

DICCIONARIO TECNICO

INTRODUCCIÓN

A principios de los sesentas, la investigación que realicé sobre el estudio y los materiales de estudio, sacó a la luz la necesidad de un diccionario exacto y modernizado de Dianética y Cienciología.

A pesar de la necesidad imperiosa de esto, existían tantos otros proyectos de investigación que no tuve la oportunidad de meterme personalmente a esta obra de definiciones. Quedaban por investigarse en su totalidad todos los grados y Niveles de OT, y en consecuencia delegué toda la compilación del diccionario a una actividad de staff.

Casi todas las palabras empleadas en Dianética y Cienciología están definidas en los primeros boletines en que aparecían por vez primera, Sin embargo, un diccionario completo es una necesidad vital y su uso puede significar la diferencia entre entender y no entender, poder ser un auditor y no serlo.

La filosofía siempre ha tenido el riesgo de allegarse una gran cantidad de palabras y clasificaciones nuevas. El motivo de esto es que el filósofo descubre fenómenos en el universo físico o en la mente o en las humanidades que hasta ese momento no hablan sido observados ni identificados adecuadamente. Cada uno de estos tiende a requerir una palabra nueva para su descripción. En realidad este ciclo de nuevas observaciones que requieren nuevas clasificaciones es probablemente el crecimiento del lenguaje en sí. Obviamente el lenguaje es el producto de observadores olvidados que después popularizaron una palabra para describir lo que había sido observado.

El sistema que se ha seguido en Dianética y Cienciología para clasificar fenómenos o cosas observadas fue originalmente el convertir verbos en sustantivos o viceversa. La práctica de desarrollar nueva nomenclatura en realidad se mantuvo al mínimo. Sin embargo, se encontró que muchas antiguas palabras en el campo de la filosofía, cuando se empleaban, transmitían a la gente una idea completamente nueva. La exactitud de Dianética y Cienciología requirió un enfoque más preciso. Este enfoque se logró mediante denominación especial, con miras a confusión mínima con los fenómenos ya supuestos o conocidos. Aun así el vocabulario de Dianética y Cienciología no es grande.

Es interesante que muchos términos de Dianética y Cienciología han pasado a la sociedad y actualmente son de uso común.

En la investigación que originó la Dianética y la Cienciología se encontraron muchos nuevos fenómenos, lo que dio como resultado, por vez primera, una ciencia funcional y predecible de las humanidades. La introducción de unas cuantas palabras con nuevo significado para hacer posible esto, parecen ser un pequeño sacrificio que hay que pagar.

Es el distintivo del Dianeticista o Cienciólogo usar estas palabras con naturalidad y facilidad incluso en su conversación ordinaria.

El estudiante que no está completamente familiarizado con estas palabras exactas, según están contenidas en este diccionario, se encontrará adormeciéndose en sus boletines y absolutamente consternado cuando trate de obtener resultados que no aparecen debido a su falla de comprensión de alguna palabra.

EL riesgo de las palabras malentendidas no es un monopolio de Dianética o Cienciología. En las materias generales universitarias encontrarás que no sólo el vocabulario de la materia, sino la materia en sí, está a veces completa y totalmente malentendida, dejando al estudiante con Ruptura de ARC, molesto e incluso alborotado.

Aunque el tema de las palabras malentendidas o palabras comprendidas es en sí amplio, no abarca en sí mismo la totalidad de la tecnología del estudio.

Espero que este diccionario sea útil. No sólo para clarificar algunos de los fenómenos de la existencia, sino también para acelerar enormemente tu estudio de Dianética y Cienciología y los resultados que podrás lograr por medio de eso.

A

A: affinity (Afinidad).

AA: Attempted Abortion (Intento de Aborto). (DMSMH, pág. 245)

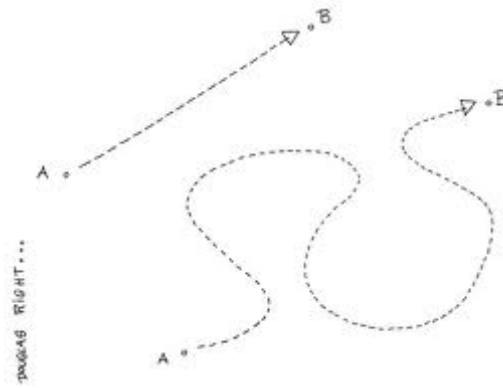
A=A=A: 1. Anything Equals Anything Equals Anything. (Todo es Igual a Todo Igual a Todo) Ésta es la forma en que la mente reactiva piensa. Irrracionalmente identifica pensamientos, gente, objetos, experiencias, declaraciones, etc., con otras cosas, donde realmente existe poca o ninguna similitud. **2.** Tenemos una amplia disertación sobre esto en Dianética: La Ciencia Moderna de la Salud Mental ya que esto afecta a la conducta demente. Todo es todo lo demás. El Señor X mira un caballo, sabe que es una casa, sabe que es una maestra de escuela, así que cuando ve un caballo se muestra respetuoso. (HCO PL 26 abr 70R) **3.** Éste es el comportamiento de la mente reactiva. Todo se identifica con todo en un cierto tema. (PDC 20)

ABCD: 1. Ésta es la designación de los pasos del segundo recorrido a través del R3R como se da en las órdenes para R3R. Por lo general, el auditor simplemente escribe **ABCD** en su hoja de trabajo, que muestra que dio la orden requerida y designada bajo A, bajo B, bajo C, bajo D, escribe la letra conforme se la da al preclear. (Notas de Def. de LRH) **2.** Después de la primera vez a través de un incidente en Dn y cuando el pc lo ha relatado, el auditor le dice el pc, **A.** "Muévete al principio del incidente". **B.** "Dime cuando estás ahí." **C.** Cuando el pc dice que está ahí, "Examínalo completamente hasta el final del incidente." **D.** "Dime que pasó". (BTB 6 may 69R II)

ABERRATE: (Aberrar) Hacer que algo diverja de una línea recta, La palabra viene básicamente de la óptica. (¡Dn 55!, pág. 65) Adj. **aberrado**, alejado de la racionalidad, trastornado. (EOS, pág. 14)

ABERRATED BEHAVIOR: (Conducta Aberrada) El esfuerzo destructivo hacia la información o entidades pro-supervivencia en cualquier dinámica o el esfuerzo hacia la supervivencia de datos o entidades contra -supervivencia para cualquier dinámica. (Scn 0-8, pág. 86) Ver **ABERRATION (Aberración).**

ABERRATED PERSONALITY: (Personalidad Aberrada) La personalidad resultante de la superposición en la personalidad genética de características y tendencias personales causadas por todos los factores del medio ambiente. Ya sean pro-supervivencia y aberrativos. (SOS Gloss)



ABERRACION

ABERRATION: (Aberración) 1. Una desviación del pensamiento o comportamiento racional. Del latín aberrare, desviarse; del latín, ab, lejos, errare, andar errante. Básicamente significa errar, cometer equivocaciones, o más específicamente tener ideas fijas que no son verdaderas. La palabra se usa también en su sentido científico. Significa desviarse de una línea recta. Si una línea debe ir de A a B, si está "aberrada" iría entonces de A a algún otro punto, a algún otro punto, a algún otro punto, hasta finalmente llegar a B. Tomado en su sentido científico significaría también la falta de rectitud o el ver torcidamente, por ejemplo, un hombre ve un caballo pero piensa que ve un elefante. La conducta aberrada sería una conducta equivocada, o conducta no apoyada por la razón. Cuando una persona tiene engramas, estos tienden a hacer a un lado lo que sería su habilidad normal de percibir la verdad y producirían una visión aberrada de las situaciones; lo cual entonces causaría una reacción aberrada hacia ellas. La aberración se opone a la cordura que sería su opuesto. (Notas de Def de LRH). 2. Una persona aberrada se desvía de su curso autodeterminado. Ya no va a donde quiere ir ahora, sino que va a donde quiso ir en el pasado. Por lo tanto su curso no es racional y parece ir donde el medio ambiente le empuja. Tiene tantas aberraciones como decisiones ocultas contra-supervivencia en su pasado. (Abil 114A) 3. Trastorno mental, cualquier condición irracional (DMSMH, pág. 102) 4. Las reacciones y dificultades del aberrado con respecto a su medio ambiente actual (DTOT, pág. 127) 5. La manifestación de un engrama, y sería solamente cuando influye en la competencia del individuo en su medio ambiente. (Scn Jour 28-G) 6. El grado de mayor o menor randomness residual acumulado por la ayuda de esfuerzos que compelen, inhiben o no son justificados de otros organismos o el Universo Físico (material). (Scn 0-8, pág. 86).

ABERRATIVE VALENCE: (Valencia Aberrante) Las valencias más aberrantes del caso, son personas a quienes uno sintió que no podía ocultarles nada. De esta manera tenemos una nueva definición para valencias aberrantes, llamada la valencia de "no poder ocultarse". (PAB 128).

ABERREE: (Aberrado) **1.** Un neologismo que significa una persona aberrada. (DMSMH, pág. 22) **2.** Una persona que no sea liberada o clear. (DMSMH, pág. 286) **3.** Cualquiera que tiene uno o más engramas. (EOS, pág. 90) **4.** Algunas veces se usó en los inicios de Dn para designar una persona aberrada. (Notas de Def de LRH).

ABILITY: (Habilidad) Observar, tomar decisiones, actuar (SH Spec 131, 6204C03)

ABILITY GAIN: (Ganancia de Habilidad) Cuando el pc se da cuenta que ahora puede hacer cosas que antes no podía hacer. (HCOB 28 feb 59)

ABILITY RELEASE: (Liberado en Habilidad) Liberado en Grado IV expandido. (CG&AC 75) VER GRADE IV RELEASE (Liberado en Grado IV).

ABILITY TO THINK: (Habilidad para Pensar) La capacidad de la mente para percibir, plantear y resolver problemas específicos y generales. (DASF, pág. 90).

ABRIDGED STYLE AUDITING: (Auditación de Estilo Abreviado) (Estilo Nivel III), por abreviar se entiende "hacer breve", desprovisto de extras. Cualquier orden de auditación que no sea realmente necesaria, se suprime. En este estilo hemos cambiado de repetición mecánica a un uso sensato de la orden o a su omisión según sea necesario. Todavía usamos las órdenes repetitivas de manera experta pero no usamos la repetición mecánica si no es necesaria a la situación (HCOB 6 nov 64)

ABSOLUTE OVERT ACT: (Acto Hostil Absoluto) Un acto hostil absoluto sería algo destructivo en las ocho dinámicas en su totalidad.

ABSOLUT RIGHTNESS: (Lo Correcto Absoluto) La inmortalidad del individuo mismo, sus hijos, su grupo, la humanidad, el universo y toda la energía, lo infinito de la supervivencia completa. (DASF; pág. 80).

ABSOLUTE WRONGNESS: (Lo incorrecto absoluto) La extinción del universo y toda la energía y la fuente de la energía; el infinito de muerte total. (DASF, pág. 80)

ABSOLUTE ZERO: (Cero absoluto) **1.** Algo que no tiene masa, no tiene longitud de onda, no tiene localización y no tiene tiempo. **2.** Cero absoluto sería una condición de no movimiento y no temperatura. (SH Spec 96, 6112C21).

AC: Ability Congress (Congreso de Habilidad) (HCOB 29 sep 66)

ACAD: Academy (Academia) (BPL 5 nov 72R)

ACADEMY: (Academia) En Cienciología, la academia es ese Departamento de la División Técnica en que se entregan cursos y entrenamiento; Departamento 11, División 4. (BTB 12 abril 72R) Abrev. Acad.

ACC: Advanced Clinical Course (Curso Clínico Avanzado) (PAB 71)

ACCELERATION PROCESS: (Proceso de Aceleración) Éste fue un recorrido experimental vigente en 1970-71. Consistía en recorrer Rupturas de ARC que precedían a los engramas; fue reemplazado por L-10 y Dianética Expandida. Se menciona en el HCOB 21 dic 69, Auditoración solo y R6EW. (Notas de Def. de LRH)

ACCEPTABLE EFFECT: (Efecto aceptable) Un efecto que es real. La persona está segura de que ha ocurrido un efecto de una u otra clase. (5707C25)

ACCEPTANCE LEVEL: (Nivel de Aceptación) 1. El grado de voluntad real de una persona para aceptar gente o cosas, llevado y determinado por su consideración del estado o condición en que esa gente o esas cosas deben estar para que él puede aceptarlas. (PXL Gloss) **2.** Lo que la persona realmente podría tener. (XDN N°. 47204C07).

ACCEPTABLE LEVEL PROCÉSSING: (Proceso del Nivel de Aceptación) El proceso que descubre el nivel de aceptación más bajo del individuo y descubre ahí el hambre prevaleciente y alimenta ese hambre por medio de mock ups hasta saciarla. El proceso no es un proceso aparte en sí sino que en realidad es una versión de Gita expandido. (PAB 15)

ACCESSIBILITY: (Accesibilidad) 1. La voluntad del preclear de aceptar la auditoración y la habilidad del auditor y el preclear para trabajar como equipo y elevar la posición del preclear en la escala tonal (SOS, Libro 2, pág. 187) **2.** La accesibilidad de un individuo tiene ver con su propia habilidad para comunicarse con su medio ambiente y para comunicarse con su propio pasado. **3.** En general, el deseo del individuo de obtener nuevos y más altos niveles de supervivencia y el mejoramiento de la mente y el cuerpo. (SOS, Libro 2, pág. 185)

ACCIDENT - PRONE: (Propenso a Accidentes) Un caso en que la mente reactiva ordena accidentes. Es una seria amenaza en cualquier sociedad ya que sus accidentes son reactivamente intencionales e incluyen la destrucción de otras personas que son inocentes. (DHSMH, pág.- 153)

ACC TRs: (TRs del ACC) TRs que se usaron en el primer ACC de Sudáfrica y son una versión de los ejercicios del E-metro. (HCOB 30 abr 60)

ACK: Acknowledgement (Acuse de Recibo) (HCOB 23 ago 65)

ACK'ED: Acknowledged. (Se Le Acusó Recibo) (BCR, pág. 23)

ACKNOWLEDGEMENT: (Acuse de Recibo) Algo que se dice o se hace para informar a otro que su declaración o acción ha sido percibida, comprendida y recibida. "Muy bien", "Correcto", y otras frases como éstas tienen la intención de informar al que ha hablado o actuado que su declaración o acción fue aceptada. Un acuse de recibo tiende también a confirmar que la declaración o la acción se hicieron. Así produce una condición no sólo de comunicación sino también de realidad entre dos o más personas. Además de expresar aprobación, el aplauso en un teatro es un Acuse de Recibo al actor o al acto. El acuse de recibo en si no

necesariamente implica aprobación, desaprobación o cualquier otra cosa mas allá del conocimiento de que una acción o declaración ha sido observada y recibida. Al enviar señales con el código morse, el receptor de un mensaje transmite una R al trasmisor como señal de que el mensaje se ha recibido, es decir se le ha acusado recibo. Hay acuses de recibo excesivos y hay tal cosa como un acuse de recibo deficiente. Un acuse de recibo correcto y exacto comunica al que ha hablado que lo que dijo se escuchó. Un acuse de recibo tiende a terminar o finalizar el ciclo de comunicación, y cuando se usa en forma experta puede detener algunas veces una declaración continua o una acción continua. Un acuse de recibo es también parte de la fórmula de comunicación y es uno de sus pasos. El Científico, al usar algunas veces el vocabulario de Ciencia lo abrevia "Ack"; él "acked" a la persona. (Notas de Def. de LRH)

ACT: (Acto) Una etapa del procesamiento. Se aplica únicamente al que está en uso en un cierto nivel de caso. (AP&A Gloss)



Acción

ACTION: (Acción) 1. Un movimiento a través del espacio que tiene cierta velocidad. (SH Spec, 42, 641OC13) **2.** Acción = moción o movimiento = un acto = a una consideración de que el movimiento ha ocurrido. (FOT, pág. 19) **3.** Doingness dirigido hacia Havingness, (Scn 8-8008. pág. 26) **4.** La acción consiste de producciones de energía con flujos de entrada y de salida. Acción es intercambios de energía en un nivel denso de mest. (5203CM05A)



Ciclo de Acción

ACTION CYCLE: (Ciclo de Acción) La creación, crecimiento, conservación, decadencia y muerte o destrucción de energía y materia en un espacio. Los ciclos de acción producen tiempo; un ciclo de acción va de 40.0 a 0.0 en la escala tonal. (Scn 0-8, pág. 25)

ACTION DEFINITION: (Definición de Acción) Ver DEFINITIONS, TYPES OF (DEFINICIONES, TIPOS DE).

