TRs como un auditor muerto se requiere algo de maña. Una vez empezados los ejercicios de estado de ánimo deben continuarse hasta que la escala completa esté agotada para que el auditor no se atore en la escala tonal y pueda hacer fácilmente cualquier estado de ánimo y sin esforzarse. (BTB 13 mar 73)

MORAL CODE: (Código Moral) **1.** Aquella serie de acuerdos a los cuales una persona se ha suscrito para garantizar la supervivencia de un grupo. (SH Spec 62, 6110CO4) **2.** Una serie de soluciones a problemas que no han sido confrontados o analizados. (SH Spec 27X, 6107CO4)



MORAL

MORALS: (Moral) s. **1.** Los principios de buena y mala conducta (HCO PL 3 may 72) **2.** La moral debería ser definida como un código de buena conducta basado en la experiencia de la raza que sirve como el criterio uniforme para la conducta de los individuos y grupos. Tal codificación tiene su lugar; la moral es realmente las leyes. La moral es, hasta cierto grado arbitrarios, en cuanto continúan más allá de su tiempo. Toda moral se origina del descubrimiento del grupo de que algún acto contiene dolor más que placer. (SOS, pág. 129) **3.** Son cosas que fueron introducidas en la

sociedad para resolver prácticas dañinas las cuales no podían ser explicadas o tratadas de manera racional. (5008C30) **4.** Esas cosas que se considera que en un momento dado son características de supervivencia. Una acción de supervivencia es una acción moral y son consideradas inmorales aquellas que se consideran contra-supervivencia. (SH Spec 62, 611 OCO4) **5.** Un código arbitrario de conducta no necesariamente relacionado con la razón. (Scn 88008, pág.100)

COSTUMBRES



MORES: (Costumbres) Son esas cosas que hacen posible una sociedad. Son los códigos de conducta fuertemente acordados y observados en una sociedad. (PAB 40)

MOTION: (Movimiento) 1. A las percepciones incómodas que provienen de la mente reactiva se les llama sensación. Éstas son básicamente presión, "movimiento", "mareo", "sensación sexual" y "emoción y emoción negativa". "Movimiento" es justamente eso, una sensación de estar en movimiento cuando no sé está. "Movimiento" incluye los "vientos del espacio", una sensación de que le soplan a uno, especialmente a la cara . (HCOB 19 ene 67) **2.** Los puntos de dimensión al cambiar, pueden dar al punto de vista la ilusión de movimiento. El punto de vista al cambiar puede dar a los puntos de dimensión la ilusión de movimiento. El movimiento es la manifestación de cambio del punto de vista de los puntos de dimensión. (Scn 8-8008. pág. 16) **3.** Es un consecutivo aparecer y desaparecer en gradientes infinitamente pequeños. (2ACC-19A, 5312CM09) **4.** Un cambio de posición en el espacio. (HFP. pág. 110)

MOTIVATOR: (Motivador) 1. Un acto agresivo o destructivo recibido por la persona o una de las dinámicas. Se le llama motivador porque tiende a incitar que uno lo regrese, "motiva" un nuevo acto hostil. (HCOB 20 may 68) **2.** Algo que la persona siente que se le ha hecho, que quisiera que no hubiera pasado. (HCO Info Ltr 2 sep 64) **3.** Un acto recibido por la persona o individuo causándole daño, reducción o degradación de su beingness persona, asociados o dinámicas. (HCOB 1 nov 68 II) **4.** Un acto hostil en

contra de uno mismo hecho por otro. En otras palabras, un motivador es una acción dañina ejecutada por alguien más en contra de uno mismo. (8ACC-14, 5410CM20)

MOTIVATOR HUNGER: (Hambre de Motivador) 1. A un motivador se le llama "motivador" porque tiende a incitar un acto hostil. Le da a la persona un motivo, razón o justificación para un acto hostil. Cuando una persona comete un acto hostil o un acto hostil de omisión sin ningún motivador, tiende a creer o pretende que ha recibido un motivador que de hecho no existe. Éste es un motivador falso. Los seres que sufren de esto se dice que tienen "hambre de motivador" y con frecuencia están afligidos por nada. (HCOB 1 nov 68) **2.** El homo sapiens anda por ahí tratando de que se le aplique fuerza suficientemente fuerte para obtener compasión por ello y a eso le llamamos hambre de motivador. (2ACC-30B, 5312CM21)

MOTIVATORISH CASE: (Caso de Motivadores) Un preclear que sólo se deshace de motivadores en una sesión. El caso de motivadores está consciente de que cada respuesta de motivador no es verdaderamente real, pero reactivamente es incapaz de ver el lado causa del cuadro, y considera cualquier esfuerzo por parte de otros para intentar que lo haga, como un esfuerzo para castigarlo o para culparlo. Tal persona tiene muchos actos hostiles de culpar a otros y usa cualquier motivador como una justificación de sus actos hostiles en contra ellos. (BTB 12 jul 62)

MOTIVATOR-OVERT ACT: (Motivador-Acto Hostil) Cuando se le hace algo al preclear y entonces el preclear le hace la misma cosa a alguien mas (PAB 18)

MOTOR CONTROL TIME TRACK: (Control Motor de la Línea Temporal) Esta línea temporal no está conectada a la mente analítica ni al habla pero aparentemente es una línea temporal paralela con mayor confiabilidad que la línea sensorial. La precisión de los datos contenidos en el control motor de la línea temporal es enorme. A la tira motora de la línea temporal pueden hacerse preguntas hasta momentos muy pequeños de tiempo. Y el área de un engrama puede ser localizada así y su carácter determinado. (DTOT, pp. 88-89)

MOTOR STRIP: (Tira Motora) Percepciones sensoriales del pc. (Exp Jour Winter Spring, 1950)

MOTOR STRIP TIME TRACK: (Tira Motora de la Línea Temporal) Ver MOTOR CONTROL TIME TRACK (Control Motor de la Línea Temporal)

MPR: Ver **MANAGEMENT POWER RUNDOWN (Recorrido de Poder de Administración).**

MS: Model Session (Sesión Modelo). (HCO PL 8 dic 62)

MSH: Mary Sue Hubbard. (HCOB 23 ago 65)

M/U o MIS-U: Abreviatura de Misunderstood (Malentendido) (BTB 12 abr 72R)

MULTIPLE DECLARE: (Declaraciones Múltiples) Declarar los Grados del 0 el IV todos al mismo tiempo sobre todo sin mención alguna del fenómeno final del grado. (HCOB 30 jun 70R)



ENFERMEDADES MÚLTIPLES

MULTIPLE ILLNESS: (Enfermedades Múltiples) El preclear está físicamente incómodo o enfermo por varios engramas de diferentes tipos todos reestimulados. (HCOB 23 abr 69)

MULTIPLE SOMATICS: (Somáticos Múltiples) Varios somáticos como un ítem. (HCOB 19 may 69, Forma de Salud. Uso de)

MULTIVALENCE: (Multivalencia) Valens significa "poderoso" en latín. Es un buen término porque es la segunda mitad de ambivalente (poder en dos direcciones) y existe en cualquier buen diccionario. Es un buen término porque describe (aún cuando el diccionario no tenía esa intención) el intento del organismo cuando se dramatiza un engrama. Multivalencia significaría "muchos poderosos". Abarcaría el fenómeno de personalidad dividida, las extrañas diferencias de personalidad en la gente en una y luego en otra situación. Valencia en Dn quiere decir la personalidad de uno de los personajes dramáticos en un engrama. (DHSMH pág. 80)

MURDER ROUTINE: (Rutina de Asesinato) Un modismo para nombrar la técnica "peor que". Uno hace que el pc saque sus actos hostiles infiriendo que él ha hecho cosas muy malas incluyendo el asesinato. Auditor, "¿Asesinaste a tu esposa?" Pc, "¡Oh no! ¡Yo sólo la engañé!" Descrito por completo en el BTB 30 ago 72 I, emitido 28 mar 74 N° 8 de la Serie de Dn Ex. Realmente desarrollado en 1961 en Sudáfrica. (Notas de Def de LRH)

MUTTER TR (TR de Murmullo) Un ejercicio para perfeccionar el ciclo de comunicación de auditación amordazada. (1) El entrenador hace que el estudiante dé la orden. (2) El entrenador, en un murmullo, da una

contestación ininteligible en diferentes momentos. (3) El estudiante acusa recibo. Ésta es la totalidad de este ejercicio. (4) El entrenador indica falla si el estudiante hace cualquier otra cosa que no sea acusar recibo. Ésta es la totalidad del ejercicio. No debe ser confundido con ningún otro ejercicio de entrenamiento. (HCOB 1 Oct 65R)

MUTUALLY RESTIMULATIVE (Mutuamente Reestimulantes) Dos personas pueden descubrir ser mutuamente reestimulantes, el decir, que son seudopersonas en los engramas del otro, o uno de ellos es reestimulado por el otro. (Tono de voz, incidentes). (DMSMH, Pag. 389)

MUTUAL OUT RUDS (Rudimentos Fuera Mutuos) 2 o más personas que mutuamente tienen Rudimentos Fuera en el grupo más amplio u otras Dinámicas, y no los ponen dentro. (HCOB 17 Feb 74)

MUZZLED AUDITING (Auditación Amordazada) 1. Usar solamente la parla, ordenes y TRs de la sesión modelo. Siempre se logran los mejores resultados. (HCOB 20 Jul 72 II) 2. Esto podría llamarse también estilo de auditoración de rutina. Ha estado con nosotros muchos años. Es cabalmente el total de los TRs del 0 al 4 sin agregar nada más. La auditoración de ordenes repetitivas usando TRs del 0 al 4 en el nivel I, se hace completamente amordazada. (HCOB 6 nov 64) 3. En una auditoración amordazada el auditor dice solo 2 cosas. Da la orden y acusa recibo a la respuesta a esa orden. Si el Pc dice algo que no es respuesta a esa orden, el auditor mueve la cabeza y espera la respuesta antes de dar acuse de recibo. (HCOB 25 Mar 59)