ACTION PHRASES: (Frases de Acción) 1. Palabras o frases en engramas o candados (o en tiempo presente) que causan que el individuo realice acciones involuntarias en la línea temporal. Las frases de acción son efectivas en los rangos de tonos bajos y no son efectivas en los rangos altos. Al progresar un caso en la escala, estas frases pierden su fuerza. Los tipos de frases de acción son: (bouncers) rebotadores, (down bouncer) rebotador hacia abajo, (groupers) agrupador, (denyer) negador, (holder) el que sostiene, (misdirector) desorientador, (scrambler) el que confunde y, los cambiadores de valencia (valence shifter). (SOS Gloss) **2.** Aquellas que parecen dar órdenes al preclear en varias direcciones. Las frases de acción son: (bouncers) rebotadores tales como, "levántate" "salta", (holders) retenedores, tales como "Quédate aquí", "No te muevas"; (misdirector) desorientador, tal como "No se si voy o vengo" o "Todo está al revés"; (down bouncers) rebotadores hacia abajo tales como "Métete abajo", o "Ve hacia atrás"; (groupers) agrupadores tales como "Todo pasa al mismo tiempo", "Contrólate"; (call backs) regresadores tales como "Regresa", "Por favor ven" ; y uno más, el (denyer) negador que dice que el engrama no existe, como "No hay nada aquí". "No puedo ver nada". También existe el (valence shifter) cambiador de valencia, así que cambia al individuo de su propia identidad a la identidad de otro; el (valence-bouncer) rebotador de valencia, que prohíbe a un individuo tomar alguna valencia en particular; el (valence denyer) negador de valencia, que niega la valencia, que hasta puede negar que la valencia propia de la persona existe; y el (valence grouper) agrupador de valencia, que hace de todas las valencias una. Estos son todos los tipos de frases de acción. (SOS, pp. 181-182)

ACTUAL: (Verdadero) Lo que es realmente cierto; lo que existe a pesar de todos las apariencias; lo que está por debajo de la manera en que las cosas parecen ser; el modo en que las cosas realmente son. (FOT, pág. 20)

ACTUAL CYCLE OF ACTION: (Ciclo de Acción Verdadero) CREAR, crear-crear-crear, crear-contra-crear, no creación, nothingness. CREAR = hacer, fabricar, construir, postular, traer a beingness = CREAR. Crear-crear-crear - crear otra vez continuamente, momento tras momento = SUPERVIVENCIA. Crear-contracrear = a crear algo en contra de una creación = crear una cosa y después crear algo en su contra = DESTRUIR. No creación = una ausencia de toda creación = ninguna actividad creativa. Un VERDADERO ciclo de acción consiste entonces de

varias actividades, pero todas y cada una de ellas son creativas. El ciclo de acción contiene una APARIENCIA de SUPERVIVENCIA pero éste en realidad es sólo una creación continua. (FOT. pp. 20-21)

ACTUAL GOAL: (Meta Verdadera) La significancia dominante de la propia causatividad del thetán que sujeta juntas a las masas acumuladas por los ítems confiables de una GPM verdadera. (HCOB 13 abr 64, Scn VI Parte Uno del Glosario de Términos)

ACTUAL GPM: (GPM Verdadera) La masa negra que se compone de todos los pares de ítems confiables y sus candados asociados. La significancia de una meta verdadera los domina y los mantiene atados. Tiene una localización definida como masa en la línea temporal. (HCOB 13 abr 64, Scn VI Parte Uno del Glosario de Términos)

ACTUALITY: (Verdad) (Axioma 27 de Cienciología), **1.** Una verdad puede existir para uno individualmente, pero cuando se tiene el acuerdo de otros puede entonces decirse que es una realidad. (PXL, pág. 175) **2.** La actitud de uno hacia su propio universo. (Scn 8-8008, pág. 28)

ACUTE: (Agudo) Inmediato, justo ahora. No significa exagerado. Médicamente significa simplemente justo ahora, y más bien temporal. (SH Spec 31; 6401C28)

ACUTE INSANITY: (Locura Aguda) Una que se pone en actividad por algunos momentos o algunos días y luego entra en recesión, dejando a la persona relativamente normal. (DASF, pág. 77)

AD o A.D.: After Dianetics (1950) (Después de Dianética) v.g. 1965 = AD15 (HCOB 23 ago 65)

ADAPTIVE POSTULATE: (Postulado de Adaptabilidad) Un error pre-Dianético de que un individuo era tan sano como se adaptara a su medio ambiente. Nada podía ser menos funcional que este Postulado de "adaptabilidad". El hombre tiene éxito porque ajusta su medio ambiente a él y no se ajusta él mismo a su medio ambiente. (SA, pág. 112)

AD COURSE: Ver ADVANCED COURSES (Cursos Avanzados)

ADDITIVE (Aditivo) Algo que se ha agregado. Esto generalmente tiene un mal significado ya que se dice que un aditivo es algo innecesario o dañino que se ha hecho en adición al procedimiento estándar. Aditivo normalmente quiere decir una desviación del procedimiento estándar. Por ejemplo, un auditor pone palabras diferentes o adicionales en un proceso u orden estándar. Significa una distorsión en el procedimiento estándar. En el lenguaje común, podría significar una sustancia que se pone en un compuesto para mejorar sus cualidades o para suprimir cualidades indeseables. En Dianética y Cienciología definitivamente significa agregar algo al procedimiento de la tecnología que da resultados indeseables.

ADMIN, administratlon o administrator (Admin, Administración o Administrador).

ADMINISTRATION (ADMIN) (Administración) (Admin) Una contracción o abreviatura de la palabra administración, admin se usa como un sustantivo para denotar las acciones involucradas en administrar una organización. Las decisiones de empleados y ejecutivos, acciones y deberes necesarios para el funcionamiento de una organización, tales como originar y contestar la correspondencia, mecanografiar, archivar, despachar, aplicar políticas y todas esas acciones, grandes y pequeñas que hacen una organización. Admin se usa también para indicar la acción o el hecho de llevar reportes de auditor, reportes sumarios, hojas de trabajo y otros registros relacionados con una sesión de auditoración. "El llevó buen admin", quiere decir que su reporte sumario, reporte de auditor y hojas de trabajo estuvieron en orden, exactamente de acuerdo al patrón, en la secuencia correcta y fácilmente comprensible, así como completos. "Su admin estuvo mal"; debido a los garabatos y por llevar desordenadamente los registros de la sesión mientras ésta tenía lugar, uno no pudo descifrar lo que pasó en la sesión. También se verá la palabra admin relacionada con las tres cosas que deben hacerse en una organización bien llevada. Que su ética, tecnología, y admin deben estar "dentro", lo que significa que deben hacerse apropiada, ordenada y efectivamente. La palabra se deriva de ministro que significa servir. Administrar significa manejar, gobernar, aplicar o dirigir la aplicación de leyes o disciplina, conducir o ejecutar oficios religiosos, conceder derechos. Viene del latín administrare, manejar, llevar a cabo, cumplir, atender, esperar, servir. En lenguaje moderno cuando se usa administración significa llevar la gerencia, llevar un gobierno o el grupo que está a cargo de la organización o el Estado.



Administración

ADMIN TRs (TRs de Admin) el propósito de estos TRs es entrenar al estudiante a lograr el cumplimiento de un ciclo de acción y hacer que se complete en relación a acciones y órdenes administrativas, a pesar de los randomitis, confusiones, justificaciones, excusas, trampas y locura de la 3ª y sexta dinámicas y para confrontarlos cómodamente mientras lo hace.

ADMIRATION (Admiración) 1. Es la substancia misma de una línea de comunicación y es esa cosa que se considera deseable en el juego de los tres universos. **2.** Una partícula que se une y resuelve, como el solvente universal, todo tipo de energía, particularmente la fuerza.



Admiración

ADVANCED CLINICAL COURSE (Curso Clínico Avanzado) 1. Básicamente un curso de teoría e investigación que da una perspectiva mucho más amplia de los fenómenos de la mente y los principios fundamentales del estudio y la investigación. 2. Cursos especiales de Ronald Hubbard personalmente impartidos por él, programados por él. Le fueron patrocinados por una oficina de HCO.

ADVANCED COURSES (Cursos Avanzados) 1. Curso de Auditoración de Solo, Curso de Clearing, Cursos de OT. 2. Arriba de los procesos de VA, uno entra en el campo de los cursos avanzados, que tratan específicamente con materiales que uno tiene para aplicar solo y poder alcanzar las ganancias estables del grado.

ADVANCED ORGANIZATION (Organización Avanzada) 1. Al principio, los cursos avanzados estuvieron separados en la oficina de LRH en Saint Hill y después se convirtieron en las Organizaciones Avanzadas (AOs) bajo la organización del Mar. 2. Esa organización que imparte los cursos avanzados. Sus productos son Clears y Ots.



Cursos avanzados

ADVANCE PROGRAMA (Programa de Avance) 1. Las acciones mayores que deben emprenderse para regresar al caso en la carta de clasificación de donde se encuentre erróneamente. El programa de avance consiste en escribir en secuencia cada paso necesario y proceso omitido en el caso en la carta de clasificaciones que ahora debe hacerse. Lleva al preclear o al pre-OT a donde deberla estar. 2. Esto se le llamaba un "programa de

regreso" antes. El nombre se cambio de "regreso" a "avance" ya que es más apropiado.

A.E.S.P. Attitudes, Emotions, Sensations, Pains (Actitudes, Emociones, Sensaciones, Dolores).

AESTHETIC MIND (Mente Estética) aparentemente existen muchos más niveles de mente por encima del nivel Analítico. Hay por ejemplo, evidencia clara que hay un nivel de mente estética, el cual está probablemente justo encima del nivel de la mente analítica. La mente estética sería aquella mente que por una interacción de las dinámicas se ocuparía del campo nebuloso del arte y la creación. Es extraño que el cierre de la mente analítica y la aberración de la mente reactiva puedan dejar que la mente estética siga funcionando de forma favorable.



Mente Estética

AESTHETIC PRODUCT (Producto Estético) **1.** Axioma 169 de Dn: cualquier producto estético es un facsímil simbólico o combinación de Facsímiles de Theta o de universos físicos en diversos randomitis y volúmenes de randomities con la interacción de tonos. **2.** Axioma 170 de Dn: un producto estético es una interpretación de los universos por una mente individual o de grupo.

AESTHETICS (Estética) El estudio de la forma y belleza ideales; es la filosofía del arte que en sí misma es la calidad de la comunicación.

AFINITY (Afinidad) **1.** El sentimiento de amor o agrado por algo o alguien. La afinidad es un fenómeno de espacio en que se expresa la voluntad de ocupar el mismo lugar que ocupa la cosa que es amada o que agrada.



Afinidad

Lo opuesto sería la antipatía, "desagrado" o rechazo lo cual sería una indisposición de ocupar el mismo espacio, o la indisposición para acercarse a algo o a alguien. Proviene del francés *affinity* *affinity*, consanguinidad, alianza, cercanía y también del Latín *affinis*, que significa cerca, colindante. **2.** La habilidad de ocupar el espacio de, ser como o similar a, o expresar una disposición de ser algo. **3.** La distancia relativa y similitud de los dos extremos de una línea de comunicación. **4.** Respuesta emocional; el sentimiento de afecto o la falta de él, el sentir emoción o emoción equivocada con respecto a la vida. **5.** La atracción que existe entre dos seres humanos o entre un ser humano y otro organismo vivo o entre un ser humano y mest o theta o el Ser Supremo. Tiene un paralelo aproximado en el universo físico en la atracción magnética y gravitacional. La afinidad o falta de afinidad entre un organismo y el medio ambiente o entre theta y mest de un organismo y dentro de la theta (incluyendo enttheta) del organismo produce lo que hemos llamado emociones. **6.** En su definición más verdadera se quiere decir que coincide con la localización y el *belngness*, eso es lo fundamental en la afinidad.

AFFINITY SCALE (Escala de Afinidad) **1.** Una escala que se refiere a la relación del individuo con otras personas. La escala de afinidad puede referirse, en cualquier momento en particular, a sólo una o a un pequeño número de personas. Cuando la afinidad se suprime constantemente, el individuo comenzará a tomar un nivel de tono habitual, en la escala de afinidad, una reacción habitual ante casi toda la gente. **2.** La escala de afinidad incluye la mayoría de las emociones comunes, apatía, pesar, miedo, enojo, hostilidad, aburrimiento, alivio, contento, entusiasmo, regocijo, inspiración.

AFTER THE FACT ITEMS (Items Después del Hecho) En la Nueva Era Dn **1.** Un ítem "después del hecho" que se recorre es uno que claramente tiene algo anterior e incluso por su fraseo no permite que se alcance la situación anterior. **2.** EL ítem está después del hecho de haber sido atropellado.

AGAINST SCIENTOLOGY (En Contra de la Cienciología) Quitar la atención de Cienciología y protestar contra el comportamiento de la Cienciología.

AGAINST SESSION (En Contra de la Sesión) Quitar la atención del propio caso y hablarle al auditor protestando contra el auditor, el medio ambiente de auditoración de PT o Scn. Ver también OUT OF SESION (Fuera de Sesión).

AGE FLASH (Edad Relámpago) El auditor dice: "Cuando yo truene los dedos una edad vendrá a tu mente. Dame el primer momento que venga a tu mente". Entonces, él truena sus dedos y el preclear le da el primer número que le llega a la mente.

AGONY (Agonía) Es la emoción profunda de aburrimiento. Aburrimiento, en esencia, es la señal de advertencia de que la agonía está en camino.

AGREEMENT (Acuerdo) **1.** Una condición mutua de knowingness, una condición mutua de postular hacia ciertos productos finales. **2.** Dos o más personas que hacen que los mismos postulados se fijen. **3.** Habilidad para co-actuar con una persona, imitarla o ser imitado por ella. **4.** Una consideración especializada, es compartida en común y a esto lo llamamos un acuerdo.

AHMC, Anatomy of the Human Mind Course (Curso de Anatomía de la Mente Humana).

AICL, Advanced Indoctrination Course Lectures (Conferencias de los Cursos de Enseñanza Avanzada).

ALCOHOL Significa whiskey, cerveza, vino, vodka, ron, ginebra, etc. En otras palabras, todo licor fermentado o destilado, o toda bebida de cualquier tipo, o sus emanaciones, que contenga algún porcentaje de alcohol.

ALL THE WAY SOUTH (Hasta el Sur) Modismo. El estado mental que se encuentra hasta el fondo; y en el que el individuo tiene que ser efecto total. Posiblemente no podría producir efectos de ninguna clase en nadie más. Se encuentra abajo de muerte.



Hasta el Sur

ALLY (Aliado) 1. Éste es un sustantivo que significa un individuo que coopera con, apoya y ayuda a otro para un fin común, un apoyo, un amigo. En Dn y Scn básicamente significa alguien que protege a una persona que está en un estado débil y que se vuelve una influencia muy fuerte sobre la persona. La persona más débil, como un niño, incluso participa de las características del Aliado; así que uno puede encontrar que una persona que tiene, por ejemplo, una pierna mala la tiene por qué un protector o Aliado en su juventud tenía una pierna mala. La palabra se deriva del francés y del Latín y significa atarse. **2.** Por Aliado, en Cienciología queremos decir una persona de quien provino compasión cuando el preclear estaba enfermo o lastimado. Si el Aliado vino a defender al preclear o sus palabras y/o acciones se alinearon a la supervivencia del individuo, la mente reactiva le da a ese Aliado el status de siempre estar en lo correcto y especialmente si este Aliado se obtuvo durante un engrama altamente doloroso.