MUZZLED COACHING (Entrenamiento Amordazado) El entrenador dice "Bien" cuando está bien y si no, mantiene la boca cerrada. (HCOB 29 sept 59)

MW/H (Tambien M/W/H), Missed Withold (Ocultación a Punto de Ser Descubierta) (HCOB 23 Ag 65)

MISTERIO



MYSTERY (Misterio) 1. La anatomía del Misterio es No predicción, confusión y luego oscurecimiento total. Misterio es el nivel de siempre pretender que siempre hay algo que saber, anterior al misterio. (PXL Pag. 170) 2. Olvido de

saber. (COHA Pag. 151) **3.** El pegamento que pega los thetanes a las cosas (SH Spec 206, 6211C01)

MYSTERY SANDWICH (Emparedado de Misterio) 1. El principio del misterio es , desde luego, esto: La única forma en que alguien se pega a algo es mediante un emparedado de misterio. Una persona no puede estar conectada a su cuerpo pero puede tener un misterio entre ella y su cuerpo que lo conectará. Tienes que entender esto acerca del Emparedado del Misterio: 2 piezas de pan, una de las cuales representa al cuerpo y la otra representa al thetan, y las 2 piezas de pan están unidas por un misterio. Se mantienen juntas por la voluntad de conocer el misterio. (PAB 66) **2.** Un thena pegado a cualquier cosa es, por supuesto, únicamente un Emparedado de misterio. Thetan, misterio, objeto: Emparedado de Misterio. (SH Spec 48, 6108C31)

MYSTICAL MYSTIC (Misticamente Místico) Modismo. Un tipo de caso. La persona será totalmente razonable acerca de cualquier cosa que pase en su cercanía, pero no hará nada al respecto y todo lo verá bien, incluyendo asesinar bebés. (SH Spec 42, 6410C13)



MISTICO

MYSTIQUE (Místico) Cualidades o destrezas que ponen a una persona o cosa más allá del entendimiento de un extraño. (HCOPL 29 Oct 71 III)

N

NARCOSYNTHESIS, (Narcosíntesis) 1. Un nombre Complicado para un proceso muy antiguo bastante bien conocido en Grecia e India. Es Hipnosis mediante drogas. Se administra una inyección intravenosa de Pentotal Sodico al paciente y se le pide que cuente en reversa. Es realmente un depresivo de la conciencia del individuo de tal manera que las unidades de atención que están detrás de la Cortina de su mente reactiva puedan ser alcanzadas directamente. (DMSMH, p. 123) **2.** La práctica de inducir al sueño con drogas y luego hablarle al paciente para sacarle pensamientos ocultos. (EOS, p. 24)

NARRATIVE (Narrativo) Una historia, un relato, un cuento (HCOB 18 Jun 78R)

NARRATIVE CHAIN, (Cadena Narrativa) 1. Una cadena de experiencias similares más que de somaticos similares. (HCOB 23 May 69) **2.** Se dan por la repetición de la historia. Por la descripción del incidente. (HCOB 27 Jan 70)

NARRATIVE ITEM, (Ítem Narrativo) 1. Es el que llevara al Pc a un solo incidente para el cual no hay cadena. Ejemplo evidente: "La ocasión en que el caballo Boldy me arrojó en el Potomac". Obviamente solo hubo un incidente así. (HCOB 27 Jan 70) **2.** Un ítem narrativo describe solamente un incidente posible. (HCOB 27 Mar 71)

NATIVE STATE, (Estado Nativo) 1. La potencialidad de saberlo todo. (SH Spec 35, 6108C08) **2.** La lista de no condiciones de juegos es un resumen del estado nativo de un thetan. (HCOB 3 Sept 56) **3.** El thetan no está en contacto con el espacio, la energía, la masa. No tiene ninguna dimension. (PAB 64) **4.** El thetan en estado nativo es knowingness total. (Op Bull 1)

NATTER



NATTER, Algunas veces los Pcs que tienen grandes actos Hostiles se vuelven altamente criticones del auditor y caen en un montón de comentarios

sarcásticos con respecto al auditor. Tales críticas siempre indican un acto hostil real. (HCOB 7 Sept 64 II)

NATURAL AUDITOR, (Auditor Natural) Un Auditor Natural entiende las cosas rápido y las hace bien. Obtiene una gran cantidad de pases en Boletines y Cintas en proporción a los no aprobados, absorbe bien los datos y los pone en práctica, hace un trabajo aceptable con el Pc aún al empezar el entrenamiento, y mejora rápidamente su estado de caso con entrenamiento y auditoración diestros. (HCOB 8 Mar 62)

NATURAL TRs, (TRs Naturales) Los TRs hablados son naturales. Los TRs son para usarlos en la vida y en el cuarto de auditoración. No debe haber una ejecución incomoda de Robot y esfuerzo en la voz. (BTB 18Aug 71R)

NCG, NO CASE GAIN (sin Ganancia de Caso) no ganancia de caso a pesar de Buena y suficiente auditoración. (HCO PL 12 May 72)

NECESSITY LEVEL, (Nivel de Necesidad) **1.** Esa cantidad de urgencia o conmoción necesaria en el ambiente para extrovertir al individuo y ponerlo en movimiento en tiempo presente. **2.** Un aumento subido de la voluntad que destapa una cantidad tremenda de habilidad. (PAB 129) **3.** El factor de emergencia. Un incremento repentino de Randomity, suficiente para que el individuo se ajuste momentaneamente a él. En otras palabras, momentaneamente incrementa su tolerancia hacia un movimiento inesperado. (Abil 56)

NEEDLE PATTERN, (Patrón de la Aguja) **1.** Es un comportamiento crónico y constante de la aguja en un Pc, en particular cuando el auditor no está diciendo ni haciendo nada. No es una respuesta de la aguja. Es la apariencia de la aguja cuando el auditor no está diciendo ni haciendo nada. (SH Spec 224, 6212C13) **2.** Un patron es una serie de ocultaciones a punto de ser descubiertas culminando en una aguja constantemente activa. Un patron puede ser una aguja sucia grande o una aguja sucia pequeña. En otras palabras, una aguja sucia de todo el cuadrante o una aguja sucia pequeña. (SH Spec 145, 6205C15)

NEEDLE REACTIONS, (Reacciones de la Aguja) Ascenso, caída, ascenso acelerado, caída acelerada, doble tic (aguja sucia), theta bop o cualquier otra acción. (HCOB 25 Apr 63)

NEEDLE REACTIONS ABOVE GRADE IV, (Reacciones de la Aguja arriba de Grado IV) Una respuesta como una breve aguja sucia en un pre-OT siempre significa "No". Una verdadera aguja sucia es constante y continua. La misma acción de la aguja con una pequeña sacudida, en una persona Grado V o arriba, quiere decir "No" o que la pregunta es negativa. (HCOB 18 Apr 68)

NEEDLE READS, Lecturas de la Aguja) Ver READ. (Lectura)

NEGATIVE BLOWDOWN, (Blowdown Negativo) Cuando un Ta se ha ido abajo de 2 .0 y ocurre un alivio de la condición, el TA volara hacia arriba a rango normal. De aqui que se llame Blowdown Negativo ya que es el reverso de un BD normal. Mencionado en el BTB 7 Feb 71 II reissued 7 Aug 74, Cancellation. (LRH Def. Notes)

NEGATIVE GAIN, (Ganancia Negativa) Puedes borrar engramas, eso es quitar. Realmente obtienes ganancia negativa. Al quitar algo dañino puedes obtener un avance positivo. A esto se le llama ganancia negativa. (ESTO 6, 7203C03 SO II)

NEGATIVE POSTULATE: (Postulado Negativo) El postulado de no ser. Cancela postulados pasados y cancela también, en mayor o menor grado, al individuo entero. (AP&A, pág. 34)



NERVIOSISMO

NERVOUSNESS: (Nerviosismo) **1.** Esa condición que resulta de tener el propio espacio invadido; que se ha vuelto insostenible. (PDC 48) **2.** Atención distraída. (Spr Lect 14, 5304CM07)

NEUROSIS: **1.** Un estado emocional que contiene conflictos y datos emocionales que inhiben las habilidades o el bienestar del individuo, (DTOT, pág. 58) **2.** La diferencia entre neurosis y psicosis es que en la psicosis el individuo generalmente es el efecto de todo, en la neurosis es mas o menos efecto de cosas en particular. Es un ser desadaptado en alguna área. (SH Spec 70, 6607C21) **3.** Acción antisocial o acción anti supervivencia que es emprendida compulsivamente por el individuo. (SH Spec 299, 6308C27) **4.** El tiene una idea de lo que está pasando, donde está con respecto a algunas cosas y alguna idea vaga de lo que está sucediendo en su medio ambiente. Pero generalmente hay un desbalance entre No saber y Saber y así tienes una neurosis. (SH Spec 41, 6108C17) **5.** Un hábito que cuando

empeora, queda enteramente fuera de control. A uno lo paran tan frecuentemente en la vida que se convierte en enemigo de parar y tan intensamente le disgusta parar que él por sí mismo no parará las cosas. La neurosis y la psicosis de todo tipo son enteramente inhabilidades para comenzar, cambiar o parar. (FOT, pág. 68)

NEUROTICO



NEUROTIC: (Neurótico) **1.** Se considera que está abajo de 2.5. El neurótico se preocupa tanto del futuro, que tiene mas miedos que metas en el futuro. Pasa su tiempo ponderando el pasado. Actúa y luego se pregunta si ha actuado correctamente y está seguro de que no. Para él, los pensamientos son tan sólidos como el mest. Está abrumado por contraesfuerzos súbitos. Está operando en un centro de subcontrol en si muy entorpecido. Está enfermo una buena parte del tiempo en mayor o menor grado. Tiene resfriados. Trae "mala suerte" y desastre. Es Homo Sapiens en su "peor racionalidad". (AP&A, pág. 38) **2.** Un neurótico es una persona que tiene alguna obsesión o compulsión la cual vence su auto-determinismo a tal grado que es un riesgo social. (Spr Lect 9, 5303CM27) **3.** Se identifica con el preclear que tiene Mock-ups que no persisten o que no se ven. (COHA, pág. 232) **4.** Una persona que es principalmente perjudicial a sí misma por razón de sus aberraciones, pero no al punto del suicidio. (SOS, pp. 25-26) **5.** La computación de tiempo presente únicamente. (Scn 0-8, pág. 89)

NEW ERA DIANETICS: (Dianética, Nueva Era) Un perfeccionamiento de todas las técnicas anteriores de Dn de 1950 hasta el presente; así como el desarrollo de nuevas técnicas que dan resultados mucho más rápidos, muchas más ganancias por hora de auditación y la resolución rápida de los casos de Dn. NED consiste de por lo menos doce Recorridos distintos. Ocasionalmente logra un Dn Clear aunque esto no debe prometerse. El único "problema" de NED en comparación con la Dn anterior es que produce resultados muy rápidos. Uno puede lograr más resultados por hora

de auditación en una proporción de cien a uno con respecto a la antigua Dn, y cuando te das cuenta de que la antigua Dn fue el primer procesamiento efectivo y rápido que el hombre conoció, y sigue siéndolo, tendrás una idea de dónde está NED. (LRH ED 301 INT) Abrev. NED.

NEW ERA DIANETICS AUDITOR FOR OTs:(Auditor de Dianética Nueva Era para OTs) Debe ser Clase IV, OT III HUBBARD ADVANCED COURSES SPECIALISTS (HACS) (Especialista en Cursos Avanzados Hubbard) (WIS, pág. 36)

NEW ERA DIANETICS CASE COMPLETION: (Terminación de Caso en Dianética Nueva Era) El que ha terminado los Recorridos de NED en candados, secundarias y engramas. Habilidad ganada: un ser humano verdaderamente sano y feliz. (WIS, pág. 56)

NEW ERA DIANETICS DRUG RUNDOWN COMPLETION: (Terminación del Recorrido de Drogas de Dianética Nueva Era) El que ha terminado con éxito el Recorrido de Drogas de NED. Habilidad ganada: libre de los efectos dañinos de drogas, medicina y alcohol; y libre de la necesidad de tomarlos. (WIS, pág. 56)

NEW ERA DIANETICS FOR OTS RUNDOWN: (Recorrido de Dianética Nueva Era para OTs) 1. Fue desarrollado especialmente para Clears de Dn y Scn que han terminado el Grado de OT III. Es el avance más importante hecho por L. Ronald Hubbard desde 1968 cuando liberó el OT III. Sólo puede ser entregado en las Organizaciones Avanzadas y en la Base Terrestre de Flag por auditores clase IV, OT III Especialistas en Cursos Avanzados. El Fenómeno Final del Recorrido "NED para OTs" es: Causa sobre la Vida (WIS, pág. 13) **2.** El descubrimiento y desarrollo de técnicas por medio de las cuales se puede vencer el Segundo Muro de Fuego. Consiste de veintinueve nuevos y fantásticos Recorridos confidenciales, entregados por un auditor OT especialmente entrenado. Algunos de los milagros de la vida se han puesto a la vista por primera vez totalmente en NED PARA OTs. (LRH ED 301 INT)

NEW ERA DIANETICS OBJECTIVES COMPLETION: (Terminación de Objetivos de Dianética Nueva Era) El que ha completado con éxito Los Procesos Objetivos de Dn Nueva Era. Habilidad ganada: en tiempo presente y con Havingness del medio ambiente de tiempo presente. (WIS, pág. 56)

NEW PRECLEAR: (Preclear Nuevo) Nunca antes auditado. (HCOB 5 abr 69)

NEW VITALITY RUNDOWN: (Nuevo Recorrido de Vitalidad) También se lo llamó "Recorrido Especial" cuando estaba siendo desarrollado en el 75, y yo entrené a un grupo de auditores para hacerlo en Flag. Nunca ha salido de Flag. Maneja casos que no progresan bien debido a supresión u otros factores. (LRH ED 301 INT) Abrev. NVRD

NO AUDITING: (Sin Auditación) Parece que se entrega auditación pero en realidad no se está haciendo nada. Ir a través de movimientos interminables

e inútiles, posiblemente en forma óptima, posiblemente a la perfección, ninguno de los cuales está calculado para hacer que avance una pulgada el caso del pc. (HCOB 30 dic 62)

NO CASE GAIN: (Sin Ganancia de Caso) **1.** Las personas con actos hostiles fuertes a Scn no tienen ningún progreso de caso. (HCOB 23 nov62) **2.** Sin acción de TA en auditación o con "poco TA" (menos de 10 divisiones por sesión).(HCO PL 5 abr 65) **3.** Sin cambio de caso a pesar de buenos intentos con los procesos de rutina.(HCO PL 5 abr 65 II)

NO-GAIN-CASE: (Caso Sin Ganancia) **1.** La persona supresiva es un especialista en hacer a otros tener Rupturas de ARC con Entheta generalizada que en su mayoría son mentiras. Son también casos sin ganancia. Están tan ávidos de destruir a otros por medios encubiertos o abiertos que su caso está atorado y no se moverá bajo procedimiento rutinario. (HCO PL 5 abr 63, Manejando a la Persona Supresiva) **2.** Tal persona tiene ocultaciones, no se puede comunicar libremente para hacer as-is al bloque en la línea temporal que lo mantiene en algún ayer. Por lo tanto es: "un caso sin ganancia". (HCO PL 5 abr 65, Manejando a la Persona Supresiva). **3.** Este caso realiza continuos actos hostiles encubiertos calculados para dañar a otros. Este caso pone la enturbulación y trastorno en su medio ambiente, rompe las sillas, estropea los tapetes y estropea el flujo de tráfico con "equivocaciones" hechas intencionalmente. (HCO PL 5 abr 65, Manejando a la Persona Supresiva) **4.** El "caso con ocultaciones que tiene Rupturas de ARC fácilmente", "el estudiante con tendencia a volar" "el estudiante con ganancias NINTH DYNAMIC: (Novena Dinámica) inestables". (HCO PL 5 abr 65 II) Estética. (PDC 2)



MORDISCO

NIP: (mordisco) Tomas dos rayos de energía y los chocas justo atrás de los oídos del tipo. (PDC 27)

NIPPING: (Mordisquear) **1.** Te cierras sobre la cabeza de cualquier cuerpo mest, "golpeas" y realmente le disparas caballos de fuerza, voltaje, durante

sólo la fracción de un instante. (5206CM28A) **2.** Mordisquear es un acto hostil del thetán con lo que atormenta a otros thetanes. Mordisquear seres mest generalmente los mata, lo cual sorprende mucho al thetán. (HOM, pág. 50)

NO-GAME: (Sin Juego) Preponderancia para ganar o una preponderancia para perder. (PAB 73)

SIN JUEGO



NO GAME CONDITIONS: (Condiciones de NO Juego) **1.** Las condiciones de estar sin juego son: saber todo, no saber nada, serenidad, condición sin nombre, no efecto en el oponente, efecto en sí mismo o su equipo, tener todo, no poder tener nada, soluciones, pan-determinismo, amistad con todos, comprensión, comunicación total, no comunicación, ganar, perder, sin universo, sin campo de juego, llegar, muerte. (FOT, pág. 94) **2.** Una totalidad de barreras y una totalidad de libertades son por igual condición de estar sin juego. (PAB 84) **3.** Ser alcanzado por una preponderancia de ganar (estar sin juego) o una preponderancia de perder (estar sin juego) (Op Bull N° 17)

NO-HAVINGNESS: **1.** Se define como algo que la persona no puede alcanzar o no permite que en sí se alcance. (SH Spec 103, 6 201C23) **2.** No Havingness es evitar alcanzar; en otras palabras, el concepto de no alcanzar. (SH Spec 97. 62DIC09)

NO INTERFERENCE AREA: (Área de No Interferencia) **1.** (Zona) desde R6 Solo hasta OT III uno no hace ninguna cosa excepto mantener el pc ganando para R6 Solo a OT III. Ésta es la banda crítica de la carta de gradación. Desde R6 a OT III tienes una banda cerrada a otras acciones mayores. (HCOB 23 dic 71) **2.** Cuando las drogas no se han manejado o sólo se han manejado parcialmente, la regla de la zona de no interferencia se descarta. (HCOB 31 may 74)

NOMENCLATURE: (Nomenclatura) El conjunto de términos usados para describir cosas en un tema en particular. (Aud 73 ASHO)

NO MENTION: (Sin Mención) Cuando no se menciona bien hecho, muy bien hecho o cualquier otra cosa, simplemente significa que: (1) la F/N no llegó al examinador, (2) no existen errores mayores de auditoración en la sesión. (HCOB 21 ago 70)

NON-COMMUNICATION: (No-Comunicación) Una no-comunicación consiste de barreras. (COHA, pág. 18)

NON CYCLICAL PROCESS: (Proceso No Cíclico) Un proceso repetitivo que no causa que el preclear haga ciclos en la línea temporal. (HCOB 29 sep 65)

NON-EXTANT-ENGRAM: (Engrama No Existente) Algunas veces un "engrama" no existió. Un pc puede tratar de recorrer haber sido atropellado por un auto cuando nunca lo fue. (HCOB 20 may 68)

NON-READING ITEM: (Ítem Sin Lectura) Uno que no dio lectura cuando se originó o se aclaró y tampoco dio lectura cuando se nombró. (HCOB 28feb71)

NON-VOCAL LOCK SCANNING: (Scaning de Candados No Vocal) El preclear reconoce las frases al ir a través de ellas, incidente por incidente, empezando por los más antiguos y siguiendo a los posteriores pero no le dice al auditor qué frases está contactando. (SOS Libro 2, pág. 126)



CASO SIN OVERTS

"NO OVERTS" CASE: (Caso "Sin Actos Hostiles") Un caso que "nunca ha cometido ningún acto hostil". Puede parecer que dicha persona nunca tiene nada en F-2. (BTB 22 oct 70 R)