ALLY COMPUTATLON (Computación de Aliado) Es un cálculo simplemente idiota de que cualquiera que es un amigo puede conservarse como amigo sólo aproximando las condiciones en las que la amistad se realizó. Es una computación en base a que uno únicamente puede estar a salvo cerca de ciertas personas y que uno únicamente puede estar cerca de ciertas personas estando enfermo, loco o pobre y generalmente imposibilitado.

ALTER-IS 1. Una palabra compuesta que significa la acción de alterar, cambiar la realidad de algo. Is-ness significa la manera que es. Cuando alguien lo ve diferente está haciendo un alter-is; en otras palabras, está alterando la manera en que es. Esto se tomó de los Axiomas. **2.** Introducir un cambio y, por lo tanto, tiempo y persistencia en un as-is-ness para obtener persistencia. La introducción de un alter-is es, por consiguiente, el agregar una mentira a lo real, lo cual causa que persista y que no se vuele o no se le haga as-is.

ALTER.-IS-NESS 1. La consideración que introduce cambio y, por lo tanto, tiempo y persistencia en un as-is-ness para obtener persistencia. **2.** El esfuerzo para preservar algo alterando sus características.

ALTER-IST El caso de control, la persona que controla obsesivamente las cosas o a ella misma, es un alter-ist. Ella tiene que cambiar, cambiar. Ha perdido demasiado, ahora, tiene que cambiar todo pero no está satisfecha con nada.

ALTERNATE (Alternar) 1. Que ocurre por turnos; sucediéndose uno a otro; uno y luego el otro. **2.** En auditoración, alternar significa dos preguntas que se recorren una después de la otra, consecutivamente, una orden positiva seguida por una negativa.

ALTERNATE CONFRONT (Process) Confrontación Alternada (Proceso) "¿Qué puedes confrontar?" "¿Oué preferirías no confrontar?"

ALTITUDE (Altitud) **1.** El prestigio que el auditor tiene a los ojos del preclear. Una posición un tanto artificial del auditor que da al preclear mayor confianza y, por lo tanto, mayor habilidad de la que tendría para recorrer. **2.** Una diferencia de nivel de prestigio. Quien tiene mayor altitud comunica convicción a los de menor altitud, simplemente por la altitud.

AMNESIA Un tipo que está tan espantado que no se atreve a recordar lo que pasó hace diez segundos. Ha tenido una experiencia antes de la cual no va a recordar, incluyendo la experiencia, así que él únicamente está dispuesto a recordar un momento después de esa experiencia.

ANALYTICAL (Analítico) Capaz de resolver cosas como problemas, situaciones. La palabra Analítico viene del Griego *analysis* que significa resolver, deshacer, soltar, lo que quiere decir desbaratar algo para ver de qué está hecho. Esto es uno de esos ejemplos de las deficiencias de la Lengua Inglesa ya que ningún diccionario le da a la palabra analítica conexión alguna con pensar, razonar, percibir, que, en esencia, es lo que tendría que significar, aun en inglés.

ANALYTICAL ATTENUATION (Atenuación Analítica) Véase **ANATEN**.

ANALYTICAL MIND (Mente Analítica) **1.** La mente consciente, que se da cuenta que piensa, observa la información, la recuerda y resuelve problemas. Esencialmente sería la mente consciente en oposición a la mente inconsciente. En Dn y Scn la mente analítica es la que está alerta y consciente y la mente reactiva simplemente reacciona sin análisis. **2.** Aquella mente que combina las percepciones del ambiente inmediato, del pasado (por medio de cuadros) y estima el futuro para llegar a conclusiones que están basadas en la realidad de las situaciones. La mente analítica combina el knowingness potencial del thetán con las condiciones de sus alrededores y lo lleva a conclusiones independientes. Podría decirse que esta mente consiste de cuadros visuales ya sea del pasado o del universo físico, controlados y gobernados por el Knowingness del Thetan. La nota clave de la mente analítica es conciencia, uno sabe lo que está concluyendo y sabe lo que está haciendo. **3.** Hay una disertación considerable en Dianética: La Ciencia Moderna de La Salud Mental concerniente a la "unidad con conciencia de conciencia". Cuando se investigó por primera vez este asunto, se estableció que no todo era una máquina. En alguna parte, rastreando diversas líneas, fue necesario introducir un punto causa, ya sea simplemente asumir que había un punto causa o descubrir uno. Se usaron dos palabras para referirse a este agente causativo, una de ellas fue "*mente analítica*", y el otro, mucho más propio, la "Unidad con conciencia de conciencia". La unidad con conciencia de conciencia, como su nombre lo implica está consciente de ser consciente, o consciente de estar viva. Al mirar o discutir la mente analítica hubo conciencia de algo más: que la unidad con conciencia de conciencia llega a estar conectada en algún modo con computadoras, o analizadores, con

el fin de manejar y controlar el resto del ser físico. El término "mente analítica" significa entonces la unidad con conciencia de conciencia más algún circuito o circuitos evaluatorios o maquinaarla, para hacer posible el manejo del cuerpo. **4.** Aquella parte del ser que percibe, cuando el individuo está despierto o en sueño normal (puesto que dormir no es inconsciencia, y cualquier cosa que el individuo perciba mientras duerme se registra en los bancos estándar de memoria y es relativamente fácil para el auditor recuperarlo). **5.** Decimos que la mente analítica es un término erróneo porque la mayoría de la gente piensa que es una especie de máquina computadora y no lo es, es justamente el pc. Fue un error cometido en la investigación al principio de Dianética. Había algo ahí que pensaba y computaba mucho y por tanto se llamo mente analítica, para diferenciarla, porque en ese momento no sabíamos mucho acerca de thetanes. Queremos decir del thetán.



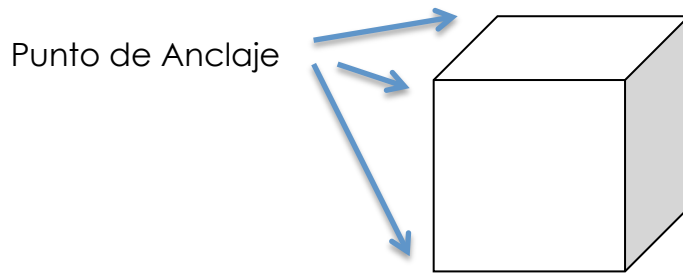
Mente Analítica

ANALYTICAL THOUGHT (Pensamiento Analítico) 1. Pensamiento que observa directamente y analiza lo que observa en términos de observaciones que están inmediatamente presentes. **2.** Pensamiento racional modificado por la educación y el punto de vista.

ANALYZER (Analizador) La mente analítica.

ANATEN 1. Una abreviatura de atenuación analítica que significa disminución o debilidad de la conciencia analítica de un individuo, por un periodo de tiempo breve o extenso. Si es lo suficientemente grande, puede resultar en inconsciencia. (Proviene de la reestimulación de un engrama que contiene dolor e inconsciencia **2.** Simplemente una calda de ARC en extremo **3.** Inconsciente **4.** Dope Off.

ANATOMY OF THE HUMAN MIND COURSE (Curso de Anatomía de La Mente Humana) Un curso básico de Scn que cubre la observación y comprensión de los fundamentos de la mente humana. Este incluye demostraciones de las partes de la mente humana. No hay prerrequisitos para este curso.



Cada esquina del cubo seria un Punto de anclaje

ANCHOR POINTS (Puntos de Anclaje) 1. Puntos de límites asignados o acordados que se conciben sin movimiento por el individuo. 2. Puntos que están anclados en un espacio diferente al espacio del universo físico alrededor de un cuerpo. 3. Esos lugares que llamamos, en los Procedimientos Avanzados y Axiomas, los sub cerebros del cuerpo; centros de control, epicentros. 4. Los puntos que marcan un área de espacio se les llama puntos de anclaje, y éstos, con el punto de vista, son los únicos responsables del espacio. 5. El espacio es el punto de vista de la dimensión. La posición del punto de vista puede cambiar, la posición de los puntos de dimensión puede cambiar. Un punto de dimensión es cualquier punto en un espacio o en los límites del espacio. En forma especializada los límites más lejanos del espacio o sus esquinas, se llaman puntos de anclaje. Un punto de anclaje es una clase de punto de dimensión especializado. 6. Cualquier clase de punto, cualquier clase de partícula, cualquier clase de electrón, o cualquier cosa que cualquiera crea que es un punto real. No hay nada más real que un punto de anclaje real.

ANGER (Enojo) 1. EL verdadero enojo está sujeto por el odio. Exactamente en el 1.5 de La escala tonal tenemos un risco total. Es odio. Cuando nos movemos un poco arriba o un poco abajo de 1.5 tenemos una dispersión. 2. EL enojo es simplemente el proceso de tratar de mantener todo quieto.



Enojo

ANSWER HUNGER (Hambre de Respuestas) Un ciclo de comunicación sin terminar genera lo que podría llamarse "hambre de respuestas". Un individuo que espera una señal de que su comunicación ha sido recibida está propenso a aceptar cualquier flujo de entrada. Cuando un individuo, durante un largo período de tiempo ha esperado consistentemente respuestas que no llegaron, va a jalar hacia dentro de él cualquier clase de respuesta de donde sea, como un esfuerzo para remediar su escasez de respuestas. Así pondrá en acción y operación frases engrámicas del banco contra sí mismo.



Antagonismo

ANTAGONISM (Antagonismo) Al nivel de tono 2.O, la afinidad se expresa como antagonismo, un sentimiento de molestia e irritación causado por las proposiciones de otras personas hacia el individuo.

ANTI Q & A TR (TR anti Q Y A) 1. Ordenes: Básicamente, "Pon ese (objeto) en mi rodilla". El estudiante debe hacer que el entrenador coloque el objeto que tiene en su mano sobre la rodilla del estudiante. Propósito: **(a)** entrenar al estudiante a hacer que un pc lleve a cabo una orden usando la comunicación formal NO tono 40, **(b)** para capacitar al estudiante a mantener sus TRs mientras da órdenes, **(c)** entrenar al estudiante a no molestarse con un pc durante la audición formal. Para sacar esta enfermedad (Q y A) fuera de las aulas, se requiere que los auditores pasen a través de un manejo de anti Q y A.

ANTISOCIAL PERSONALITY (Personalidad Antisocial) 1. Hay ciertas características y actitudes mentales que hacen que casi el 20% de una raza se oponga violentamente a cualquier actividad o grupo de mejoramiento. Se sabe que esas personas tienen tendencias antisociales. **2.** Le estamos llamando supresivo porque esto es más explícito. Ver también SUPPRESSIVE PERSON (Persona Supresiva).

ANXIETY (Ansiedad) Constante computación indecisa. Computación constante en un cierto punto o en un cierto problema. Eso es la preocupación y eso es la ansiedad.

AO, Advanced Org (Organización Avanzada).

AP, Aberrated Personality (Personalidad Aberrada).

APA American Personality Analysis (Análisis de la Personalidad Americana) El examen de la personalidad. Ver OCA.

APATHY (Apatía) **1.** Retirarse completamente de una persona o de la gente. En apatía no hay intento real de ponerse en contacto con uno mismo y ningún intento de contactar a otros. Aquí tenemos un punto nulo de disonancia que está en el umbral de la muerte. **2.** Un estado muy dócil y obediente, aunque enfermo, de no-beingness. **3.** Esfuerzo nulo, total contra-esfuerzo. **4.** La apatía es, en realidad, una turbulencia sin movimiento. Es una turbulencia que se cancela a si misma al grado en que parece estar sin movimiento. **5.** La apatía, cerca de la muerte, imita a la muerte. Si una persona está casi completamente equivocada se aproxima a la muerte. Dice: "¿de qué sirve? todo está perdido".



Apatia

APPARENCY (Apariencia) **1.** Sustantivo, algo que parece ser, que parece ser de cierta manera; algo parece ser pero es diferente de la manera en que se ve. Viene del Latin apparere, parecer. En Dianética y Cienciología se usa para significar algo que se ve de una manera, pero que es, de hecho, algo más. "Tiene la apariencia de salud" mientras que en realidad está enfermo. **2.** Lo que parece ser, distinto de lo que es en realidad.

APPARENT CYCLE OF ACTION (Ciclo Aparente de Acción) crear, luego sobrevivir, luego destruir; o creación, supervivencia, destrucción.

APPETITE OVER TIN CUP, Modismo. Un término de los pioneros del Oeste de los Estados Unidos, utilizado por los boteros de Missouri. Significa ser arrojado violentamente, como "de cabeza", "aturdido".

APPLIED PHILOSOPHY (Filosofía Aplicada) La que tiene que ver con el hacer y la acción. La que se aplica al vivir; no es sólo una teoría, sino que la teoría puede usarse para ayudarte a ir mejor en la vida.

APPRENTICE SCIENTOLOGIST (Aprendiz de Cienciología) Alguien que sabe cómo saber, cómo estudiar, de lo que se trata la vida.

ARBITRARY (Arbitrario) **1.** Algo que se introduce en la situación sin considerar los datos de la situación. **2.** Una orden o mandato que se introduce en el grupo en un esfuerzo para hacer a un lado cierto daño que pudiera sobrevenir al grupo o en un esfuerzo para pasar a través de un periodo imaginario o real, de tiempo reducido. **3.** Una orden o mandato que se emitió sin explicación, que exige una acción inmediata por parte de otros miembros del grupo.

ARC **1.** Una palabra formada con las letras iniciales de Afinidad, Realidad, Comunicación que juntas equivalen a Comprensión. Se pronuncia diciendo sus letras, A-R-C. Para Los Científicos ha venido a significar, un sentimiento bueno, amor o amistad, por ejemplo; "Él estaba en ARC con su amigo". Sin embargo uno no deja de tener ARC: tiene una Ruptura de ARC. **2.** ARC=Comprensión y tiempo. A=Espacio y la disposición de ocupar el mismo espacio. R=Masa o acuerdo C=Energía o Reconocimiento. **3.** La afinidad es un tipo de energía y puede producirse a voluntad; la Realidad es acuerdo; demasiado acuerdo bajo coacción produce la desaparición de toda la conciencia de la persona. La comunicación, sin embargo, es mucho más importante que la afinidad o la realidad, puesto que es la operación, la acción por medio de la cual uno experimenta emoción y por medio de la cual se hace un acuerdo. **4.** La manifestación triangular de theta, en la que cada aspecto afecta los otros dos.

ARC BREAK (Ruptura de ARC) **1.** Una caída o ruptura repentina de la afinidad, realidad o comunicación de uno con alguien o algo. Los trastornos con la gente o con las cosas suceden a causa de una disminución o separación de afinidad, realidad, comunicación o comprensión. Se le llama una ruptura de ARC en vez de un trastorno, porque si uno descubre cuál de los tres puntos de la comprensión ha sido cortado uno puede producir una rápida recuperación en el estado mental de la persona. Se pronuncia por sus letras ruptura de ARC. Cuando se permite que una ruptura de ARC continúe por un periodo de tiempo demasiado largo y permanezca en reestimulación, la persona cae en un "efecto de tristeza" es decir se pone triste y apesadumbrado generalmente sin saber que lo está causando. Esta condición se maneja encontrando la ruptura de ARC más antigua en la cadena, encontrando si fue una ruptura en afinidad, realidad, comunicación o comprensión e indicándoselo a la persona. Desde luego, siempre en sesión. **2.** Un ciclo incompleto de una u otra clase. Es una disminución de Afinidad, Realidad y Comunicación así que lo llamamos una ruptura de ARC. Es una caída repentina. Es un término altamente técnico. Significa exactamente lo que dice pero su origen es un ciclo incompleto de acción.



Ruptura de ARC

ARC BREAK ASSESSMENT (Determinación de Ruptura de ARC) **1.** Leer al E-Meter una lista de ruptura de ARC apropiada para la actividad del pc y no hacer nada sino localizar e indicar las cargas encontradas diciéndole al pc lo que registró en la aguja. **2.** No es auditación porque no usas el ciclo de comunicación de auditación. No acusas recibo (ack) a lo que dice el pc, tú no preguntas al pc qué cosa es. No te comunicas. Determinas la lista entre tu y el Mac-Meter, como si ahí no hubiera un pc. Entonces, encuentras lo que te da lectura y se lo dices al pc. Y eso es todo.

ARC BREAK LONG DURATION (Ruptura de ARC de Larga Duración) Localizada por una persona que ha tenido una especie de vida triste, sometida o bastante suprimida y que está probablemente, alrededor de 0.8 o más abajo en la escala tonal.

ARC BREAK NEEDLE (Aguja de Ruptura de ARC) **1.** Una "aguja flotante" que ocurre arriba de 3.0 o abajo de 2.0 en un E-Meter calibrado con el pc en las latas. Una aguja de ruptura de ARC puede ocurrir: entre 2.0 y 3.0 y con malos indicadores manifestándose. **2.** Una F/N con malos indicadores es una aguja de ruptura de ARC. Éstas incluyen propiciación. Es bastante usual que cuando el pc menciona aflicción o alguna idea sombría, aparece la aguja de ruptura de ARC. Una F/N real indica que el pc está hasta arriba; una aguja de ruptura de ARC indica que está hasta abajo. Deja de hacer mock-up por la aflicción. **3.** Puede estar sucia, atorada o pegajosa pero también puede dar apariencia de estar flotando. El pc estará molesto y fuera de comunicación al mismo tiempo.

ARC BREAK STRAIGHTWIRE (Línea Directa de Ruptura de ARC) "Recuerda una ruptura de ARC" "¿Cuándo?".

ARC BROKEN PCs (PCs con Ruptura de ARC) Están sombríos y con emoción negativa. Critican y refunfuñan. Algunas veces gritan. Vuelan, rehúsan la auditoración. Si el pc de un auditor no está brillante y feliz, hay una ruptura de ARC ahí con la vida, el banco o la sesión.

ARC ENGRAM, ver SECONDARY ENGRAM (Engrama de ARC, ver Engrama de Secundaria)

ARC LOCKS (Candados de ARC) 1. Un tipo de candado que resulta cuando el medio ambiente le impone al individuo afinidad, comunicación o realidad cuando él no las quiere, cuando no son racionalmente necesarias, o cuando una o más de ellas son inhibidas o le son negadas al individuo por otros en el medio ambiente. **2.** Enquistamientos "permanentes" de enttheta que resultan de la enturbulación de theta por imposiciones o inhibiciones de afinidad, realidad o comunicación y esta enttheta enturbulada queda atrapada a causa del dolor físico de algún engrama o cadena de engramas, cuyos Percepticos son muy similares a los de la enturbulación de tiempo presente. Los candados son experiencias analíticas.

ARC SECONDARIES (Secundarias de ARC) Candados de ARC de magnitud tal, que deben recorrerse como engramas en procesamiento. Ya que los candados frecuentemente se recorren como engrama, una secundaria de ARC puede considerarse como candados de ARC de gran magnitud.

ARC STRAIGHTWIRE (ARC Línea Directa) ver STRAIGHTWIRE

ARC STRAIGHTWIRE RELEASE (Liberado en ARC Línea directa) liberado en recuerdo. Libre de deterioro; tiene esperanza, sabe que no va a empeorar.



TRIANGULO ARC

ARC TRIANGLE (Triángulo ARC) 1. Se le llama triángulo porque tiene tres puntos relacionados; afinidad, realidad y el más importante, comunicación. Sin afinidad no hay realidad o comunicación. Sin realidad o algún acuerdo, la afinidad y la comunicación están ausentes. Sin comunicación, no puede haber afinidad ni realidad. Sólo es necesario mejorar una esquina de este valiosísimo triángulo en Cienciología para mejorar las dos esquinas restantes. La esquina más fácil de mejorar es la comunicación; mejorando la habilidad para comunicarse, se eleva al mismo tiempo la afinidad por otros y la vida, también se expande el alcance de sus acuerdos. **2.** Este triángulo es un

símbolo del hecho de que la afinidad, realidad y comunicación actúan juntas como una entidad completa y que no puede considerarse uno de ellos a menos que también se tomen en cuenta los otros dos.

ARCU, Affinity, Reality, Communication, Understanding (Afinidad, Realidad, Comunicación, Comprensión).

ARF, ver **AUDITOR REPORT FORM (ARF)**, ver Forma de Reporte de Auditor).

ART (Arte) La calidad de la comunicación. Por lo tanto, sigue las leyes de la comunicación. Demasiada originalidad lanza al público a no-familiaridad y, por consiguiente, al desacuerdo ya que la comunicación contiene duplicación y la "originalidad" es el enemigo de la duplicación. Las técnicas no deberían elevarse por arriba del nivel de funcionalidad para el propósito de la comunicación. La perfección no puede lograrse a expensas de la comunicación.

ASHO, American Saint, Hill Organization (Organización Americana de Saint Hill)

AS-IS Mirar cualquier cosa exactamente como es sin ninguna distorsión ni mentira, momento en que se desvanecerá y cesará de existir.

AS-IS-NESS **1.** La condición de creación inmediata sin persistencia, y es la condición de existencia que existe en el momento de la creación y en el momento de la destrucción y es diferente de otras consideraciones en que no contiene supervivencia. **2.** As-is-ness sería la condición creada otra vez en el mismo tiempo, en el mismo espacio, con la misma energía y la misma masa, el mismo movimiento y la misma continuidad de tiempo. **3.** Algo que simplemente se postula o se duplica, sin que tenga lugar una alteración. As-is-ness no contiene continuidad de vida, ninguna continuidad de tiempo.

ASMC Anatomy of the Spirit of Man Congress (Congreso de La Anatomía del Espíritu del Hombre).

ASSERTED (Afirmado) Otro término para sugerido, utilizado principalmente al verificar una meta para estar seguro y, ocasionalmente, en anulado de rutina cuando el PC declara "es mi meta".

ASSESS IN DIANETICS (Determinar en Dianética) Significa escoger, de una lista o declaraciones, cuál tema o cosa tiene la lectura más grande o el interés del pc. Aunque parezca extraño, la lectura más grande también tendrá el interés del pc.

ASSESSING BY ELIMINATION (Determinado por Eliminación) **1.** Se hace dos veces debido a un posible error en la lectura instantánea. La determinación por eliminación se hace a doble lectura (2 Ítems). Pero un buen auditor lo

hace en la mejor y más grande lectura instantánea. **2.** Después de la primera determinación el auditor continua determinando los ítems con lectura en la lista y va eliminando hasta que quede un sólo ítem. A veces algunos ítems darán lectura 3 o 4 veces, pero la acción es la misma. EL auditor determina los ítems con lectura por eliminación hasta que quede un solo ítem.

ASSESSING, METHODS OF (Determinación, Metodos de) **1.** El auditor comienza desde arriba y toma cada lectura hasta que lleva una a F/N. En este caso el auditor no hace "Itsa anterlor itsa". Simplemente limpla cada lectura. **2.** El auditor comienza desde arriba y limpia cada lectura manejándola con itsa anterlor itsa a F/N o hasta que esté llimpia y sin lectura y sigue adelante. **3.** Método 3: Tomas una lista preparada y se la lees al pc, ítem por ítem y la primera que dé lectura la llevas a una anterior semejante, anterior semejante, anterior semejante, anterior semejante, hasta que tenga F/N. **4.** La lista completa se determina rápidamente una y otra vez hasta que un ítem se queda y ése es el que se le da al Pc. **5.** Método 5: todo hasta el final y después seleccionas las lecturas en la debida forma y las pones en una secuencia que las lleve a F/N **6.** Método 6: el método de L-10 de determinar una lista preparada, ves al pc y le preguntas a él directamente cada pregunta de la lista.

ASSESSMENT (Determinación) Un inventario y evaluación de un preclear, su cuerpo y su caso para establecer el nivel de procesamiento y el procedimiento.

ASSESSMENT (Determinación) **1.** Es una acción hecha de una lista preparada. No hay otra palabra que vaya con eso. Determinación no va con ninguna otra cosa sino con eso. Eso es todo lo que determinación significa, se asocia con una lista preparada. Sólo con una lista preparada **2.** La détermination no es auditación, es simplemente el tratar de localizar algo que auditar. Dices la palabrá directo al banco del pc. **3.** El auditor hace la determinación entre el banco del pc y el E-Meter. Al determinar no es necesario ver al pc. Sólo anotas qué ítem tiene la caída más grande o BD. El auditor mira el E-Meter mientras está haciendo una determinación. **4.** Toda la acción de obtener un ítem significativo de un pc. **5.** Cualquier método para descubrir un nivel en la escala de pre-hav para un pc determinado.

ASSESSMENT BY INSTANT READ (Determinación por Lectura Instantánea) Ejercicio 24 del E-Meter. Propósito: entrenar al estudiante de auditor a determinar una lista precisa y rápidamente por lectura instantánea.

ASSESSMENT BY TONE ARM (Determinación por Brazo de Tono) Ejercicio 23 del E-Meter. Proposito: entrenar al estudiante de auditor a determinar una lista con exactitud, seleccionando aquel ítem que después de una breve discusión, produce el movimiento más grande en el brazo de tono.

ASSESSMENT FOR LONGEST READ (Determinación por Lectura Mayor) Leer los ítems que el pc ha dado y anotar las lecturas que ocurran en el E-metró. No se requiere que el pc comente durante esta acción y es mejor si no lo hace.

ASSESSMENT TRs (TRs de Determinación) Se usan para que una lista dé lectura. Las preguntas de determinación son entregadas con impacto, el auditor acéntúa o "marca" la última palabra y sílaba. Una determinación se hace con firmeza y eficiencia, con empuje real (sin gritar) para que cada línea vaya al pc. Esto no quiere decir que una determinación se haga en tono 40 o con antagonismo. Es amigable pero directa y con fuerza.

ASSESS ON PRE-HAV (Determinar sobre Pre-Hav) Determinar toda la escala de pre-hav.



AYUDA

ASSIST (Ayuda) 1. Una acción emprendida por un auditor para ayudar al espíritu a confrontar dificultades físicas que después un médico pueda atender con metodología médica, según se necesite. 2. Cualquier cosa que se hace para aliviar una molestia de tiempo presente. 3. Procesos sencillos hechos con facilidad que puedan ser aplicados a cualquiera para ayudarlo a recuperarse más rápidamente de accidentes, enfermedades leves o molestias. 4. El procesamiento dado a una persona recientemente lesionada para aliviar la tensión de la energía viva, que mantiene la herida en suspensión.

ASSIST ENGRAM (Engrama de Ayuda) En el caso del maníaco, el fanático o el apasionado de una causa, un engrama ha bloqueado totalmente por lo menos una de las líneas de propósitos que se deriva de una dinámica. El engrama se puede llamar un **engrama de ayuda**. Su propla sobrecarga (No la fuerza dinámica) lleva al individuo a creer que tiene un alto propósito que le permitirá escapar del dolor. Este "propósito" es un propósito falso que ordinariamente no simpatiza con el organismo, teniendo una característica de actividad febril derivada del dolor, la cuál es parte de él, aunque ese dolor no se experimente conscientemente. Este engrama de ayuda está usando la habilidad innata del organismo para lograr su "propósito" falso y ocasiona un esfuerzo furioso y destructivo de parte del individuo que, sin este engrama de ayuda, podría haber logrado mejor la misma meta. La peor

característica del engrama de ayuda es que el esfuerzo que impone es dramatización engrámica de una especie particular y si el engrama en si mismo es reestimulado, el individuo se ve sujeto al dolor físico y al miedo que contenía toda la experiencia. Por lo tanto el propósito falso en si está sujeto a un "hundimiento" esporádico.

ASSOCIATIVE DEFINITION (*Definición Asociativa*) Ver DEFINITIONS, TYPES OF (DEFINICIONES, TIPOS DE)

ASSOCIATIVE RESTIMULATORS (*Restimuladores Asociativos*) **1.** Aquellas cosas conectadas con el restimulador **2.** Un percéptico en el medio ambiente que se confunde con un verdadero restimulador.

ASSUMPTION (*Asunción*) **1.** EL nombre dado al acto de un ser theta que toma posesión de un cuerpo mest. Ocasionalmente se encuentra que esto es parte del registro de la GE que es suficientemente fuerte para ser auditado. Es la sensación de ser tomado totalmente, algunas veces contiene el shock del contacto. La asunción tiene lugar, en la mayoría de los casos, justamente antes del nacimiento para cada generación de GE. **2.** EL punto de asunción: cuando el thetán toma posesión de un cuerpo.

ASTRAL, BODIES (*Cuerpos Astrales*) La ilusión de alguien. Los cuerpos astrales son generalmente mock-ups que el místico después trata de creer reales. Él ve el cuerpo astral como algo más y luego busca ocuparlo en las prácticas más comunes de "caminata astral". Cualquiera que confunda los cuerpos astrales con thetanes es posible que tenga dificultades con el aclaramiento de theta ya que las dos cosas no tienen el mismo orden de similitud.

ATTENTION (*Atención*) **1.** Cuando el interés se vuelve fijo, tenemos atención. **2.** Un movimiento que debe permanecer en un esfuerzo óptimo. La atención se aberra cuando no está fija y está al azar o cuando está demasclado fija sin divagar.

ATTENTION UNIT (*Unidad de Atención*) **1.** Una cantidad de energía theta de conciencia que existe en la mente en cantidad variable de persona a persona. **2.** En realidad, flujos de energía de pequeñas longitudes de onda y frecuencia definida. Éstas se pueden medir en osciloscopios medidores diseñados específicamente para esto. Ninguna partícula especial está involucrada.

ATTENTION VALENCE (*Valencia de Atención*) **1.** La Valencia que uno ha asumido porque obtuvo atención de otra valencia. **2.** Uno se ha convertido en la valencia B porque uno quiere atención de C. Ejemplo: uno se convierte en mamá por que mamá recibió atención de papá mientras que uno no la tuvo.

AUD, Auditor (HCOB 23 ago 65)

AUD C, Auditors congress (congreso de Auditores) (HCOB 29 sep 66)

AUDIO IMAGERY (Audio Imaginación) Cuando una persona puede recordar cosas que ha oído simplemente oyéndolas de nuevo.

AUDIO-SEMANTIC (Audio Semántica) Parte de los bancos entánder, una parte especial de archivos de sonidos; el registro de las palabras escuchadas.

AUDIT FOREVER CASE (Caso de Auditoración para Siempre) El caso de lijado (Grinding), el caso de auditoración para siempre es un caso que tiene temor de descubrir el caso.

AUDITING (Auditoración) **1.** La aplicación a alguien de procesos y procedimientos de Scn por un auditor entrenado. **2.** La acción de hacerle a un preclar una pregunta



(Que el pueda entender y contestar) obtener una respuesta a esa pregunta y darle acuse de recibo por esa respuesta. La auditoración libera de barreras indeseables que inhiben, paran o embotan las habilidades naturales de una persona, así como también, incrementan gradualmente las habilidades que una persona tiene para que se vuelva más capaz, y su supervivencia, felicidad e inteligencia se incrementen enormemente. **3.** Al procesamiento de Scn se le llama auditoración por la cual el auditor (practicante) escucha, computa y da órdenes. **4.** Lograr resultados en un pc. **5.** La actividad de un auditor que toma el control y guía la atención de un pc para producir un nivel más alto en su habilidad de confrontar. **6.** Dirigir la atención del pc a su propio caso y dirigir su habilidad para hablar con el auditor. **7.** La reversión de flujos determinados por otros por medio de escalas de gradiente, poniendo al pc de nuevo en causa. **8.** Un proceso para comunicarse o un proceso de comunicación con la meta final de elevar la habilidad de otra persona de manera que pueda manejar su banco, cuerpo, a otros y a su medio ambiente en general .

AUDITING ASSIST (Ayuda de Auditoración) La Ayuda de Auditoración hecha por un auditor entrenado usando un E-metro. Consiste en "recorrer hasta que salga" la experiencia físicamente dolorosa que la persona acaba de sufrir, ya sea accidente, enfermedad, operación o shock emocional. Esto borra el "trauma psíquico" y acelera notablemente la recuperación.