NO RANDOMITY: Abajo de "menos randomness", está no randomness de ninguna clase. Uno podría estar en este punto por dos razones: porque está temeroso de la confusión o puede estar en ese punto porque tiene una tremenda tolerancia para la confusión y para el no movimiento. (Abil 36, pág. 9)

NO RESPONSABILITY: (Sin Responsabilidad) 1. No querer tomar una decisión o no querer hacer una condición de ser, es la más alta esencia de estar sin responsabilidad. (PDC 7) **2.** La inhabilidad para manejar la fuerza. (PDC 28)

NORMAL: Tipo de caso. Normal se usa aquí para el que está alrededor de 2.5 a 3.0 en la escala tonal. Está parcialmente extrovertido, parcialmente introvertido. Pasa un tiempo considerable en sus cálculos. Evalúa lentamente aún cuando tenga todos los datos, y luego postula sin darse cuenta de su postulación. Tiene mucho en el pasado que no le importa recordar. Tiene mucho en su presente que le preocupa. Sus metas futuras están bastante nulificadas por miedos futuros. Es el Homo Sapiens. Está en una condición terrible, desde el punto de vista del Homo Novis. Está en excelente condición desde el punto de vista de las "ologías" pasadas. (AP&A, pág. 37)

NORTH TO APATHY: (Hacia el Norte a Apatía) Modismo. He descubierto que los Pcs van de menos en la escala tonal hacia arriba hasta ser capaces de tener problemas, tono o sólidos. Todos los casos tienen algún punto en el que van de no efecto, irreal o no importa, hacia arriba a apatía. Los casos van hacia el norte a apatía. (HCOB 20 ago 56)

NO SYMPATHY: (Sin Compasión) 1. Es un apagón, es una oclusión. "No voy a sentir compasión" es realmente la frase que va con el concepto. (5208CM07B) **2.** Él está decidido y determinado a no ser compasivo y esa es la emoción de estar sin compasión. (5208CM07B) **3.** Es una emoción y una acción. Uno pone una cortina negra frente a sí mismo para evitar sentir afinidad por aquello que está lastimando. (Scn 880, pág. 49)

NO TA: Menos de diez divisiones por sesión (2 1/2 hrs). (HCO PL 5 abr 65, manejando la Persona Supresiva). Ver también TONE ARM ACTION (Acción del Brazo de Tono)

NOT BEINGNESS: (Sin Beingness) Es una aceptación del control, por el medio ambiente y la abdicación aún del control de sí mismo. (AP&A, pág. 51)

NOT DOING THE AUDITING COMMAND: (Sin Hacer la Orden de Auditación) Se define simplemente como no ejecutarla, hacer otra cosa, o ejecutar la orden de auditación con indiferencia y luego hacer otra cosa. (SH Spec 60, 6109C28)

NOTHINGNESS: 1. Una. ausencia de todo: sin tiempo, sin espacio, sin energía, sin pensamiento. (5501 C 14) **2.** Una ausencia de cantidades y localizaciones. (5501 C 14)

NO-TIME MOMENTS: (Momentos Sin Tiempo) Las únicas cosas que flotan en la línea temporal son los momentos de silencio cuando no ocurrió ninguna comunicación. Estos son momentos sin tiempo y no tienen tiempo en el cual puedan vivir, y flotan hacia adelante en la línea temporal. (¡Dn 55!, pag, 95)

NOT IN PRESENT TIME: (No en Tiempo Presente) Una persona que está hablando sobre un tema diferente al que la causa estaba dando su atención. Él ha experimentado tal escasez de comunicación en algún lado, que todavía está involucrado con esa comunicación. Esto es lo que queremos decir con "no en tiempo presente". (¡Dn 55!. pág. 76)

NOT-IS-NESS



NOT-IS-NESS: 1. Tratar de sacar de la existencia por postulado o fuerza algo que uno sabe con anterioridad que existe. Uno está tratando de hablar en contra de sus propios acuerdos y postulados con sus nuevos postulados, o está tratando de disipar algo con la fuerza de otros isness para causar que cese el is-ness al cual objeta. (PXL, pág- 64) **2.** Not-is-ness es un esfuerzo para manejar is-ness reduciendo su condición mediante el uso de la fuerza. Es una apariencia y no puede dominar enteramente un is-ness. (PXL, pág. 154) **3.** Hay dos diferentes condiciones de not-is-ness: una es sólo desaparición. La otra es un is-ness que alguien está tratando de postular que no existe diciendo simplemente "No es". Un not-is-ness en nuestra terminología, sería este segundo "caso especializado de un individuo tratando de desaparecer algo sin tomar responsabilidad por haberlo creado. (PXL, pag. 100) **4.** Not-is-ness se manifiesta como, y es en sí, el mecanismo que conocemos como irrealdad. (PXL, pág. 55)

NOT-IS STRAIGHWIRE: (Línea Directa de Not-Is) Ésta es la cura directa del not-is-ness; cuando tienes un caso que está recorriendo un mal not-is, evidentemente puede invalidar o hacer not-is a un proceso cuando el

individuo está fuera de sesión o en la noche. Esto es lo que cura la Línea Directa de Not-is (PAB 155)

NOT KNOW: (No Saber) **1.** Tratar de no recordar. (Por pág. 84) **2.** Una verdadera habilidad para "no saber" es una habilidad para borrar por orden propia el pasado sin suprimirlo con energía ni entrando en otro método. (PAB 87) **3.** En su manifestación más extrema es inconsciencia. No saber en una manifestación menor es muerte. La manifestación más extrema es cuando una persona no puede entrar en inconsciencia, y a esto le llamamos demencia. (SH Spec 15X, 610605)

NOT KNOWINGNESS: (Sin Knowingness) **1.** Estar en tiempo presente y no en el pasado ni en el futuro. (PAB 88) **2.** Misterio. (COHA, pág. 16)

NO TONE ARM ACTION: (Sin Acción del Brazo de Tono) El E-metro no registra cambio en la palanca de control (brazo de tono). (HCO PL 5 may 65). Ver también NO TA

NOT THERE: (No Estar Ahí) Disperso, escondiéndose, vaguedad, sin estar ahí la mayor parte del tiempo. (FOT, pág. 29)

NULLABLE: (Anulable) La condición en la que tiene que estar una lista para que se encuentre un ítem en ella. (HCOB 5 dic.62)

NULLABLE LIST: (Lista Anulable) Aquella en la que los ítems salen con mucha facilidad y la aguja casi no se ensucia. (SH Spec 220, 6211C29)



NULIFICACION

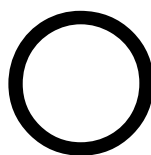
NULLIFICATION: (Nulificación) Un método para manejar a otros en el que el individuo busca minimizarlos para ser más que ellos y así poder controlarlos. Los que están en esta categoría prefieren ver a la persona enferma y no sana porque las personas enfermas son menos peligrosas que las sanas de acuerdo a la "manera de pensar" que ocurre en esta banda. (SOS, pág. 155)

NULLING: (Anular) La acción del auditor de decir ítems de una lista a un pc y anotar la reacción del pc usando un E-metro. (HCOB 5 dic 62)

NULL NEEDLE: (Aguja Nula) **1.** Significa que no cambia de patrón ni reacciona en una pregunta. (SH Spec 1, 6105C07) **2.** La aguja continúa comportándose de la misma manera sin ser influenciada por la pregunta de auditoría. (BIEM, pág. 40)

NULL SUBJECTS: (Temas Nulos) Temas sin carga. (HCOB 8 oct 71111)

NUTRITION: (Nutrición) Mantener el organismo por medios orgánicos o inorgánicos (alimento, agua, aire, luz solar) durante toda la vida presente desde la concepción hasta cerca de la muerte. La nutrición de una línea genética, por supuesto, pasa de padres a hijos en forma de herencia orgánica y del medio ambiente de gestación. (SOS Gloss)



○ = Denota un ítem que simplemente requiere que lo leas, lo entiendas y atestigües en el espacio contiguo en la guía de estudio. Tus iniciales en el espacio disponible, indican que lo has leído, comprendido y puedes aplicar los datos concernientes. (HCO PL 13 abr 71)

OBJETO



OBJECT: (Objeto) 1. Puede considerarse que un objeto es cualquier manifestación unitaria de energía incluyendo la materia. Se ha encontrado que la duración de un objeto difícilmente se aproxima a su solidez. (Scn 8-8008, pág. 14) 2. Los objetos consisten de partículas agrupadas. (PRO 13, 5408C20) 3. Un trozo de energía condensada. (PDC 46)

OBJECTIVE: (Objetivo) La definición del diccionario "de ó teniendo que ver con un objeto material para distinguirla de un concepto mental, idea o creencia". Significa objetos que están aquí y ahora en PT, opuesto a subjetivo . (HCOB 2 nov 57 RA)

OBJECTIVE ARC: (ARC Objetivo) Recientemente añadí un nuevo proceso para hacerse antes de la batería completa de Procesos Objetivos. Se llama ARC Objetivo. ARC Objetivo es el primer Proceso Objetivo que se hace en un Pc. El fenómeno final de este proceso es que la persona está en tiempo presente, con cognición y muy buenos indicadores acompañados de una F/N. (HCOB 19 jun 78)

OBJECTIVE DUB-IN: (Dub-in Objetivo) La manifestación de poner, sin saberlo, percepciones que de hecho no existen en el medio ambiente. (HCOB 11 may 65)

OBJECTIVE ENVIRONMENT: (Medio Ambiente Objetivo) Es el medio ambiente que todos están de acuerdo que está ahí. (HFP Gloss)

OBJECTIVE HAVINGNESS PROCESS: (Procesos de Havingness Objetivo) Incremento de duplicación objetiva. (HCOB 29 sep 60)

OBJECTIVE PROCESSES: (Procesos Objetivos) 1. Los procesos objetivos tienen que ver con movimientos de cuerpo y observar y tocar objetos en el cuarto de audición (HCOB 30 sep 71 V) 2. Procesos de mirar alrededor o de contacto físico son "objetivos". Los Pcs que han estado en drogas obviamente deben ser recorridos en procesos objetivos no en procesos subjetivos. Cualquiera puede ser traído más a tiempo presente con procesos objetivos. (HCOB 2 nov 57RA)



OBNOSIS

OBNOSIS: 1. La observación de lo obvio; la habilidad de ver lo obvio. (SH Spec 48, 6411 CO4) **2.** Ésta es una palabra acuñada (inventada) que significa observar lo obvio. No hay en inglés ni en ningún otro idioma un equivalente preciso. (HCO PL 26 jun 72)

OBSERVER: (Observador) Condición en la cual el preclar no puede ser nada. No puede ocupar un punto fuente ni un punto receptor. (COHA, pág. 169)

OBSESIÓN



OBSESSION: (Obsesión) La persona solamente está regresando movimiento a lo que le lanzó mucho movimiento en esa área. Eso es una obsesión, y eso

es todo lo que es una obsesión. Es simplemente rebotar el movimiento que ha sido lanzado hacia la persona. (5206CM24C)

OBSESSIVE COMMUNICATION: (Comunicación Obsesiva) Un flujo de salida que no es pertinente ni a las terminales ni a la situación a su alrededor. En otras palabras comunicación obsesiva o compulsiva, es un flujo de salida que no tiene realidad con la realidad existente (¡Dn 55!, pág. 93)



GRÁFICA DE OCA

OCA GRAPH: (Gráfica de OCA) 1. Gráfica de personalidad, Análisis de Capacidad Oxford. (HCOB 7 sep 71) **2.** Una gráfica especialmente preparada que delinea diez características de la personalidad de un Pc sacada de una prueba de personalidad que el Pc hizo. (BTB 5 nov 72 IV)

OCCLUDED: (Ocluido) Memoria que no está disponible para el recuerdo. Alguien que está ocluido tiene una memoria pobre y recuerdos pobres del pasado. (NSOL, pág. 144)

OCCLUDED CASE: (Caso Ocluido) 1. Está fijo muy probablemente, en el esfuerzo de un facsímil pesado. El caso ocluido está usando un facsímil de servicio tan pesadamente que está en reestimulación constante y ese facsímil de servicio está ocluido por esfuerzo pesado. El caso ocluido se queja de enfermedad, ordinariamente. (AP&A, pág. 41) **2.** El caso ocluido es simplemente una línea temporal hecha bolas. (5206CM24F) **3.** Simplemente un caso cargado de riesgos. (5203 CM04B)

OCCLUSION: (Oclusión) 1. Algo oculto, una oclusión de la memoria es algo olvidado, v.g., no disponible para recuerdo consciente. Un caso ocluido es uno cuya memoria usualmente está fuertemente ocluida y cuyo campo de conciencia está negro o muy oscuro. (COHA Gloss) **2.** Oclusión es simplemente usar puntos de vista remotos y luego hacer que el punto de vista remoto se ponga en blanco. (5410CM103) **3.** Pérdida del punto de vista de efectos. Cuando uno pierde el punto de vista con el cual percibe

efectos y del cual depende para toda percepción de efecto, está muy ocluido. (PAB 4)

OCCCLUSION TYPE OF CIRCUIT: (Tipo de Circuito Ocluido) El circuito que cubre con cortinas ciertos bloques de información o que puede enmascarar el "yo" para que no haga contacto con el banco estándar ni con el banco reactivo. Este circuito podría frasearse, "Por tu propio bien tengo que protegerte de ti mismo". (SOS, Libro 2, pág. 206)

OCTSER: October Series (Serie de Octubre) (HCOB 29 sep 66)

OFF: Officer (Oficial) (BPL 5 nov 72 RA)

OFF TECH: Off Technical (Fuera da Técnica). (HCOB 23 ago 65)

OFF THE TRACK: (Fuera de la Línea Temporal) Siempre que encuentras un paciente en retorno, fuera de él y viéndose a sí mismo, ese paciente está fuera de la línea temporal. (DHSMH, pág. 320)

OJ: Overt Justification (Justificación de un Acto Hostil) (Nombre de un proceso) (BTB 20 ago 71R II)

OKAY TO AUDIT: (Okay Para Auditar) Un okay para auditar significa dos cosas. Hay dos okays para auditar. Uno es un okay para auditar como Interno. Esto significa que uno ha hecho la guía de estudio a satisfacción del Supervisor del Internado. Ahora uno puede auditar para calificaciones de internado. El otro es, okay para auditar como un auditor del HGC. Esto significa que uno ha hecho la guía de estudio del Internado, ha auditado sin error hasta la terminación de muchos programas y está aprobado por el C/S del HGC. (HCO PL 24 ago 71)

VEJEZ



OLD AGE: (Vejez) No es nada más que un tono bajo confirmado en el aspecto fisiológico. (5203CM05B)

OLD CUFFS: (Puños Viejos) 1. [Se refiera al hábito de escribir en sus puños que tenía Ole Doc Methuselah, un héroe de libros de ciencia ficción de LRH] "Ole Doc se sentaba en la luz del sol y fumaba su pipa y ocasionalmente hacía

cálculos intrincados en sus puños dorados, su caja de archivo estaba llena de puños desgarrados que contenían soluciones que hubieran hecho temblar aun a sus hermanos de la sociedad Médica Universal". (L. Ronald Hubbard, Ole Doc Methuselah, pág. 75) **2.** Son solamente suposiciones y cosas de ese tipo, teorías. (5410CM 10C)

OLD TIMER: (Veterano) Ver FOUNDING SCIENTOLOGIST. (Cienciólogo Fundador)



OLFATO

OLFACTORY: (Olfativo) Con la percepción del olfato percibimos las partículas diminutas de materia que se registran como olor. (SOS, pág. 59) **2.** El sentido del olfato evidentemente es activado por pequeñas partículas que escapan del objeto, las cuales se sienten el viajar a través del espacio y ser captadas por los nervios. (SA, pág. 87)

-OLOGY: (-ología) Significa estudio. (5407C 19)

O-METER: (O-Metro) En 1955 un nuevo E-metro diseñado para estar mejor construido que ninguno de los anteriores, bajo la marca de fisiogalvanómetro, u O-Metro. (PAB 52)

1.5 ENOJO



ONE-FIVE: (Uno-Cinco) (1.5 en la escala tonal) 1. Equivalente numérico en la Carta de Evaluación Humana para la persona que está en hostilidad abierta. Enajo es su estado estándar. Es capaz de tomar acciones

destruictivas y está característicamente tratando de parar cosas. (PXL Glosa)
2. Obstáculo total. La definición de 1.5 sería justo esa, obstáculo total. (2ACC-30A, 5312CM21) **3.** Un caso de enojo crónico o uno que se enturbula fácilmente a enojo. (SOS, pág. 51)

ONENESS: (Unidad) La gente ha tenido la idea de que había un cuerpo principal de theta y que todo el mundo se volvía "uno" cuando llegaba a lo alto de la escala tonal. Afortunadamente esto no es verdad. Pero bajas en la escala tonal y todo el mundo se convierte en uno. Y la unidad es mest. No hay individualidad de ninguna clase en mest. (PDC 6)

ONE SHOT CLEAR: (Clear de un Sólo Tiro) **1.** Durante los 50's se discutió mucho respecto a que debería haber alguna sustancia química, que se cargara en una jeringa y el término clear de un tiro se puso de moda. Pero es en realidad un término sarcástico. Puedo asegurarte completa y absolutamente cien por ciento que no hay un único botón mágico. (CL. VIII N° 9) **2.** La orden "Ponte un metro atrás de tu cabeza. Éste es un clear de un sólo tiro. (5410CM 10B) **3.** Por clear de un sólo tiro queremos decir una frase o una acción dada una vez o repetida, que produciría el Clear como se describe en Dianética: La Ciencia moderna de la Salud Mental Capítulo II. (¡Dn 55!, pág. 134)

ONE VALUED LOGIC: (Lógica de un Valor) Ver LOGIC (Lógica)

ONE WITH THE UNIVERSE: (Uno con el Universo) Uno de los mecanismos de control que se ha usado en los thetanes es que cuando sube su potencial se les hace creer que son uno con el universo. Esto claramente no es cierto. Los thetanes son individuos. No se fusionan con otras entidades cuando suben en la escala. (Scn 88008, pág. 25)

EL UNICO



ONLY ONE: (El único) **1.** Si un individuo puede descubrir que solo está jugando en la primera dinámica y que no pertenece a ningún otro equipo es cierto que este individuo va a perder, porque él tiene delante de sí siete dinámicas restantes. Y la primera dinámica muy rara vez es capaz de mejorar por sí sola todas las dinámicas restantes. En Scn le llamamos a esta condición "el

único". Aquí tenemos el autodeterminismo disfrazado de determinismo egoísta y aquí está un individuo que con toda seguridad, estará abrumado. Para disfrutar la vida uno debe ser de alguna manera parte de la vida. (PAB 84) **2.** Justo arriba de cero en la escala tonal. Un individuo no debe tener efecto en sí mismo y debe tener efecto total en todo y en todos los demás. Ahora ésa es la categoría del único. Esta persona nunca puede comunicarse en una base de equipo. (5707C25) **3.** Puedes ver a cualquier persona que es deshonesto, que trastorna su medio ambiente o que mete a la gente en problemas todo el tiempo. Podrías ver a esta persona y la realidad es que no tiene realidad de su prójimo. Él no sabe que ellos viven. Ésa es una cosa muy baja de tono que llamamos "el único". Y cuando alguien llega a eso, entonces es capaz de hacer cualquier cosa. Todos los criminales están en este marco. (ASMC 2, 5506C03) **4.** El preclear ha entrado en un estado, comúnmente, donde él es el único que puede otorgar beingness, pero ha restringido durante tanto tiempo a otras personas de otorgar vida a las cosas, que él mismo ya no le otorgará vida a las cosas. (COHA, pág. 56)