AUDITING BY LIST (Auditoración por Lista) **1.** Una técnica que utiliza listas preparadas que contienen preguntas. Éstas aíslan la dificultad que el pc está teniendo con la auditoración. Tales listas también cubren y manejan cualquier cosa que pudiera sucederle a un estudiante o miembro del personal. **2.** El género anterior de este proceso fue el chequeo de seguridad en el joburg. Se puede usar cualquier lista. Las preguntas que se hacen son generales y sin límite de tiempo, por ej. ¿Una ocultación ha sido pasada por alto? ¿Se te ha dado una meta equivocada? etc. Si la línea cuando se hace la pregunta tiene una lectura instantánea, se dice "Eso tuvo lectura" luego "¿qué consideras que podría ser esto?" o "que consideraciones tienes acerca de esto?" Dejá que el pc conteste todo lo que quiera. Esto se continua hasta que la línea esté limpia. Si la línea no da lectura dices "está limpia" y continúas con la siguiente línea de la Lista. Este proceso saca carga del caso. (Este proceso fue posteriormente révisado como sigue) **3.** Ahora llevamos a FN todo, no le decimos al pc, lo que el E-metro está haciendo. Esto cambia la auditoración por listas en ambos aspectos. No le decimos al Pc "eso está limpio" o "eso da lectura". Usa cualquier lista publicacla que esté autorizada. La forma verde para revisión general, LIC para rúpturas de ARC, L4B para Ítems enlistados, errores de Lista. Estás buscanlo una lectura instantanea que ocurra al "final de la silaba exacta de la pregunta. Si la pregunta da lectura mantente expectante hacia el pc. Puedes repetir la pregunta simplemente diciendola de nuevo si el pc no comienza a hablar. (Lo anterior es solamente un breve resumen. Todo el procedimiento exacto puede encontrarse en boletines de referencia).

AUDITING COMMAND (Orden de Auditoración) **1.** Cierta órden exacta que el preclear puede seguir y llevar a cabo. **2.** Una órden de auditoración cuando se ejecuta se hace exactamente lo que se dijo y nada más. En una órden de auditoración no hay sobre entendidos. No hay arreglo previo acerca de una orden de auditoración excepto quizás saber el idioma.

AUDITING COMMAND CYDE (Ciclo de una Orden de Auditoración) El auditor pregunta, el pc responde y sabe que ha contestado, el auditor da acuse de recibo. El pc sabe que el auditor le dio acuse de recibo. Éste es un ciclo completo de una orden de auditoración.

AUDITING COMM CYDE (Ciclo de Comunicación de Auditoración) Éste es el ciclo de comunicación de auditoración que siempre está en uso. 1) ¿está el Pc listo para recibir la orden? (ápariencia, presencia) 2) el auditor da la orden/pregunta, al pc (causa, distancia, efecto) 3) el Pc busca en el banco la respuesta. (Linea creadora de itisa), 4) el pc recibe la respuesta del banco,

5) el pc da la respuesta al auditor (causa, distancia, efecto), 6) el auditor le da ácuase de recibo al PC, 7) el auditor ve que el pc reciba el acuse de recibo (atención), 8) comienza un nuevo ciclo con (1) .

AUDITING CYCLE (ciclo de Auditoración) 1. EL fundamento de la auditoración es un ciclo de auditoración de una orden que opera como un director de la atención. Llámalo restimulador si déseas, pero es un director de atención que suscita una respuesta del pc pará hacer ass-is a esa área. El pc sabe que lo ha hecho cuandó recibe del practicante un acuse de recibo de que ha ocurrido. Ése es el ciclo de auditoración. 2. Hay básicamente dos ciclos de auditoración entre el auditor y el pc que forman el ciclo de auditoración. Estos son causa, distancia y efecto, con el auditor en causa y el pc en efecto; causa, distancia y efecto, con el pc en causa y el auditor en efecto. Estos son completamente distintos uno del otro.

AUDITING GOOFS (Errores de Auditoración) omisiones no intencionales menores o equivocaciones en la aplicación de los procedimientos de Scn a una persona por un Cienciólogo entrenado.

AUDITING OUT SESSIONS (Auditar Sesiones) De vez en cuando es necesario o auditar una sesión de auditoración o toda la auditoración. Se hace con R3RA, recorriendo el incidente narrativo hasta borrarlo y yendo a anterior semejante si empieza a lijar (hacer Grind) mucho o si está auditando toda la auditoración. Se maneja sesión por sesión como una cadena.

AUDITING PROCEDURE, (Procedimiento de Auditoración) El modelo general de cómo dirigirse a un Pc. (FOT, p. 96)

AUDITING SESSION, (Sesión de Auditoración) 1. Un periodo de tiempo preciso durante el cual el auditor escucha las ideas del Pc acerca de sí mismo (Abil 155) 2 . Un periodo en el cual un Auditor y un Pc están en un lugar tranquilo donde no seran molestados. El Auditor le da al Pc ciertas órdenes excatas que el Pc puede seguir. (FOT, p. 88)

AUDITING SUPERVISOR, (Supervisor de Auditoración) En el Saint Hill Special Briefing Course y en las academias, la sección de supervision de la Auditoración es hecha por el Supervisor de Auditoración y el instructor o instructores de Auditoración. El Supervisor de Auditoración (o en algunos casos el Supervisor de Curso, como en Saint Hill) asigna todas las sesiones y equipos. (HCO PL 21 Oct 62)



AUDITOR

AUDITOR, 1. Alguien que escucha y analiza. Un practicante de Scn. (HCOB 26 May59) **2.** Alguien que ha sido entrenado en la tecnología de Scn. Un auditor aplica tecnología estandar a los preclears. (Aud 18 UK) **3** . Una persona que a través del entrenamiento se ha vuelto hábil en la aplicación exitosa de Dn y Scn a su familia, amigos y el público para alcanzar las habilidades indicadas en la Carta de Gradación de acuerdo a su clase de entrenamiento. (FBDL 18, 2 Dec 70) **4** . La auditoración de Scn se lleva a cabo con base en el principio de hacer que un individuo mire su propia existencia y mejore su habilidad para confrontar lo que es y donde está. Un auditor es la persona entrenada en la tecnología y cuyo trabajo consiste en pedir a la persona que observe y hacerle hacerlo. Se usa la palabra Auditor porque significa “Uno que escucha” y un Auditor de Scn escucha. (Scn 0-8, p. 14) **5** . Se usa la palabra Auditor, no “Operador” o “Terapista” porque la Auditoración es un esfuerzo cooperativo entre el Auditor y el paciente y la afinidad está en juego. (DMSMH, p. 175) Abbr. Aud.

AUDITOR CLEARANCE, (Aprobación del Auditor) 1. Rudimento: “¿Está bien que yo te audite?” (HCOB 21 Mar 61) **2** . Rudimento inicial: “¿Estas dispuesto a hablarme acerca de tus dificultades?” (HCOB 21 Dec 61)

AUDITOR COMM LAG, (Retardo de comunicación del Auditor) Falta de velocidad al dar las ordenes. (HCOB 9 Aug 69)

AUDITOR C/S, (C/S del Auditor) Una hoja en la cual el auditor escribe las instrucciones del C/S para la siguiente sesión. (BTB 3 Nov 72R)

AUDITOR EXPERTISE DRILLS, (Ejercicios de Destreza para el Auditor) Ejercicios para mejorar la calidad de la Auditoración que familiarizan a los auditores con el procedimiento exacto de cada acción de auditoración mediante el uso de los ejercicios. Estos ejercicios están numerados como Expertise Drill-1 (ED-1), Expertise Drill-2 (ED-2), etc. (BTB 20 Jul 74)

AUDITOR PRESENCE, (Presencia de Auditor) 1. El impacto en un pc; familiaridad, certeza de que algo va a suceder, sin temor de confrontar; habilidad de producir un impacto. **2.** El Auditor es tan real y tiene tanta presencia hacia el pc como los Rudimentos se mantengan dentro y tiene poca presencia en la medida que los rudimentos se salgan.

AUDITOR REPORT FORM, (Forma de Reporte del Auditor) 1. Es hecha al final de cada sesión. Da una reseña de que acciones se llevaron a cabo durante la sesión. (BTB 6 Nov 72R VI) **2** . Da los detalles del comienzo de la sesión, condición del Pc, qué se intentó, el fraseo del proceso, la acción total del TA. (HCOB 24 Jul 64) Abbr. ARF.

AUDITOR RUDIMENT, (Rudimento de Auditor) 1. Se sacan los O/Ws con relación al Auditor o Auditores o PCs hasta que esté listo para ser auditado. (HCOB 8 Jan 60) **2.** La aprobación del Auditor es el más importante de los Rudimentos porque si el auditor no obtiene aprobación se obtendrán resultados negativos en la gráfica del preclear. Para manejar carga en el Auditor debe recorrerse TR 5N si es que la carga no vuela con un poco de comunicación de 2 vías. Recorrer Overt-Withhold en el Auditor es demasiado acusativo e invalida al PC. (HCOB 25 Jan 61) **3.** Aprobación del Auditor: "¿Está bien que yo te audité?" Si no, aclara la objeción o usa TR5N o ""¿Quién debería ser yo para auditarte?" o "¿Quién soy yo?" dependiendo de la naturaleza de la dificultad. (HCOB 21 Mar 61) [Nota que este HCOB fue revisado posteriormente mediante el HCOB de referencia] **4.** Aprobación del Auditor, "¿Estas dispuesto a hablarme sobre tus dificultades?" (HCOB 21 Dec 61)

AUDITOR'S CODE, (Código del Auditor) 1. Una lista de cosas que uno debe o no hacer para preservar la condición theta (theta-ness) de theta y para inhibir la enturbulación de theta por el auditor. (SOS,Book. 2, p. 12). **2** . Una colección de reglas (hacer y NO hacer) que un Auditor sigue mientras audita a alguien, que garantiza que el Pc obtendrá las más grandes ganancias posibles de la Auditoración que está teniendo. (Scn AD). **3.** El conjunto de reglas que gobiernan la actividad general de la Auditoración. (FOT, p. 88). **4.** El código del Auditor evoluciona a través de años de observación de la auditoración. Es el código técnico de Scn. Contiene los errores importantes que dañan los casos. Podría llamarse el Código moral de Scn. (COHA, p. 3)

AUDITOR'S HANDBOOK, (Manual del Auditor) El manual que existía durante el tiempo de las Conferencias de Phoenix que contenía los Axiomas y los Procesos de Ruta 1 y Ruta 2 del Procedimiento Intensivo. Es la base de y está incluido completamente en The Creation of Human Ability. (PXL Gloss)

AUDITOR TRAINEE PROGRESS BOARD, (Tablero de Progreso de Entrenamiento de los Auditores) El supervisor de internos lleva un Tablero del Progreso del Entrenamiento de los Auditores. Éste tiene un espacio debajo de cada uno de los encabezados, de izquierda a derecha. Los cuadros a lo largo de la parte superior de izquierda a derecha sirven para indicar la acción exacta que la persona en entrenamiento está haciendo. El nombre de la persona en entrenamiento está en una etiqueta que se pone en el espacio correspondiente. Esta etiqueta simplemente se fecha cada vez que se

mueve a la derecha. De esta manera el supervisor de Internos puede localizar a cualquier estudiante que esté fallando. (HCOB 7 Jan 72)

AUTOGENETIC, (Auto Genetico) Hay 2 clases de enfermedades. La primera podría llamarse Auto Genetica, lo cual significa que se originó dentro del organismo y fue autogenerada. Y exogenetica que significa que el origen de la enfermedad fue externo. Las enfermedades Sicosomaticas serian autogeneticas, generadas por el cuerpo mismo.(DMSMH, p. 92)

AUTOMATIC BANK, (Banco Automatico) Cuando un Pc obtiene un cuadro, tras cuadro, tras cuadro, todos fuera de control. Esto ocurre cuando uno no está siguiendo un somatico o queja assessed o ha escogido uno incorrecto que el Pc aun no está listo para confrontar, o bien, ocurre cuando se abrumba al Pc con malos TRs o haciendo las cosas muy fuera de lo Estandar. (HCOB 23 Apr69)

AUTOMATICITY, (Automaticidad) **1.** Un flujo hacia afuera repentino y muy rápido, como ametralladora, de respuestas dadas por el preclear. (HCOB 10 May 65). **2.** Una acción no autodeterminada que debería ser determinada por el individuo. El individuo debería estar determinando una acción y no lo está haciendo. Ésa es una consideración bastante amplia. Es algo que no está bajo el control del individuo. Pero si dijéramos algo que no está bajo el control del individuo como una definición total, no calificada, de automaticidad, tendríamos entonces esto: Ese carro que paso por la calle, sería una automaticidad para tí. No tuviste control sobre él. Así que ésta no es una definición precisa. La definición precisa incluye: "Lo que debería estar bajo el control del individuo". (Abil 6) **3.** Cualquier cosa que continua operando fuera del control del individuo. (Abil SW) **4.** Algo instalado de forma automatica para que funcione sin atención posterior de tu parte. **5.** Hay 3 clases de automaticidades: Aquellas que crean cosas, aquellas que hacen que las cosas persistan y aquellas que destruyen las cosas.

AUTOMATIC MOCK-UP, (Mock Up Automatico) Un cuadro de algo que realmente no sucedio.(PAB 99)

AUX. P.H., auxiliary pre-hav scale. (escala de Pre-Hav Auxiliar) (HCOB 3 Dec 61)

AVU, 1. Authority and Verifications Unit. (Unidad de Autoridad y Verificación) (HCO PL 15 Aug 73) also known as **2. Authorizations and Verifications Unit.** (HCO PL 28 Jul 73RA)

AWARENESS, (Conciencia) **1.** La habilidad de percibir la existencia de algo. (HCOB 4 Jan 73) **2.** La conciencia en si misma es percepción.

AWARENESS LEVEL, (Nivel de Conciencia) ver AWARENESS SCALE (escala de Conciencia) .

AWARENESS OF AWARENESS UNIT, (Unidad con conciencia de conciencia) 1. Una realidad sin masa, ni longitud de onda, ni posición en el espacio, ni relación con el tiempo, pero con la cualidad de crear o destruir masa o energía , de localizarse a sí misma o crear espacio y de volver a relacionar el tiempo. (¡Dn 55!, p. 29) **2.** El individuo mismo. **3.** El thetan es la Unidad con Conciencia de Conciencia.

AWARENESS SCALE, (escala de Conciencia) Hay 52 niveles de conciencia desde inexistencia hacia arriba hasta el estado de Clear. Por "Nivel de Conciencia" se quiere decir aquello de lo que un ser está conciente. Un ser que está en un nivel de esta escala, está conciente solamente de ese nivel y de los otros debajo de él. (HCO PL 5 May 65)

AXIOMS, (Axiomas) 1. Los Axiomas son consideraciones acordadas. Son las consideraciones centrales sobre las que se ha acordado. Son consideraciones. En el diccionario la definición de axioma es: "verdad autoevidente". Ninguna definición podría estar más alejada de la verdad. En primer lugar, una verdad no puede ser evidente por si misma porque sería un estatico. Por lo tanto, no hay autoevidencia en ninguna verdad. No hay verdad autoevidente. Nunca la ha habido y nunca la habrá. Sin embargo, hay acuerdos autoevidentes y eso es lo que es un Axioma. **2.** Declaraciones de leyes naturales par alas Ciencias Físicas.(DMSMH, p. 6)

B

BACHELOR OF SCN (BACHILLER DE SCN) El curso Estándar de SCN HCS (Hubbard Clearing SCN) es en realidad el 20 ACC. Las cintas que deben usarse son del 20 ACC. Los textos son Procedimientos Clear de SCN Emisión 1 y Procedimiento Clear ACC. Tal como se publicaron en forma de folleto. El curso dura 5 semanas. Si el estudiante no ha hecho le curso de comunicación e instrucción superior, el curso resulta de 7 semanas de duración.

BACK TO BATTERY: (De Regreso a la Bateria) Modismo. Un término de artillería. Una pistola, después de que dispara, se dice que queda descargada (out of battery) lo que quiere decir que da el culatazo. Entonces después de que se dispara se supone que regresa a batería (back to battery), que es el modo como las ves en las fotografías. Se usa este término como modismo para indicar alguien que quedó arreglado Así que este tipo estará listo para lo que venga o, que lo que tenía estará ahora acabado. Podría darles una definición más pura y decir que es un caso terminado para ese nivel, pero normalmente él no piensa así.