OPENING PROCEDURE BY DUPLICATION: (Procedimiento de Apertura por Duplicación) Hace que el preclear examine, se comunique y posea dos objetos disímiles. Estos objetos se colocan a unos metros de distancia y el mismo nivel para que el preclear pueda tomarlos sin agacharse, pero que tenga que caminar entre ellos. (COHA, pág. 48)

OPENING PROCEDURE OF 8-C: (Procedimiento de Apertura de 8-C) **1.** La teoría básica del Procedimiento de Apertura 8-C es hacer y romper comunicación con el universo físico. Una vez que el individuo descubre que puede hacer y romper comunicación con paredes y objetos, descubrirá que puede soltar varias partes de su banco de engramas. (PAB 47) **2.** Consiste en hacer que el preclear mueva su cuerpo alrededor del cuarto bajo la dirección del auditor hasta que **(a)** descubre que está en comunicación real con muchos puntos en la superficie de las cosas en el cuarto **(b)** hasta que pueda seleccionar puntos en el cuarto y saber que él los está seleccionando y puede comunicarse con ellos y **(c)** seleccionar puntos y moverse hacia ellos, decidir cuando tocarlos y cuando dejarlos. (COHA, pág. 44)

OPERATING: (Operante) Capaz de actuar y manejar cosas. (Aud 10 UK)

OPERATING THETAN: (Thetán Operante) **1.** Un thetán exterior que puede tener un cuerpo, pero que no necesita tenerlo, para controlar u operar pensamiento, vida, materia, energía, espacio y tiempo. (SH Spec 82, 6611C29) **2.** Causa a voluntad y a sabiendas sobre la vida, pensamiento, materia, energía, espacio y tiempo. Y eso por supuesto sería mente y eso por supuesto sería universo. (SH Spec 80, 6609C08) **3.** Un individuo que pudiera operar totalmente independiente de su cuerpo ya sea que lo tuviera o no. Él es ahora él mismo, no depende del universo a su alrededor.

(SH Spec 66, 6509C09) **4.** Un clear que ha sido refamiliarizado con sus capacidades. (HCOB 12 jul 65) **5.** Un ser en causa sobre materia, energía, espacio, tiempo, forma y vida. Operante viene de "capaz de operar sin depender de las cosas" y thetán es la letra griega theta (Θ), que los griegos usaban para representar "pensamiento" o tal vez "espíritu" a la cual se le agrega una "n" para hacer un nuevo sustantivo al estilo moderno que se usa para crear palabras en ingeniería. (BCR, pág. 10) **6.** Por thetán operante queremos decir un theta clear más la habilidad de operar funcionalmente en contra o con mest y otras formas de vida. (SCP, pág. 3) **7.** Este estado de ser es alcanzado mediante ejercicios y familiaridad después de que el estado de Clear ha sido obtenido. Un OT verdadero no tiene banco reactivo, es causa sobre materia, energía, espacio, tiempo y pensamiento y es completamente libre (HCOB 12 jul 65)

OPERATION CLEAR: (Operación Clear) Es hacerte CLEAR, después hacer CLEAR tu medio ambiente, después hacer CLEAR al país. (Cert, Vol 5 N° 2, 1958)

OPERATIVE SHOCK: (Shock Operativo) Un shock a la persona, lo suficiente para volar unos cuantos facsímiles. (5207CM24B)

OPPOSE LIST: (Lista de Opuestos) Una lista en la Rutina 2-12 donde si el ítem confiable encontrado enciende el dolor, enlistas "A quién o a qué se opondría (ítem confiable)?" Si se encendió una sensación, enlistas "Quién o qué se opondría a (ítem confiable)?". (HCOB 3 nov 62)

OPPOSITE POSTULATE: (Postulado Opuesto) Un individuo que ha hecho un postulado sobre un tema experimenta "fracaso" cuando después tiene que hacer un postulado opuesto. El postulado opuesto tiene el efecto de un postulado negativo. El postulado opuesto se distingue de un postulado negativo porque depende de un esfuerzo que un postulado negativo no necesariamente tiene que hacer. (AP&A, pág. 34)

OPPOSITE VECTOR CASE: (Caso de Vector Opuesto) Tiene metas privadas bastante contrarias a mejorarse. (HCOB 24 mar 60)



TERMINAL DE OPOSICIÓN

OPPOSITION TERMINAL: (Terminal de Oposición) 1. Una designación de un tipo de ítem de GPM (material de R6). (HCOB 23 ago 65) **2.** Uno de un par de ítems confiables de igual masa y fuerza, cuya significancia se opone a las

propias intenciones del thetán. (HCOB 13 abr 64, Scn VI, Parte Uno, Glosario de Términos) **3**. Un ítem o identidad al que el pc se ha opuesto realmente (combatido, ha sido su enemigo) en algún momento del pasado (o presente) se llama terminal de oposición. Ya que la persona se identificó a sí misma como que no era eso, sólo puede experimentar sensación a partir de eso. Cuando se contactan los residuos mentales (masas negras) de una terminal de oposición en el procesamiento, se produce solo sensación, nunca dolor. Símbolo: Opp Term. (HCOB 8 nov 62)

OP PRO BY DUP: Opening Procedure by Duplication (Procedimiento de Apertura por Duplicación). (SH Spec 67, 6509C21.)

OPP TERM: Opposition Terminal (Terminal de Oposición). (HCOB 8 nov 62)

OPTIMUM PRECLEAR: (Preclear óptimo) Sería uno que tuviera respuestas promedio a ruidos y a lo que ve, que tuviera sónico y visión exactos, que pudiera imaginar sabiendo que estaba imaginando con visión a color y sónico con todo. Entiende que esta persona puede tener aberraciones que le hagan escalar cada chimenea del pueblo, beberse hasta la última gota en cada cantina todas las noches (o Intentarlo de todas maneras), pegarle a su mujer, ahogar a sus hijos y creerse pájaro Jub-Jub. En la línea psicosomática puede tener artritis, problemas de la vesícula, dermatitis, migrañas y pies planos. O puede tener esa aberración tanto más horrible: orgullo de ser promedio y "adaptado". A pesar de todo esto, es un caso relativamente fácil de hacer clear. (DMSMH, pág. 191)

OPTIMUM RANDOMITY: (Randomity óptimo) Desde el punto de vista del individuo, algo que tiene en sí la cantidad correcta de movimiento o impredecibilidad para ser tolerado. (Scn AD) **2** . La cantidad de impredecibilidad y rapidez de movimiento con la que estaría cómodo. (Abil 36, pág. 6) **3**. Randomity óptimo es una proporción de 50/50 entre causa y efecto o un 50 por ciento de potencial ofensivo y 50 por ciento de potencial defensivo. (PAB 30)

OPTIMUM SOLUTION: (Solución óptima) La solución que trae el mayor beneficio al mayor número de dinámicas. La solución infinitamente perfecta sería la que trajera supervivencia infinita a todas las dinámicas. (NOTL, pág. 96)

O-RATING: (Clasificación 0) Leer y escuchar datos y comprenderlos. (HCO PL 26 jun 72 V) Ver también ZERO RATE (Clasificación Cero)

ORG: Organization (Organización) (HCOB 23 ago 65)

ORGANIC: (Orgánico) Sensaciones internas y por nueva definición, emoción. (Abil 71)

ORGANICALLY INSANE: (Demente Orgánicamente) Porciones insensibles o heridas del cerebro que traen demencia, principalmente genética o

iatrogénica. Esto es relativamente poco común excepto en instituciones. (DHSMH, pág. 172)

ORGANIC PERCEPTIONS: (Percepciones Orgánicas) A través de percepciones orgánicas percibimos el estado de nuestros propios cuerpos, internamente. (SOS, pág. 59)

ORGANIC SENSATION: (Sensación Orgánica) El sentido que le dice al sistema nervioso central el estado de varios órganos del cuerpo. (SA, pág. 104)

ORGANISM: (Organismo) **1.** Una porción de mest que ha sido organizada y está siendo controlada por theta. Los organismos están vivos. Son la manifestación física de la vida. Se dice que theta entonces es la "energía" de la vida. (No debe ser confundida con energía física, la cual es la "e" de "mest"). (Abil 114A). **2.** Un organismo está compuesto de theta y mest y de su forma alterada Entheta y Enmest. (SOS, Libro 2, pág. 246)

ORIENTATION: (Orientación) Establecer la localización en el espacio y en el tiempo y establecer la cantidad de energía presente. Se aplica al pasado, al presente y al futuro. (Scn 88008, Gloss)

ORIENTATION POINT: (Punto de Orientación) **1.** Aquel punto con relación al cual otros tienen localización. Es también aquel punto desde el cual el espacio que contiene las localizaciones se está creando. (COHA, pág. 54) **2.** Un punto de referencia desde el cual se juzga la posición de otros objetos. Las personas con frecuencia se encuentran usando aun puntos de orientación de la niñez que pueden estar a miles de millas de su localización de tiempo presente. La meta de Cienciología es que el thetan sea su propio punto de orientación principal, y que tenga la habilidad de usar o descartar cualquier otro punto de referencia. (COHA, Gloss)

ORIGIN: (Origen) Un punto sin dimensión, un punto que no tiene longitud, ni ancho, ni profundidad. Pero es algo desde donde puedes ver longitud, ancho y profundidad. (PDC 11)

ORIGINAL ASSESMENT SHEET: (Hoja de Determinación Original) **1.** Esta hoja se llena completamente con el pc al E-metro. Te da la historia del pc, qué drogas o alcohol ha tomado en esta vida, enfermedades, operaciones, condiciones físicas del presente, tratamiento mental, medicinas y dificultades de percepción. (HCOB 22 Jun 78 R) **2.** El propósito de esta forma es proporcionar al C/S, al D of P y al auditor los datos esenciales respecto al preclear, para que el auditor conozca mejor al preclear al comenzar a auditarlo. (HCOB 24 jun 78). Abrev. OAS