BAD CONTROL: (Mal Control) Este. en realidad es una falacia, el control se hace bien, o no se hace. Si una persona está controlando algo, lo está controlando. Si una persona está controlando deficientemente, no está controlando. Una máquina que está funcionando bien está controlada. Una máquina que no está funcionando bien, no está siendo controlada. Por lo tanto vemos que el mal control es realmente un no-control. La gente que dice que el control es malo está tratando de decir que los accidentes automovilísticos y los accidentes industriales, son buenos. (POW, pág. 40)

BAD INDICATORS: (Malos Indicadores) La condición no está mejorando de modo alguno, no se está logrando una disminución de la condición. Ya que no estamos logrando una disminución de la condición, tenemos por lo tanto pérdidas. (SH Spec 3, 6401C09) Ver también INDICADORES (Indicators)

BAD MEMORY: (Mala Memoria) 1. Oclusión acumulada de todo. Es, sin embargo, no confrontación. (SH Spec 72, 6607C28) 2. Bloques interpuestos entre el centro de control y los facsímiles. (HFP Gloss) Ver también AMNESIA

BAD NEEDLE: (Aguja Mala) Un rock slam, una aguja sucia, una aguja atorada o una aguja etapa cuatro. (HCO PL 30 ago 70)

BANK: (Banco) **1.** La colección de cuadros de imagen mental del pc. Viene de la tecnología de computación donde todos los datos están en un "banco". (HCOB 30 abr 69) **2.** Un nombre coloquial de la mente reactiva. Los procedimientos de Cienciología están dedicados a deshacerse de este banco, puesto que es sólo una carga para el individuo que está mucho mejor sin él. (Scn AD) **3.** Simplemente una combinación de energía y significancia que comprende una masa que permanece en su propio espacio fabricado y se registra en la línea de experiencia del pc conocida como tiempo. (SH Spec 65, 6507C27) Ver también REACTIVE MIND (Mente Reactiva)

BANK AGREEMENT: (Acuerdo de Banco) El común denominador de un grupo es el banco reactivo. Los thetanes sin banco tienen respuestas diferentes. Sólo tienen sus bancos en común. Entonces entran en acuerdo solamente sobre principios de banco. El acuerdo de banco ha sido lo que ha hecho un infierno de la tierra. (HCO PL 7 feb 65)

BANK BEEFING UP: (El Fortalecimiento del Banco) La sensación de incremento de solidez de las masas de la mente. (HCOB 19 ene 67)

BANK MONITOR: (Monitor del Banco) El archivista es el monitor del banco. "Él" actúa como monitor tanto para el banco reactivo de engramas como para los bancos estándares. (DMSMH, pág. 198) Ver FILE CLERK (Archivista)

BANKY: (Embancado) Modismo. Un término que significa que una persona está siendo influenciada por su banco y muestra mal temperamento, irritabilidad, falta de cooperación y señales de dramatización. Está siendo irracional. (Scn AD)

BARK: (acentuar) Se hacen las determinaciones para impactar y hacer que un E-metro dé lectura. El auditor acentúa la última palabra y la última sílaba para que impacte. No bajas la voz o hagas una curva hacia abajo en el tono de voz al final de la línea ya que esto te costará lecturas. Acentúas la última sílaba para hacer que dé lectura y la diriges al pc. El acento es al final de la oración rutinariamente, no en la parte inicial. (BTB 13 mar 75)



BARRERA

BARRIER: (Barrera) **1.** Algo más allá de lo cual un individuo no puede comunicarse. (iDn 55! pág. 126) **2.** Espacio, energía, materia y tiempo: cada una es sólo una barrera para el knowingness. Una barrera es una barrera sólo en tanto que obstaculiza el knowingness. (COHA, pág. 151) **3.** Del Axioma 28 de Cienciología: Las barreras consisten de Espacio, Interposiciones (tales como paredes y pantallas de partículas en rápido-movimiento) y Tiempo. (COHA, pág. 18)

BASIC:(Básico) **1.** El primer incidente (engrama, candado, acto hostil) en cualquier cadena. (HCOB 15 may 63) **2.** La primera experiencia registrada en cuadros de imagen mental de ese tipo de dolor, sensación, incomodidad, etc. Cada cadena tiene su básico. Es una peculiaridad y un hecho que cuando uno llega al básico en una cadena, (a) se borra y (b) toda la cadena se desvanece para siempre. El básico es simplemente la primera. (HCOB 23 abr 69)

BASIC AREA: (Área Básica) **1.** La línea temporal desde el primer registro en la línea del esperma o del óvulo hasta el primer periodo menstrual faltante de la madre. (SOS Gloss) **2.** El comienzo del área prenatal. (DMSMH, pág. 224)

BASIC AUDITING: (Auditación Básica) **1.** Los elementos fundamentales y más importantes de la auditación: la habilidad de manejar el pc y mantenerlo en sesión, el uso adecuado del ciclo de comunicación en auditación, el uso repetitivo del ciclo de comunicación en auditación para agotar un proceso, la aplicación correcta de la tecnología de Cienciología y la habilidad de usar y leer correctamente un E-metro. (Scn AD) **2.** Manejar al pc como a un ser, el ciclo de auditación, el E-metro. (HCOB 2 nov 63)

BASIC-BASIC: (Básico-Básico) **1.** Esto pertenece a Scn, no a Dn. Significa el más básico básico de todos los básicos y resulta en el clearing. Se encuentra en el Curso de Clearing. (HCOB 23 abr 69) **2.** El primer engrama en toda la línea temporal. (HCOB 15 may 63) **3.** Cualquier circunstancia similar que se repite a través de toda la línea temporal

de una persona tiene una primera vez que ocurrió y a esa primera vez la llamamos básico-básico. (SH Spec 69, 611 OC 19)

BASIC CYCLE OF ACTION: (Ciclo Básico de Acción) Crear, resistir efectos (sobrevivir) y destruir; crear un objeto, hacer que resista efectos (sobreviva) y luego destruirlo; crear una situación, continuarla y cambiarla y destruirla o terminarla. (COHA, pág. 249)

BASIC ENGRAM: (Engrama Básico) El primer engrama en una cadena de engramas. (DTOT, pág. 112) Ver También BASIC (Básico)

BASIC GOAL: (Meta Básica) Una meta innata de la personalidad durante un ciclo de vida. Segunda en importancia sólo ante la supervivencia en sí. Es incidental a la individuación de la persona. Un niño de dos años conoce su meta básica. Está compuesta de generaciones genéticas de experiencia. Se puede encontrar y reducir en algún facsímil de esfuerzo pesado sucedido hace mucho tiempo, tal como la muerte. No es ni aconsejable ni no aconsejable meterse con ella. Mucha experiencia se alinea con ella. Al ser desensibilizada sería suplantada por otra meta básica. (AP&A, pág. 42)

BASIC INDIVIDUAL: (Individuo Básico) 1. El Individuo básico no es un desconocido sepultado o una persona diferente, sino una intensidad de todo lo que es mejor y más capaz en la persona. El individuo básico equivale a la misma persona menos su dolor y dramatizaciones. (DTOT, pág. 36-37) 2. Individuo básico y clear son casi sinónimos ya que indican el yo desaberrado en completa integración y en un estado de la más alta racionalidad posible. Un clear es alguien que se ha convertido en el individuo básico por medio de la auditación. (DTOT pág. 34) Ver también Clear.

BASIC LIE: (Mentira Básica) La mentira básica es que una consideración que se hizo, no se hizo o era diferente. (PXL pág. 181)

BASIC OVERT ACT: (Acto Hostil Básico) Hacer que alguien mas quiera mest. (HCOB 17 mar 60)

BASIC PERSONALITY: (Personalidad Básica) 1. La propia identidad de una persona. (FOT. pág. 31) 2. La personalidad básica, el archivista, el núcleo del "Yo" que quiere estar al mando del organismo, los deseos más fundamentales de la personalidad, pueden considerarse sinónimos para nuestros propósitos. (DMSMH, pág. 394) 3. El individuo mismo. (DMSMH, pág. 394) Abrev. B. P. (BP)

BASIC PRINCIPLE OF EXISTENCE: (Principio Básico de la Existencia) El principio básico de la existencia es la supervivencia y eso es sólo cierto para el cuerpo. Un espíritu no puede hacer otra cosa sino

sobrevivir, ya sea en el cielo o en el infierno o en la tierra o en una trampa theta. (Abil Mi 5)

BASIC PROGRAM: (Programa Básico) El programa expuesto en la Carta de Clasificación y Gradación. (HCOB 12 jun 70)

BASIC PURPOSE: (Propósito Básico) Es un hecho clínico que el propósito básico es aparentemente conocido por el individuo antes de tener dos años de edad: el talento, la personalidad inherente y el propósito básico van juntos como un paquete. Parecen ser parte del patrón genético (DMSMH, pág. 238)

BASICS OF SCIENTOLOGY: (Fundamentos de Cienciología) Axiomas, escalas, códigos, teoría fundamental acerca del thetan y la mente. (HCOB 3 may 62)

BASIC TRUTH: (Verdad Básica) Un estático no tiene masa, significado, movilidad, no tiene longitud de onda, ni tiempo, ni localización en el espacio, ni espacio. Esto tiene el nombre técnico de "verdad básica" (PXL, pág. 180).

VERDAD BÁSICA



BA STEPS: bring about steps (Causar los Pasos) Material R6. (HCOB 23 ago 65).

B.D. before dianetics (Antes de Dianética) (DMSMH, pág. 266)

BD: blowdown (SH Spec 309, 630909)

B.E. BEFORE EARTH: (Antes de la Tierra) (5203CM10)

BEAUTY: (Belleza) Belleza es una longitud de onda muy parecida a theta o una armonía que se aproxima a theta. (Scn 8-80, pág. 26) De£ de LRH)

BE, DO, HAVE: (Ser, Hacer, Tener,) ver. CONDITIONS OF EXISTENCE (Condiciones de la Existencia).

BEEP METER: (Medidor con Sonido) Una máquina desarrollada por Volney Mathison para quiroprácticos de un modelo que le proporcionó un quiropráctico. Dondequiera que una persona tiene un punto doloroso en su cuerpo. si pones el electrodo en él, la máquina "zumbará" pero precisamente alrededor del punto de dolor, no zumbará. (ESTO 6, 7203C03 SO III)

BEFORE EARTH (Antes de la Tierra) Un incidente en la línea theta. Hay uno antes de la Tierra y uno antes del universo mest en todos los bancos. Los incidentes no son disímiles. La única cosa notable acerca de estos incidentes de antes es que son una degradación y condena muy definitiva del preclear. (HOM,. pág. 66) Abrev. B.E.

BEGINNING RUDIMENTS: (Rudimentos del Principio) **1.** Los rudimentos al comienzo de la sesión incluyen (1) hacer que el pc se sienta cómodo en el medio ambiente; (2) hacer que el pc está dispuesto a hablarle al auditor acerca de su propio caso; (3) sacar las ocultaciones; (4) verificación y manejo de PTPs. Los anteriores son los rudimentos del principio. (HCOB 14 Dic 61) **2.** Estos normalmente se utilizan para que la atmósfera y el medio ambiente no obstaculicen y puedas auditar el pc. (SH Spec 45, 610BC24)

BEHAVIOR PATTERNS: (Patrones de Conducta) Los conflictos en los mandatos contenidos en los engramas y los conflictos entre el impulso básico y los contenidos engrámicos se combinan en patrones de conducta. (DTOT, pág. 55)

BEING: (Ser) **1.** Un punto de vista; él es un ser en la medida que sea capaz de asumir puntos de vista. (Scn 8-8008. pág 17) **2.** Una fuente de producción de energía.(Scn 8-80. pág. 33) Ver también THETAN.

BEINGNESS **1.** El resultado de haber asumido una identidad. **2.** En términos de experiencia humana, beingness es espacio. El espacio es un punto de vista de la dimensión. Los puntos que marcan un área de espacio se llaman puntos de anclaje, y estos junto con el punto de vista son los únicos responsables por el espacio. La creación de puntos de anclaje es entonces la creación de espacio, lo que es en sí la creación de beingness. Lo esencial en cualquier objeto es el espacio que ocupa. Así que la habilidad de ser un objeto depende ante todo de la habilidad de ser el espacio que ocupa. (Scn Jour 14-G) **3.** Esencialmente, la identificación de uno mismo con un objeto. (COHA,.pág. 76)



BEINGNESS

BEINGNESS OF MAN: (Beingness del Hombre) Esencialmente el beingness de theta actuando en el universo mest y otros universos en el logro de las metas de theta y bajo la determinación de un individuo específico y una personalidad particular para cada ser. (Scn 8-8008, pág. 11)

BEINGNESS PROCESSING: (Procesamiento de Beingness) Es un proceso de alter-iness. Cuando un caso está extremadamente invertido es necesario elevar el caso a un nivel donde pueda identificarse a si mismo con algo. El beingness es esencialmente la identificación de uno mismo con un objeto. Al recorrer el procedimiento de beingness se descubrirá que la imaginación del preclear revive a un grado notable. El procesamiento de beingness recupera las diversas valencias que el thetán está tratando de evitar. El asunto de las valencias es también un asunto de paquetes de habilidades; y cuando un individuo es incapaz de ser algo que tiene ciertas habilidades definidas, él tampoco puede lograr esas habilidades, y esto, en sí, es el corazón de la inhabilidad. (COHA, pp. 76-79)

BEING OTRER BODIES: (Ser Otros Cuerpos) **1.** Fuera de valencia: ser otra identidad que no es la suya propia. Él está en un cuerpo y está siendo otro cuerpo. **2.** Eso es vergüenza. Hay una emoción de vergüenza conectada con ser otros cuerpos. Uno está avergonzado de ser uno mismo, es alguien más.

BELOW THE CENTER LINE: (Bajo la Línea Central) El APA Americano tiene una línea central que es cero, arriba de la cual tenemos más y abajo de la cual tenemos menos. Un OCA es esencialmente la misma cosa, excepto que el OCA tiene una mejor representación gráfica central.

Hay dos condiciones aquí abajo de la línea central: cualquier negativa y "en lo blanco".

BENEFIT: (Beneficio) Se define como aquello que mejoraría la supervivencia. (Scn. 8-8008, pág. 6)

B.E.R. Bad Exam Report (Reporte de un Mal Examen) (BTB 5 nov 72R III)
Ver también RED TAG (Tarjeta Roja)

BETRAYAL: (Traición) 1. Una traición es ayuda que se tornó destrucción. La dicotomía de destrucción es destrucción-ayuda. Cuando la ayuda falla, la destrucción ocurre o así es la consideración más básica detrás del vivir. (HCOB 6 feb 58) **2.** El hacer entrar a golpes los puntos de anclaje. Los puntos de anclaje de una persona se jalan hacia afuera y después repentinamente se hacen entrar a golpes. Esa operación, hecha exteriormente por alguien más, es traición. (Spr Lect 17 5304CM08).

BETTER: (Mejor) Ganancia negativa. Desaparecen cosas que han estado molestando o que eran indeseables. (HCOB 28 Feb 59).

BETTERMENT: (Mejoramiento) Para nosotros, es la disminución de una condición mala. (SH Spec 3, 6441C09).

BETTERMENT LAG: (Retardo de Mejoramiento) Las horas que tienes que procesar a un preclar antes de que se vuelva causa.

BETWEEN-LIVES ARFA: (Area de EntreVidas) 1. Las experiencias de un thetán durante el tiempo entre perder un cuerpo y tomar otro. (PXL, pág. 105) **2.** En la muerte el ser theta deja el cuerpo y va al área de entre-vidas. Aquí "se reporta", se le da un fuerte implante para olvidar y luego es disparado a un cuerpo justamente antes de que nazca. Al menos ésa es la forma en que estaba operando el antiguo invasor en el área de la Tierra. (HOM, pág. 68)



ÁREA ENTRE VIDAS

BETWEEN SESSIONS: (Entre Sesiones) No queremos decir durante la noche. Queremos decir única, estricta, completa y absolutamente si ellos están fuera de la vista del auditor en cualquier momento durante un descanso. (SH Spec 7, 6106C05)

BIG MIDDLE RUDIMENTS: (Rudimentos Grandes de En medio) Los rudimentos grandes de en medio pueden usarse en los siguientes lugares: Al comienzo de cualquier sesión. Ejemplos: "Desde la última vez que te audité..." "Desde la última vez que se te auditó..." "Desde que decidiste ser auditado..." En ó al final de cualquier sesión. Ejemplo: "En esta sesión...". En una lista. Ejemplos: "En esta lista.." "En (decir la pregunta de la lista)..." En una meta o ítem: Ejemplo: "En (decir la meta o ítem)..." ". Aquí está el fraseo y orden de uso correcto para los rudimentos grandes de en medio: " ¿Algo ha sido suprimido?" "¿Hay algo de lo que te has estado cuidando?' ¿Hay algo que no has revelado?..... ¿Algo ha sido invalidado?" " ¿Algo ha sido sugerido?" " ¿Se ha cometido algún error?" " ¿Hay algo por lo que has estado ansioso?" " ¿Se ha protestado por algo?" " ¿Algo se ha decidido?" (HCOB 8 mar 63) Abrev. B.M.R.

BIG THETA BOP: (Gran Theta Bop) Un tercio del cuadrante de un lado para otro o una mitad del cuadrante de un lado para. otro o algo así. Eso es un bop en la pérdida del universo de origen y en el hecho de que sigue tratando de mantenerse agarrado a él. (PDC 15)

BIG TIGER: (Gran Tigre) El mismo ejercicio que el ejercicio del tigre, excepto que además se usa: casi descubierto, protesta, ansioso por y cuidándose de. Uno cambia a gran tigre cuando quiere estar seguro del último ítem de la lista o de una meta que se dispara fuertemente. . (HCOB 29 nov 62) Ver también TIGER DRILL (Ejercicio del Tigre).

BIRTH: (Nacimiento) 1. El nacimiento es uno de los más notables engramas en términos de contagio. Ambos aquí, la madre y el niño, reciben el mismo engrama, que difiere solamente en la localización del dolor y en la profundidad de la "inconsciencia". Cualquier cosa que los doctores, enfermeras y otras personas asociadas con el alumbramiento digan a la madre durante el trabajo de parto, durante el nacimiento y poco antes de que se lleven al niño, se registra en el banco reactivo haciendo un engrama idéntico tanto en la madre como en el niño. (DMSMH, pág. 136) **2.** El nacimiento es comúnmente, una experiencia severamente dolorosa e inconsciente. Ordinariamente un engrama de cierta magnitud. Cualquiera que ha nacido, posee entonces por lo menos, un engrama. (DTOT, pág. 52).

BIs: bad indicators (Malos Indicadores) (BTB 6 nov 72 RA IV)

BLAB: (Hablador) Modismo. Puede haber, de vez en cuando, una persona que dé una muy buena lectura de clear sin ninguna acción, y tú sospechas que el tipo no está clear. Podría ser un completo "hablador", un caso sin responsabilidad, un remedo de clear. (HCOB 26 may 60, Chequeos de Seguridad).

BLACK AND WHITE: (Negro y Blanco) 1. El nombre de un cordón de incidentes en que el cuerpo theta fue implantado con ondas electrónicas. (5208CM07C) **2.** Las dos manifestaciones extremas de percepción por parte del preclear. Al ver blancura o color, el thetán es capaz de discernir o diferenciar entre objetos, acciones y dimensiones espaciales. La energía puede también manifestarse en sí misma como negrura. (Scn 8-8008. pág. 50) **3.** Un proceso rápido que elimina la necesidad de recorrer incidentes individuales, candados o secundarias y es efectivo sólo en casos ocluidos. Los casos totalmente abiertos no pueden ver ni negro ni blanco, pero ven a color. Estas áreas negras, que son cortinas sobre facsímiles ocluidos a lo largo de la línea temporal, se borran o se vuelven blancas, cuando se centra la atención en ellas. Hacer que los campos se vuelvan blancos concentrándose en la banda estética, es la única incumbencia del auditor o del preclear. Se puede esperar que haya fuertes somáticos durante el procesamiento "negro y blanco" pero éstos pueden evitarse manteniendo el campo blanco. (Scn 8-80. Gloss)



DIANÉTICA NEGRA

BLACK DIANETICS: (Dianética Negra) 1. Hipnotismo. **2.** Existen aquellos que, para controlar, recurren a narcóticos, sugestión, chismorreos, difamación: las miles de formas abiertas y encubiertas que puedan clasificarse como Dianética negra. (Scn Jour Iss 3G)

BLACK FIELD: (Campo Negro) Simplemente alguna parte de un cuadro de imagen mental donde el preclear ve negrura. Es parte de algún candado secundaria o engrama. En Scn puede ocurrir (raras veces) cuando el pc está exterior, mirando algo negro. Responde a R3R. (HCOB 23 abr 69)

BLACK FIELD CASE: (Caso de Campo Negro) Un caso que no podía recorrer engranas porque no los podía ver. (HCOB 14 ene 60)

BLACK FIVE: (Cinco Negro) 1. Un caso fuertemente ocluido caracterizado por cuadros mentales que consisten en masas de negrura. Este es un "paso V" en los procedimientos iniciales tales como el Procedimiento de Operación Estándar 8. (PXL, pág. 141) **2.** Un nivel de no percepción, ya sea que la persona vea negrura o invisibilidad. (SH Spec 271, 630SC20) **3.** Un caso de no-responsabilidad. (COHA, pág. 161)

BLACKNESS: (Negrura) 1. Generalmente la cubierta protectora entre el preclear y los cuadros. (Abil SW, pág. 15) **2.** Existen estas dos condiciones en relación con la negrura y el tener un cuadro negro en reestimulación; hay también simplemente la negrura al mirar dentro de una cabeza. (Abil SW, pág. 15) **3.** La negrura que hay en el caso indica una escasez de puntos de vista, una necesidad de "pantallas" que salvaguarden y protejan, una actitud defensiva y propiciativa hacia la existencia, demasiada pérdida de aliados y de bienestar, demasiada pérdida de espacio y finalmente y más importante, la pérdida de aquellos que han evaluado para el preclear. La partida repentina de la persona que ha evaluado para el preclear resulta en pérdida repentina de ese punto de vista que el preclear inconscientemente había asumido (PAB 8) **4.** Ya sea la falta de voluntad del pc para afrontar cosas o su banco-básico. Se cura si haces Dianética por gradientes. (HCOB 3 abr 66)

BLACKNESS OF CASE: (Negrura de Casos) La negrura de casos es una acumulación de las mentiras propias del caso o de las mentiras de otro. (PXL, pág. 183)

BLACK PANTHER MECHANISM: (Mecanismo de la Pantera Negra) 1. En la Dianética, los pacientes y Dianeticistas han desarrollado una cantidad considerable de modismos. Ellos llaman a ignorar un problema, el "Mecanismo de la Pantera Negra". Uno supone que este viene de la ridiculez de morder panteras negras. (DMSMH, pág. 147) **2.** Hay cinco formas en las que un ser humano reacciona hacia una fuente de peligro. Supongamos que una pantera negra, particularmente de temperamento atroz, está sentada en la escalera, y que un hombre llamado Pepe está sentado en la sala. Pepe desea ir a acostarse, pero ahí está la pantera negra. El problema es subir al

piso de arriba. Hay cinco cosas que Pepe puede hacer: (1) puede ir a atacar a la pantera negra; (2) puede correr a la calle y huir de la pantera negra; (3) puede usar la escalera trasera y evitar a la pantera negra; (4) puede ignorar a la pantera negra; (5) puede sucumbir ante la pantera negra. Estos son los cinco mecanismos. Puede verse que todas las acciones caen dentro de estos cursos de acción. Y todas esas acciones son visibles en la vida. (DMSMH, pp. 147-148)

BLAME: (Culpa) **1.** Es simplemente castigar otros cuerpos. **2.** Cuando un individuo le asigna causa a otra entidad, le da poder a esa entidad. Esta asignación puede llamarse culpa, la elección arbitraria de causa. (DAB Vol II. pág. 233) **3.** La culpa es la negación de tu responsabilidad, puedes culparte a tí mismo, ésa es la última etapa, o puedes culpar a alguien más. Es un esfuerzo para no ser responsable.

BLANKET: (Cubrir) Posarse sobre un cuerpo mest, (uno o más cuerpos mest).

BLANKETING: (Cubrimiento) Este incidente consiste en arrojarse uno mismo como thetán sobre otro thetán o sobre un cuerpo mest. El cubrimiento se hace para obtener un impacto emocional o hasta para matar. Es más fuerte en incidentes sexuales, donde el thetán arroja dos cuerpos mest juntos en el acto sexual para experimentar sus emociones. (HOM, pág. 62)

BLINDNESS: (Ceguera) Extrema inconsciencia (PAB 117)

BLIND REPAIR: (Reparación a Ciegas) Cuando no se hace un FES, o cuando el pc ha perdido un fólder, uno está haciendo una reparación a ciegas. El programa de progreso y el programa de avance pueden tener huecos. (HCOB 6 oct 70)

BLINKLESS TR 0: (TR 0 sin Pestañear) No existe tal cosa. El sentarse con cualquier atención sobre el cuerpo no es confrontar, no estás haciendo el ejercicio correctamente. Si tus ojos pestañean, entonces ESTA BIEN pero si estás haciendo que pestañeen poniendo atención en los ojos, entonces tu TR 0 está fuera. (HCOB 8 dic 74)

BLOCKING OUT: (Desbloquear) Identificar incidentes en la línea temporal fechándolos; moviendo la línea temporal a esa fecha, preguntando al pc qué hay ahí, encontrando la duración, moviendo el pc a través del incidente hasta el final, preguntando el pc qué pasó verificando si hay un principio anterior, moviendo el pc a través del Incidente otra vez. (SH Spec 272, 63006C 11)

BLOW: (Vuelo) **s.1.** La súbita disipación de masa en la mente acompañada de una sensación de alivio. (Scn AD) **2.** Una manifestación definida; el pc debe decir "algo voló", "desapareció",

"se fue", o "se desvaneció", no "me siento más ligero". (HCOB 24 sep 71)

3. Los fenómenos de esfuerzos obsesivos por individualizarse. (HCOB 12 ene 61) **4.** Partidas súbitas y relativamente inexplicables, de sesiones, puestos, trabajos, localizaciones y áreas. (HCOB 31 die 59) v. Modismo.

1. Partida de una área sin autorización, generalmente causada por datos malentendidos o actos hostiles. (HCOB 19 jun 71 III). **2.** Irse, salirse, precipitarse, cesar de estar donde uno realmente debería estar o simplemente cesar de auditarse. (BCR, pág. 23)

BLOWDOWN: **1.** Un movimiento del brazo de tono a la izquierda que se hace para mantener la aguja en el cuadrante. (HCOB 29 abr 69) **2.** Mientras ocurre un periodo de alivio y cognición en un pc, y por un momento después. Cuando el auditor tiene que mover el brazo de tono de derecha a izquierda para mantener la aguja en el cuadrante y el movimiento es de 0.1 divisiones o mas, entonces está ocurriendo un blowdown. (HCOB 3 ago 65) **3.** Estando frente al E-metro, un movimiento de la aguja de izquierda a derecha colgándose hacia la derecha. Eso se tiene que incluir en el entrenamiento. Es si la aguja permanece o no hacia la derecha lo que hace el blowdown, no lo que haces con el brazo de tono. (SH Spec 21, 6406C04). **4.** La reacción del E-metro de haber encontrado la carga pasada por alto correcta. (HCOB 19 ago 63) Abrev. BD.

BLOWING BY INSPECTION: (Blow por Inspección) De vez en cuando el auditor encontrará pc's que borran cadenas antes de poder hablar de ellas. Alrededor del paso 3 de R3RA, hay un blowdown del TA, la aguja flota, el pc dice "se fue" y entran los VGI's Esto se llama blow por inspección y sucede de vez en cuando si el pc es rápido y la cadena es leve. (HCOB 26 jun 78 II)

BLOW - OFFs: Ver SLOW.

BLOW - UP: En el caso de brazo de tono bajo, significa un acercamiento repentino del brazo de tono de una lectura no óptima (abajo de 2.0) hacia la lectura óptima. (HCOB 1 sep 60)

BLUE SHEET: (Hoja Azul) Los programas de regreso (ahora llamados Programas de Avance) van en hojas azul brillante. (HCOB 25 jun 70)

B.M.R. Big Mid Ruds (Rudimentos Grandes de en Medio) (SH Spec 320, 6310C31)

BOARD POLICY LETTERS: (Cartas de Política de la Junta) Tinta verde sobre papel crema. Estas son las emisiones de la Junta de Directores de las Federaciones de Cienciología y se diferencian y distinguen de aquellas cartas de Política de HCO escritas por LRH. Únicamente las emisiones de LRH pueden ir impresas en verde sobre papel blanco para políticas y sólo las emisiones de LRH pueden tener el prefijo HCO.

Estas emisiones de la Junta son válidas como Políticas. El propósito de esta distinción es mantener puras las líneas de comunicación de LRH y distinguir claramente entre los materiales de la Fuente y otras emisiones y, así, cualquier conflicto y/o confusión sobre la fuente puede resolverse fácilmente. (BPL 14 ene 74RI) Abrev. BPL.

BOARD TECHNICAL BULLETIN: (Boletín Técnico de la Junta) Tinta roja sobre papel crema. Estas son las emisiones de la Junta de Directores de las Federaciones de Cienciología y se diferencian y distinguen de aquellos boletines de HCO escritos por LRH. Solo las emisiones de LRH pueden estar impresas en rojo sobre papel blanco para los Boletines Técnicos y sólo las emisiones de LRH pueden tener el prefijo HCO. Estas emisiones de la Junta son válidas como tech. El propósito de esta distinción es mantener puras las líneas de comunicación de LRH y distinguir claramente entre los materiales de la fuente y otras emisiones y, así, cualquier conflicto y/o confusión sobre la fuente, pueda resolverse fácilmente. (BPL 14 ene 74 RI) Abrev. BTB.

BODHI 1. Alguien que ha logrado la perfección intelectual y ética por medios humanos. Esto probablemente sería un liberado de Dn. (PX1, pág. 18) **2.** Bodhi significa iluminación o alternadamente, alguien que ha logrado la perfección intelectual y ética por medios humanos. (HOA, Intro).