ORIGINAL FORMULA: (Fórmula Original) La fórmula original que nos condujo a Cienciología fue: habiendo encontrado las condiciones, encontré que era necesario comunicarse con ellas para percibir las, y orientarme a mí mismo en ellas; y con la comprensión resultante averiguar cual era realmente mi

propósito. Ésa era una fórmula y fue la fórmula original por la que entramos. (SH Spec 57, 6504C06)

ORIGINAL ITEM: (ítem Original) El ítem original es una condición, enfermedad, accidente, droga, alcohol o medicina, etc. que el pc le dice al auditor. Se saca de la Hoja de Determinación Original (OAS), de algún otro Recorrido de Dn Nueva Era o simplemente puede ser ofrecida por el pc. (HCOB 18 Jun 78R)

ORIGINATION: (Originación) En el TR-4, todas las originaciones conciernen al entrenador, sus ideas, reacciones o dificultades. Ninguna concierne al auditor. Por originar se quiere decir una declaración o comentario que se refiere el estado del entrenador o caso imaginario. (HCOB 16 ago 71 11)

YO ORIGEN



ORIGIN "I": ("YO" Origen) Un punto de vista desde el cual uno puede percibir puntos de anclaje. (PDC 13)

ORIGIN OF THE PRECLEAR: (Originación del Preclear) El preclear da algo por su propia voluntad. El preclear está tan bien como pueda originar una comunicación. Eso significa que puede estar en causa en la fórmula de la comunicación. (PAB 151)

O/R LISTING: (Enlistado O/R) Uno aclara "sobrerecorrido" como "continuó por mucho tiempo" o "sucedió con demasiada frecuencia". Luego uno enlista suavemente, calmadamente hasta el ítem BD F/N que simplemente aparece. No se anula. (HCOB 19 may 71)

-OSIS: La condición de, (Abil 180)

OT Operating Thetán (Thetán Operante) El estado más alto que hay. (SH Spec 66, 6509C09)

OT ACTIVITIES: (Actividades O.T.) Serían aquellos programas conducidos por los OTs para ayudar a Cienciología. (SH Spec 84, 6612C13)

OTHER DETERMINED REALITY: (Realidad Hetero-Determinada) Alguien le ha dado un facsímil y lo ha impresionado realmente, así que le parece más real que la realidad. (PRO 15, 5400CM20)

OTHER-DETERMINISM: (OtroDeterminismo) 1. Simplemente otra cosa que te da órdenes ó instrucciones. (8ACC-6, 5410CM08) **2.** Algo ha abrumado tanto el pc que él es eso. (HCOB 7 may 59)

OTHER SIDE OF WITHHOLDS: (El Otro Lado de las Ocultaciones) Es un tipo de caso: la persona que tiene miedo de descubrir algo. (HCOB 15 may 62)

OTHER TECH: (Otra Tech) Se define como cualquier tech que no es tech estándar. (PO 800)

OT METERS: (E-Metros OT) (E-metros futuros). Un E-metro enteramente diferente para un propósito enteramente diferente. Es para uso arriba de clear hasta OT (EME, pág. 26)

OT-3A: Procedimiento probado y liberado en 1960 para el uso del personal en el curso de clearing en el HGC y en la co-auditación para producir theta clears. (HCOB 25 ene 60) (El recorrido completo está contenido en el HCOB 25 ene 60), Procedimiento OT-3. Procesos permitidos en el HGC.



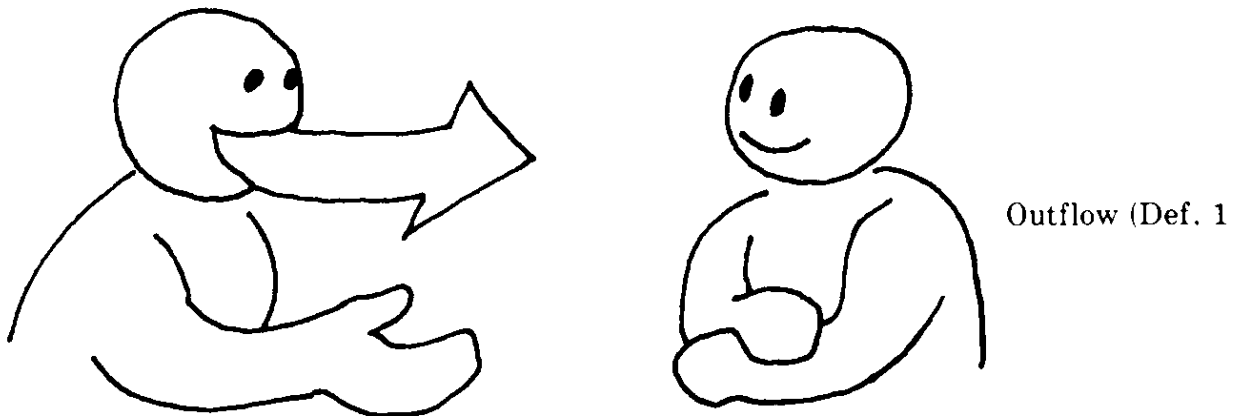
OT TR 0

OT TR-0: Un ejercicio para entrenar a los estudiantes a estar ahí confortablemente y confrontar a otra persona. La idea es hacer que el estudiante sea capaz de estar ahí confortablemente a una distancia de un metro frente a otra persona, estar ahí y no hacer nada más que estar ahí. El estudiante y el entrenador es sientan uno frente al otro con los ojos cerrados. (HCOB 16 ago 71 11).

OUT: (Fuera) Cosas que deberían estar y no están o deberían hacerse y no se hacen se dice que están "fuera", por ejemplo: "los libros de registro están fuera". (HCOB 19 jun 71 111)

OUT CREATED: (Crear en Contra) Crear en contra demasiado a fondo. (PAB 85)

OUT ETHICS: (Fuera de Ética) 1. Una acción o situación en la que un individuo está involucrado, contraria a los ideales y mejores intereses de su grupo. Un acto, situación o relación contraria a los estándares de ética, códigos o ideales del grupo u otros miembros del grupo. Un acto de omisión o comisión de parte de un individuo que pudo haber reducido o ha reducido la efectividad general de un grupo o sus otros miembros. Un acto individual de omisión o comisión que impide el bienestar general de un grupo o impide el logro de sus metas. (HCO PL 3 may 72) **2.** Una persona que actúa en contra de sus propios códigos morales y las costumbres del grupo viola su integridad y se dice que está fuera de ética. (BTB 4 dic 72)



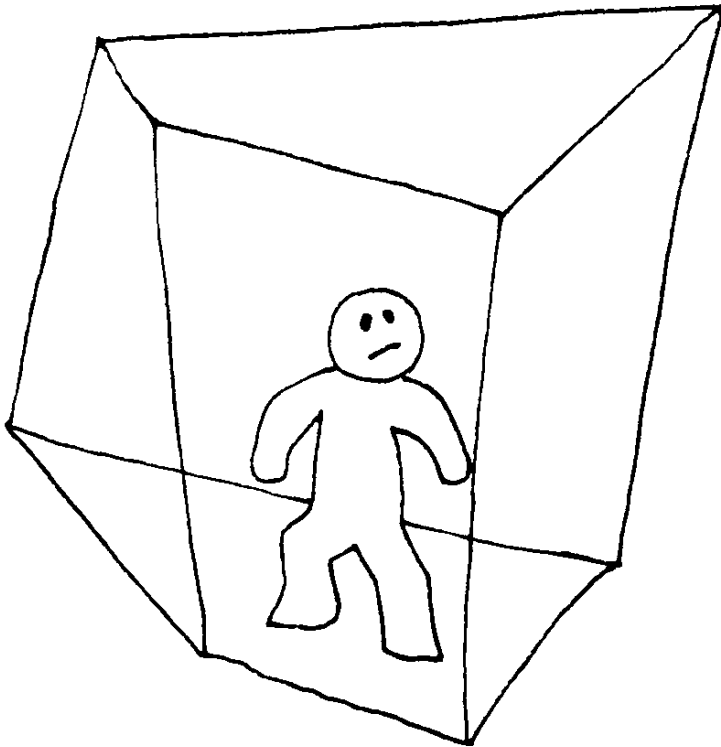
OUTFLOW: (Flujo de Salida) 1. Una persona que habla con otra, y que se comunica con esa persona. (¡Dn 55!. pág. 62) **2.** Un thetán que está interesado está simplemente fluyendo hacia afuera. Interesado=flujo de salida. Interesante=flujo de entrada. (PXI, pág. 193)

OUT LIST: (Lista Fuera) Un ítem de lista equivocado. Lista equivocada. (HCOB 20 abr 72 II)

OUT OF: (Fuera De) En circunstancias fuertemente reestimuladas, la persona va "fuera de". En tal condición la persona quiere parar cosas, cesa de actuar. detiene la vida y si esto le falla, trata de huir. Tan pronto como la verdadera carga pasada por alto es encontrada y reconocida por la persona como la carga, suben la afinidad, la realidad y la comunicación y la vida puede ser vivida. (HCOB 19 ago 63)

OUT OF ARC PROCESS: (Proceso de Fuera de ARC) Ésta es la orden que pide momentos fuera de afinidad, momentos fuera de realidad y momentos fuera de comunicación. (HCOB 12 jul 64)

OUT OF PLUMB: (Fuera de Plomada) Un cuarto tiene ocho puntos en la base y el techo y a veces estos se fuercen completamente. Los ocho puntos ya no hacen una caja. Hacen un espacio torcido. La persona ve el cuarto así. (SU Spec 195A, 6209027)