BODY: (Cuerpo) 1. Una máquina de carbono oxígeno que funciona a 37° C. El ser theta es el ingeniero que opera esta máquina en un Homo sapiens. (HOM, pág. 42) **2.** Un apéndice sólido que hace reconocible a la persona. (PAB 125) **3.** Una forma de identificación o una forma no identificable, para facilitar el control, la comunicación de y con la persona, y el Havingness para el thetán en su existencia en el universo, mest. (HCOB 3 jul 59) **4.** El centro de comunicación del thetán. (CFC, pág. 9) **5.** Una máquina de carbono oxígeno que funciona con combustible de combustión baja, generalmente derivado de otras formas de vida. El cuerpo es directamente dirigido por la entidad genética en actividades tales como respiración, latidos del corazón y secreciones endocrinas: pero estas actividades pueden ser modificadas por el thetán. (Scn 8-8008, pág. 8). **6.** Un objeto físico. No es el ser mismo. Como un cuerpo tiene masa tiende a permanecer sin movimiento a menos que se le mueva y tiende a mantenerse en una cierta dirección a menos que se le dirija. (HCOB 10 may 72)



CUERPO

BODY IN PAWN: (Cuerpo en Prenda) Un incidente de proteger cuerpos. Las sociedades se han vuelto totalmente locas con esto en la línea temporal y le llamamos cuerpos en prenda. (5904C08)

BODY MOTION: (Movimiento del Cuerpo) Cualquier movimiento del cuerpo que causa que el brazo de tono se mueva falsamente hacia arriba o hacia abajo. El movimiento del cuerpo nunca se registra en una sesión. (EMD, pág. 25)

BODY-PLUS-THETAN SCALE: (Escala de Cuerpo-Más-Thetán) De 0.0 a 4.0 en la escala tonal. La posición en esta escala es establecida por el medio ambiente social 'y por la educación del ser compuesto, y es una escala de estímulo respuesta. (Scn 8-8008, pág. 76)

BODY REACTIONS: (Reacciones del Cuerpo) Una de las diez acciones principales de la aguja de un E-metro. El respirar profundo de un preclear, un suspiro, un bostezo, un estornudo, un gruñido de estómago pueden cada una de ellas hacer que la aguja reaccione. No son importantes una vez que sabes lo que son. (EME, pp. 18-19)

BODY VALENCE: (Valencia del Cuerpo) Identidad humana. (HCOB 14 jul 56)

BOGGED STUDENT: (Estudiante Atorado) Está desconcertado, mareado, frunciendo el ceño; o hasta podría estar molesto emocionalmente a causa de palabras mal entendidas. Si no se le detecta y no se le maneja se quedará dormido o con la mirada fija en el espacio. (HCOPL 26 jun 72)



BOIL-OFF: v. Ponerse atontado y parecer que se va a dormir. (HFP, pág. 100) s. **1.** Generalmente un flujo que va demasiado tiempo en una dirección. (7204C07 SO III) **2.** Una manifestación de inconciencia. Es muy leve y simplemente significa que algún periodo de la vida de la persona en el que estuvo inconsciente ha sido reestimulado ligeramente (Scn Jour ISS. 14-G) **3.** Un estado de inconciencia producido por una confusión de esfuerzo que se impacta sobre un área. Es una inconciencia en cámara lenta. (PDC 29) **4.** Una condición de somnolencia, algunas veces no se puede distinguir del sueño. (SOS, Libro 2, pág. 133) **5.** Originalmente, al boil-off se le llamó formalmente "reducción comática" pero tal erudición se descartó por el hecho de que nunca se usó. (DMSMH, pág. 303) **6.** En realidad, es un flujo que corre demasiado tiempo en una dirección. Eso es lo que es boil-off, anatén, etc. (SH Spec 229, 6301 C 10)

BONUS PACKAGE: (Paquete de Bonos) Ocasionalmente obtienes un paquete de bonificación al hacer una lista. Además del ítem que estás buscando algunas veces dos ítems que hacen R/S saldrán a la luz en la misma lista oponiéndose uno al otro y volarán. Se oponen uno al otro no a lo que estás enlistando. (HCOB 23 nov 62) Abrev. BP.

BOOK AND BOTTLE: (Libro y Botella) Procedimiento de Apertura por Duplicación. Su meta es la separación del tiempo, momento a momento. esto se hace, haciendo que el preclear duplique la misma acción una y otra vez con dos objetos diferentes. En Inglaterra este proceso se llama "Libro y Botella". probablemente porque estos dos objetos familiares son los que más se usan para hacer el Procedimiento de Apertura por Duplicación. (¡Dn 55!. pág. 114)

BOOK AUDITOR: (Auditor de Libro) **1.** Alguien que ha aplicado con éxito Scn a partir de un libro para ayudar a otra persona y que ha recibido un certificado de Auditor de Libro Hubbard para hacerlo. (Scn AD) **2.**

Alguien que ha estudiado libros sobre Scn y escucha a otras personas para hacerlas mejorar. (Abil 155)

BOOK ONE CLEAR: (Clear de Libro Uno) Mest Clear. (Abil 97) Ver también MEST CLEAR

BOOK ONE OF DIANETICS: (Libro Uno de Dianética) Dianética: La Ciencia Moderna de la Salud Mental. (HCO PL 25 ene 57)

BOOK ONE OF SCIENTOLOGY: (Libro Uno de Cienciología) Cienciología: Los Fundamentos del Pensamiento (HCO PL 25 ene 57)



ABURRIMIENTO

BOREDOM: (Aburrimiento) 1. El aburrimiento no es solamente no hacer nada. El aburrimiento es un reflujó atrás y adelante que en su armónico más bajo se vuelve dolor y en un armónico más bajo se vuelva agonía. 2. El aburrimiento no es un estado de inacción. Es un estado de acción ociosa, acción vacilante en el que todavía existen las penalidades, y en el que son graves, pero un estado en el cual uno ha decidido que realmente no puede hacer nada respecto a ellas. Es simplemente una apatía alta de tono. (PDC 59)

BORROWED FACSIMILES: (Facsímiles Prestados) Facsímiles que no son tuyos. Es decir, que se toman prestados de la gente o se fotografían, se toman directamente de otros seres theta, sencillamente robados directamente; nosotros les llamamos prestados.

BOTTOM TERMINAL: (Terminal Base) La terminal más lejana de tiempo presente. (SH Spec 306, 630901).

BOUNCER: (Rebotador) 1. Un engrama que contiene el tipo de frase "no me puedo quedar aquí", "¡vete!" y otras frases que no permiten al preclear permanecer cerca del engrama, sino que lo regresan a tiempo presente. (DTOT, pág. 129) **2.** El preclear puede estar en un engrama y, sin embargo, ser rebotado hacia tiempo presente. Esto crea una situación en la que el preclear parece estar en tiempo presente, pero en realidad, está bajo considerable tensión, afianzado en un engrama. (SOS, pág. 106)

BP: Bonus package (Paquete de Bonos) (HCOB 23 nov 62) 1

B.P. Basic Personality (Personalidad Básica) Las unidades de atención llamadas la personalidad básica. (DMSMH, pág. 124)

BPC: by-passed charge (Carga pasada por Alto) . (HCOB 23 ago 65)

BPI: Señalamiento en las Cartas de Política de HCO y en los Boletines de HCO que indica diseminación y restricción como sigue: Emisión para todo Público. Entrégalo a HCOs de todo tipo, a todo el staff de las organizaciones centrales, a Auditores de Campo, ponlo en las revistas, haz lo que gustes con él. (HCOPL 22 may 59)

BPL: Board Policy Letter (Carta de Política de la Junta) (BPL 14 ene 74R I)

BRACKET: 1. El bracket estándar es un bracket de cinco partes. La forma general de éste es como sigue: tú a la terminal, la terminal a ti; la terminal a otro; otro a la terminal; terminal a la terminal. (HCOB 30 Abr 61) **2.** La palabra bracket está tomada de la artillería y significa cercar con una descarga simultánea de fuego. Un bracket se recorre como sigue: primero uno obtiene el concepto como que si le sucediera al preclear. Luego uno obtiene el concepto del preclear haciendo (pensando o diciendo) que le suceda a otro. Luego, uno obtiene el concepto como si fuera dirigido por otro a otros. (Scn 8-80, pág. 40) **3.** Con estas tres cosas: El thetán tratando de poner sus propios mock-ups que persisten; tratando de desviar los mock-ups de otros, y tratando de observar lo que otros están haciendo a otros; tenemos lo que llamamos en Cienciología un bracket. (PAB 11) **4.** El individuo lo hace él mismo, alguien más lo hace, otros lo hacen, o el individuo lo hace a alguien más, o alguien se lo hace a él y otros lo hacen a otros (PDC 31)



CEREBRO

BRAIN: (Cerebro) 1. Otra parte del sistema nervioso que recibe y envía impulsos a las partes del cuerpo. (SPB) **2.** Un amortiguador de neuro shocks. Tiene muy poco que ver con el pensar. (SH Spec, 75, 6608C16) **3.** Una especie de tablero de control destartalado muy mecánico que armaste para traducir el pensamiento en acción y para coordinar energía.

BREAK-ENGRAM: (Engrama de Ruptura) 1. Un engrama tardío que cruza cadenas de engramas es un "engrama cruzado". Si tal engrama resultara en una pérdida de cordura se le llamaría un "engrama de ruptura". (DMSMH, pág. 144) **2.** El engrama secundario que después de recibirlo, el individuo experimentó una baja en el tono general a 2.5 o abajo y se volvió, por lo tanto, incapaz de hacer frente a su medio ambiente. (DTOT Gloss)

BREAKING A CASE: (Rompiendo un Caso) Modismo. Significa que uno rompe el sostén del preclear en un facsímil de no supervivencia, uno nunca rompe el preclear o a su espíritu, rompe lo que está rompiendo el preclear. (HFP Gloss)

BRIDGE, THE: (El Puente) 1. La ruta a Clear, el puente, lo que llamamos la Carta de Clasificación, Gradación y Consciencia. (Aud 107 ASHO) **2.** Un término que se origina en los primeros días de Dianética para simbolizar el viajar de la falta de knowingness a la revelación. (Aud 72 ASHO)

BROKEN: (Roto) Modismo. Usado a manera de "rompiendo un caso", significa que uno rompe el sostén del preclear en un facsímil de no supervivencia. Se usa en mayor o menor magnitud como "romper un circuito", "irrupir en una cadena" o "romper una computación". Nunca rompas el preclear o su espíritu, rompe lo que está rompiendo el preclear. (HFP Gloss)

BROKEN DRAMATIZATION: (Dramatización Rota) Cuando al individuo se le impide llevar a cabo las órdenes del engrama, reestimulado por

percépticos del medio ambiente de tiempo presente, (SOS, Libro 2, pág. 118) y

BROKEN DRAMATIZATION LOCKS: (Candados de Dramatizaciones Rotas)

Candados en los cuales el principal factor es que se la ha impedido al individuo completar la dramatización de un engrama reestimulado. Estos son más abundantes en el nivel 1.5. (SOS Gloss)

B.S. Beginning Scientologist (Cienciólogo principiante) HCOB 23 ago 65)

B. Scn. Bachelor of Scientology (Bachiller de Cienciología) (HCOB 23 ago 65)

B.T. Before Time (Prematuro)

BTB: Board Technical Bulletin (Boletín Técnico de La Junta) (BPL 14 ene 74R)

BUBBLE GUM INCIDENT: (Incidente del Chicle Bomba) **1.** Un incidente en la línea temporal donde eres golpeado con movimiento y finalmente desarrollan una obsesión acerca del movimiento. (Quiero que cuidadosamente observes estos términos muy técnicos como chicle bomba) **2.** El primer incidente en la línea temporal que contiene palabras y es, generalmente, el último incidente de magnitud en la línea temporal que contiene palabras después de millones de años. Está ahí solito. Es un implante verbal, un implante de pensamiento. (5206CM25B)



BUDA

BUDDHA: (Buda) Simplemente uno que ha alcanzado Bodhi. Ha habido muchos buddhas y se espera que haya muchos más. (PAB 32)

BUGGED: (Atorado) La palabra atorado es un modismo para enredado o detenido. (HCO PL 29 feb 72 II)



BULL-BAITING: (Citando al Toro) Al entrenar ciertos ejercicios, el entrenador procura encontrar ciertas acciones, palabras, frases, manierismos o temas que causen que el estudiante que está haciendo el ejercicio se distraiga del ejercicio reaccionando ante el entrenador. Como un torero intenta atraer la atención del toro y controlarlo, así, el entrenador procura atraer y controlar la atención del estudiante. Sin embargo, el entrenador da falla al estudiante siempre que logre distraer al estudiante del ejercicio y después repite la acción hasta que ya no tenga ningún efecto en el estudiante. Tomado de un deporte español e inglés de "baiting" (azuzar) que significa "echarle perros a un toro encadenado", pero principalmente "atacar o atormentar, en especial con persistente insulto, crítica o ridículo. "También molestar" (Notas de Def. de LRH)

BUREAU 5: (Continental Liaison Office) (Oficina 5, oficina Continental de Enlace) La Oficina 5 cubre las funciones estándar que se hacen en las Divisiones de Qual y Tec de las Organizaciones de Cienciología. (SO ED 96 Int)

BUTTERED ALL OVER THE UNIVERSE: (Esparcido por todo el Universo) 1. Un preclear que no sabe dónde está. El preclear ha usado puntos de vista remotos y ha dejado localizados puntos de vista remotos en toda partes a tal grado que el preclear piensa que está en cualquier parte, más bien que en donde está. (¡Dn 55!, p. 145-146) **2.** En su esfuerzo por controlar, un thetán se esparce a sí mismo más y más lejos del universo, y el fracasar en su control se retira de las cosas que ha intentado controlar pero se queda conectado a ellas en términos de "energía muerta". Así obtenemos la manifestación de "esparcido por todo el universo". (COHA, pág. 123) **3.** Coloquial; un thetán que sin saberlo está en contacto con gran parte de un universo. (COHA, pág. 74) **4.** El armónico más bajo de exteriorización, que es: "No quiero estar ahí y me retiro a pesar de mí mismo". **5.** El caso de súper alcance. No se está retirando, está alcanzando compulsivamente y no puede detenerse. (2ACC-29A, 5312CM20)

BUTTON: (S), (Botón (es)) **1.** Ítems, palabras, frases, temas o áreas que causan respuestas o reacciones en un individuo por las palabras o acciones de otras personas y causan que él se sienta incómodo, apenado o molesto o lo hacen reír incontroladamente. (Scn AD) **2.** Cosas en particular que cada ser humano encuentra aberrantes y tiene en común. (HFP, pág. 127) **3.** Reestimuladores, palabras, tonos de voz, música, lo que sea, cosas que están archivadas en el banco de la mente reactiva como parte de los engramas. (DMSMH, pág. 74) **4.** (Botón de suprimido, botón de invalidado etc.) se le llama botón porque cuando lo presionas (lo dices) puedes obtener una reacción del E-metro. (HCOB 29 ene 70)

BUTTON CHART: (Carta de Botones) Carta de actitudes hacia la vida. Ésta podría llamarse una "carta de botones" ya que contiene las mayores dificultades que la gente tiene. (HFP, pág. 38)

BY-PASS CIRCUITS: (Circuitos que se Pasan por Alto) ver DEMON CIRCUITS (Circuitos Demonio)

BY-PASSED CHARGE: (Carga Pasada por Alto) **1.** Energía mental o masa que ha sido reestimulada en alguna forma en un individuo, y que bien puede ser parcial o totalmente desconocida para ese individuo, así que es capaz de afectarlo adversamente. (Scn AD) **2.** Cuando uno tiene un candado, un incidente anterior más bajo se reestimula. Eso es BPC. El auditor no lo pasa por alto. Uno manejó carga posterior, que reestimuló carga anterior. Esto es BPC (tech del 62) y eso es todo lo que significa el término. "Carga anterior reestimulada y no vista" sería otro nombre para esto. (HCOB 10 jun 721) **3.** Carga reactiva que ha sido pasada por alto (reestimulada pero pasada por alto por ambos, pc y auditor) (BCR, pág. 21) Abrev, BPC

BY-PASSED CHARGE ASSESSMENT: (Determinación de Carga Pasada por Alto) **1.** Auditoración por listas para ayudar al preclear a encontrar carga pasada por alto. En el momento que se encuentra la carga pasada por alto correcta el preclear se siente mucho mejor. (Scn AD) **2.** Una determinación de BPC es verdadera auditoración (Nivel III). Aquí uno limpia hasta la más pequeña lectura de una pregunta (pero no limpiando limpios) antes de pasar a la siguiente pregunta, manejando las originaciones del pc y acusándole recibo. Uno nunca hace esto con un pc que tiene una ruptura de ARC. Con una ruptura de ARC uno sólo se dedica a buscar una lectura grande y se la indica al pc. (BCR, pág. 41) **3.** Una determinación de carga pasada por alto es auditoración, por que limpias cada lectura de la aguja en la lista que está siendo determinada. Se le acusa recibo al pc, se le permite al pc que haga itsa y dé sus opiniones. Pero nunca hagas una determinación de carga pasada por alto en un pc con ruptura de

ARC. Estas dos diferentes actividades (determinación de carga pasada por alto y determinación de rupturas de ARC) desafortunadamente tienen en común la palabra determinación y usan las mismas listas, por lo tanto, algunos estudiantes las confunden (HCOB 7 sep 64 II)

BY-PASSED ITEM: (Ítem Pasado por Alto) Cuando se hace una lista y se incluye un ítem confiable y ese ítem confiable no se usa para encontrar un ítem en oposición a él. El ítem que no fue encontrado se llama por lo tanto un ítem pasado por alto. (HCOB 17 nov 62)