Out of Plumb

OUT-OF SESSION: (Fuera de Sesión) **1.** Cuando el preclear controla la sesión está fuera de sesión. Por lo tanto es necesario que el preclear no pare o altere el curso de acción de un auditor. En el momento en que un preclear puede satisfactoriamente, para sí mismo parar al auditor, ese preclear está fuera de sesión y la probabilidad de hacerle mucho bien mientras él está fuera de sesión es muy remota. (HCOB 4 oct 56) **2.** Hay varios grados de estar fuera de sesión. El más severo de estos es la persona que rehúsa auditación. El siguiente grado es estar sentado en la silla pero negarse a contestar. El siguiente grado es estar sentado en la silla y no cooperar o ser cortante. (HCOB 17 nov 60) **3.** La definición de "en sesión" es **(a)** interesado en su propio caso, **(b)** dispuesto a hablarle al auditor. Cuando cualquiera de estos es violado, el pc está "fuera de sesión" y no está recibiendo ningún beneficio del procesamiento. (HCOB 17 nov 60)

OUT OF VALENCE: (Fuera de Valencia) **1.** Simple y enteramente el pc no estaba en el cuerpo que estaba ocupando durante el incidente. (SH Spec 51, 6109007) **2.** En los cuadros que obtienes de antiguos incidentes puedes

estarte viendo "fuera de ti mismo" sin ver la escena como la viste entonces. Esto es estar fuera de valencia. (HFP pág. 92) **3.** Significa que el caso está muy pesadamente cargado. Está muy, muy, muy, pesadamente cargado. Así que la persona no puede ni siquiera venir al centro de su banco. No puede estar en medio de su banco y mirarlo. Ha vivido viéndose a el mismo por eones, así que los cuadros que toma están afuera. (720303050) **4.** Si examinas la tech de las personas supresivas, encontrarás que un SP tiene que estar fuera de valencia para ser SP. Él no sabe que lo es porque él mismo está en una valencia que no es la propia. Él es "alguien más" y está negando que él mismo existe. Lo cual quiere decir negarse a sí mismo como él mismo (HCOB 17 jul 71)

OUT POINT LIST: (Lista de Puntos Fuera) Estos son los elementos de lo ilógico y la demencia. (HCOB 28 ago 70RA)

OUT RUDIMENT: (Rudimento Fuera) Un rudimento está fuera si da lectura, está dentro si no da lectura. (EMD, pág. 37)

OUT RUDS: (Ruds Fuera) Son fáciles de detectar. La persona con una Ruptura de ARC, no habla, tiene emoción negativa o está antagónica. Un problema produce atención fija. La crítica y los comentarios 1.1 indican una ocultación. (HCOB 15 oct 74)

OUT SCANNING: (Scanning Hacia Afuera) Obtienes la energía que emana del preclear al medio ambiente en el incidente. Eso es scanning hacia afuera. (HCL 4, 5203CM04B)

OUT TECH: (Tech Fuera) Significa que la Cienciología no se está aplicando o no se está aplicando correctamente. (HCOB 13 sep 65)

MÁS ALLÁ DEL FONDO



OUT THE BOTTOM: (Más allá del Fondo) Modismo. El individuo cae tan bajo en la escala tonal que no puede ir más abajo. Simboliza estar mucho peor que meramente estar en el fondo de la escala. Haber ido más abajo del fondo. (Notas de Def. de LRH)

OVER ACKNOWLEDGMENT: (Sobre Acuse de Recibo) **1.** Acusar recibo antes de que el pc haya dicho todo. (HCOB 13 abr 64, Scn VI Parte Uno Acción del Brazo de Tono) **2.** Dar un número innecesario de Bien, Gracias, etc. lo cual tendrá el mismo efecto que un acuse de recibo deficiente. (BTB 29 jun 62)

OVERAUDITING: (Sobreauditar) Auditar más allá de un grado de liberación alcanzado. (Aud 10 UK)

OVERBURDEN: (Sobrecargado) El incidente está demasiado cargado en un lugar para ser confrontado. (HCOB 15 jul 70)

OVERLISTED LIST: (Lista Sobreenlistada) El pc está como en apatía con respecto a todo, está molesto y como si la auditación lo hubiera mandado el suelo; como que está apretado, la masa está apretada y la aguja está apretada. El auditor tenía una lista completa y no supo cuando parar. (SH Spec 255, 6304C04)

OVER-PERCEPTION: (Sobre-Percepción) Esto no es necesariamente imaginación, pero puede ir tan lejos como ver y oír cosas que no están ahí en absoluto, lo que viene a ser una demencia común (DHSMH, pág. 189)

OVER-RESTIMULATION: (Sobre Reestimulación)**1.** El pc se mete a más carga de la que puede hacer ita fácilmente. El TA disminuye. (HCOB 13 abr 64, Scn VI, Parte Uno, Acción del Brazo de Tono) **2.** Algo que está sobre reestimulado no se descarga fácilmente porque de alguna forma u otra se ha evitado la descarga. Viene de sujetar demasiado y no descargarlo. (SH Spec 300, 6308C28) **3.** Hay una condición de sobre estimulación. Su definición es: no se descargará por medios ordinarios. (SH Spec 300, 6308C28)

OVERRUN: (Sobrecorrer) **1.** Un sobrerrecorrido significa hacer durante demasiado tiempo algo a lo que están conectados engramas. Lo cual significa una cadena de engramas con demasiados engramas que están siendo reestimulados por la vida ola auditación. De aquí el sobrerrecorrido. Si este sobrerrecorrido persistiera sin manejarse, a la larga el pc estaría abrumado y en teoría uno tendría un TA bajo. (HCOB 16 jun 70) **2.** Que ha continuado por mucho tiempo o sucedido con demasiada frecuencia. (HCOB 3 jun 71) **3.** Significa que el pc se salió del banco y el pc regresó a él de nuevo. (Clase VIII, N° 2) **4.** Continuar un proceso más allá del punto óptimo. (Abil 218) **5.** Recorrer más allá de una aguja libre, flotante, en cualquier tipo de proceso. (HCOB 2 ago 65)

OVERRUNNING: (Sobrerrecorrer) Significa acumular protestas y molestias acerca de algo hasta que simplemente es una masa de paros. Cualquiera puede hacer algo por siempre a menos que empiece a pararlo. (HCOB 2 jun 711)

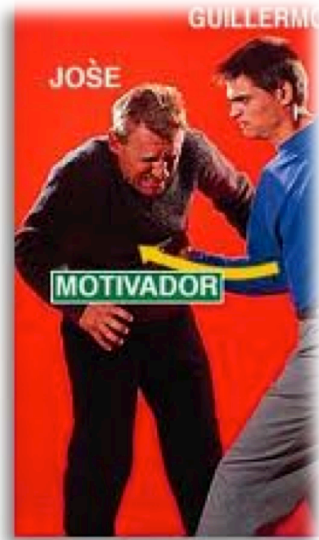
OVERSHOOTING: (Sobredisparar) Ir más allá de algo completo o completar algo completo. (HCOB 16 ago 70)

OVERSHOT: (Sobre Disparo) Se entró en el caso muy arriba. (PAB 61)

OVERT ACT: (Acto Hostil) **1.** Un acto hostil no es solo dañar a alguien o a algo; un acto hostil es un acto de omisión o comisión que hace el menor bien para el menor número de dinámicas o el mayor daño para el mayor número de dinámicas. (HCO PL .1 nov 70 III) **2.** Un acto dañino cometido intencionalmente en un esfuerzo por resolver un problema. (SH Spec 44, 6410C27) **3.** Algo que haces y que no estás dispuesto a que te suceda a ti. (1 SH ACC, 10, 6009C 14)



OVERT-HOSTILITY: (Hostilidad Abierta) Aquí está el gruñón ocasional, el individuo quejoso que sin embargo no se equivoca sobre lo que encuentra mal. El tipo "brusco, honesto" que sin tacto destroza los más tiernos sentimientos de sus compañeros se encuentra en esta banda. (SOS, pág. 20)



OVERT MOTIVATOR SEQUENCE: (Secuencia Acto Hostil Motivador) 1. Si una persona comete un acto hostil, entonces creerá que tiene que tener un motivador o que ha tenido un motivador. (AHMC 2, 601201) **2.** La secuencia por la cual alguien que ha cometido un acto hostil tiene que clamar por la existencia de motivadores. Entonces los motivadores serán usados probablemente para justificar el cometer más actos hostiles. (PXL Gloss)

OVERT OF OMISSION: (Acto Hostil de Omisión) Un dejar de actuar que resulta en daño reducción o degradación de otro u otros en su beingness, persona, posesiones o dinámicas. (HCOB 1 nov 68 II)

OVERWHELMING: (Abrumador) 1. Cuando una persona empieza a no tener deseos de abrumar, ella, por supuesto, empieza a no tener deseos de ganar y así pierde pan-determinismo y cae en auto-determinismo. Los juegos son, para nuestros propósitos de auditación, "contiendas de abrumadores". El abrumamiento primario es tomar espacio. (PAB 80) **2.** El abrumamiento no consiste de espacio, energía, etc. Es la idea de que ha ocurrido un abrumamiento. El ganador está convencido de que ha abrumado al otro jugador. El perdedor esta convencido de que ha sido abrumado. (PAB 80) **3.** Presionar demasiado. (SH Spec 57, 6109C21)

OVERWHUMPED: Modismo. Sobre reestimulado. (SH Spec 302A, 6309C03)

O/W: Overt/Withhold (Acto Hostil/Ocultación) (HCOB 23 ago 65)

O-W BY TRANSFER: (O-W Por Transferencia) La mayoría de los Pcs están en OW por Transferencia lo cual es decir que cuando patean a Jorge en la cabeza les da dolor de cabeza. Esto les hace pensar que son Jorge. (HCOB 22 dic 60)

OWN: (Poseer) Poseer no es etiquetar o llevarse consigo. Poseer es ser capaz de ver, tocar u ocupar. (FOT, pág. 33)

OWNERSHIP: (posesión) 1. La posesión es un problema de Havingness Si tú posees algo lo puedes tener, si tú no lo posees no puedes tenerlo. (2ACC-29B, 5312CM20) **2.** Podría decirse que la posesión es esa área que está siendo cubierta y protegida por el preclear. (PAB 8)

OWN VALENCE: (Valencia Propia) Su propio concepto de él mismo. (PAB 95)