

C

CALIBRATION (Calibración) Encontrar y marcar las posiciones correctas en el cuadrante del brazo de tono, para que las posiciones TA2 y TA3 sean conocidas con precisión por el auditor al comenzar la sesión. (EMD, pág. 16 A)

CALL-BACK: Un tipo de frase de acción que causa, en tiempo presente, que el preclear se mueva hacia atrás a otra posición en el espacio, y al estar contenida en un engrama atrae al preclear de tiempo presente hacia dentro del engrama. (SOS, pág. 105)

CAL-MAG FORMULA: (Formula Cal-Mag) Al estar trabajando en 1973, para otros usos que no eran reacciones de drogas, encontré los medios para lograr que el calcio entre como solución en el cuerpo junto con magnesio para poder lograr los resultados de ambos. (HCOB 5 nov 74)

CANCELLER: (Cancelador) 1. En el procesamiento de Dn acostumbrábamos usar lo que se llama un "cancelador". Al principio de la sesión se le decía el preclear que cualquier cosa que se le hubiera dicho, sería cancelada cuando se pronunciara la palabra "cancelado" al final de la sesión. Este "cancelador" ya no se emplea, no porque no fuera útil, sino porque el repasar los candados da los medios para repasar y dejar limpia toda la audición. Éste es un mecanismo mucho más efectivo y positivo que el cancelador. (SOS, Libro 2, pp. 228-229) **2.** Un contrato con el paciente de que cualquier cosa que diga el auditor no será interpretada literalmente por el paciente o usada por él en ninguna forma. Evita sugestión positiva accidental. (DMSMH, pág. 200)

CANNED LIST: (Lista Prefabricada) Modismo. Una lista pre-preparada y emitida.

CANS: (Latas) Electrodo para el E-metro. Latas de sopa o verduras, sin pintar, con cubierta de estaño o sin ella, a las que se les quita muy bien la tapa, se les lava la etiqueta y la goma. Han sido estándar por muchos años. Es con éstas con las que se ha hecho la calibración. (HCOB 14 jul 70)

CANT HAVE: (No Poder Tener) 1. Indica sólo eso: una privación de sustancia, acción o cosas. (HCO PL 12 may 72) **2.** Negativa de algo a alguien más. (BTB 22 oct 72) **3.** Un momento de dolor o inconsciencia es un momento de no poder tener. Si, en un cierto momento, un individuo

no pudiera tener el medio ambiente, no pudiera tener las circunstancias por las que está pasando, entonces, es seguro que acumularía un engrama justo en ese punto en el tiempo. (Abil 34)

CAS: Church of American Science (Iglesia de la Ciencia Americana) (PAB 74)

CASE: (Caso) La suma total de carga anterior pasada por alto. (HCOB 19 ago 63)

CASE ANALYSIS: (Análisis de Caso) **1.** El determinar en dónde se encuentra fija en la línea temporal la atención del pc (en su estado actual de caso) y restaurar el determinismo del pc sobre esos lugares. (HCOB 28 feb 59) **2.** Los pasos para el análisis de caso son: (1) descubrir en lo que está el pc, (2) sacar las mentiras, (3) localizar a indicar la carga. (HCOB 14 dic 63)

CASE CRACKING SECTION: (Sección para Cascar Casos) Una sección en el Departamento de Revisión en la División de Calificaciones de las Organizaciones de Cienciología. Esta sección audita casos hasta lograr resultados (estudiantes o Pcs del HGC u otros Pcs con dificultades tales como rechazos del auditor de campo). (HCO PL 24 abr 65)

CASE V: (Caso V) La definición de un caso V es nada de mock-ups, sólo negrura. (Scn 8-8008. pág. 120) (Para una lista completa de los 8 niveles de caso de SOP 8-C ver STATES OF CASE SCALE (Escala de Estados de Caso))

CASE GAIN: (Ganancia de Caso) **1.** Los progresos y resurgimientos que una persona experimenta por la auditación. (Scn AD) **2.** Cualquier mejoramiento de caso según el pc. (Abil 155)

CASE HISTORIES: (Historias de Caso) Reportes sobre los registros individuales de los pacientes. (PAB 82)

CASE LEVEL: (Nivel de Caso) Ver STATE OF CASE SCALE (Escala del Estado del Caso)

CASE PROGRESS SHEET: (Hoja de Progreso del Caso) Una hoja que detalla los niveles de procesamiento y entrenamiento que el pc ha logrado al ir subiendo por la carta de gradación. También enlista los recorridos incidentales y acciones de preparación que el pc ha tenido. La hoja da, de una mirada, el progreso del pc hacia OT. (BTB 3 nov 72R)

CASE, STATE OF: ver STATE OF CASE SCALE (Escala del Estado del Caso)

CASE SUPERVISOR: (Supervisor de Caso) **1.** Aquella persona en una Organización de Cienciología que da instrucciones con relación a la auditación de los preclears y la supervisa. La abreviatura C/S puede referirse al Supervisor de Caso o a las instrucciones escritas de un supervisor de caso dependiendo del contexto. (BTB 12 abril 72 R) **2.** El C/S es el supervisor de caso. Él tiene que ser un auditor cabal y apropiadamente certificado y una persona adicionalmente entrenada para supervisar los casos. El C/S es el "manejados" del auditor. Le dice al

auditor qué hacer, corrige su tech, mantiene las líneas rectas y mantiene al auditor calmado, dispuesto y ganando. El C/S es el director de caso del pc. Sus acciones son hechas para el pc. (Dn Today, Libro, 3. pág. 545) Abrev. C/S. Ver También C/S

CATATONIA



CATATONIA: 1. Un nombre psiquiátrico para el alejamiento total. (HCOB 24 nov 65) 2. Catatonia significa que la persona permanece quieta en apatía sin moverse y sin alcanzar nada. (SH Spec 303, 6309C05)

CAUSATION: (Causalidad) Imponer tiempo y espacio sobre objetos, gente, uno mismo, sucesos e individuos. (Scn 8-80, pág. 44)

CAUSE: (Causa) 1. Causa podría definirse como emanación. También podría definirse como el punto fuente para propósitos de comunicación. (FOT, pág. 77) 2. Una fuente potencial de flujo. (COHA, pág. 258) 3. Es simplemente el punto de emanación de la comunicación. Causa, aquí en nuestro diccionario, significa únicamente "punto fuente". (¡Dn 55!,pág. 70)

CAVE IN



"CAVE IN": (Sustantivo) "CAVED IN" (Adjetivo) Colapso mental y/o físico al grado en que un individuo no puede funcionar causativamente. El individuo es efecto total. Un término del Oeste de Estados Unidos el cual simbolizaba colapso mental o físico como estar en el fondo del socavón

de una mina o en un túnel cuando se derrumban los soportes y dejan a la persona bajo toneladas de escombros. (Notas de De& de LRH)

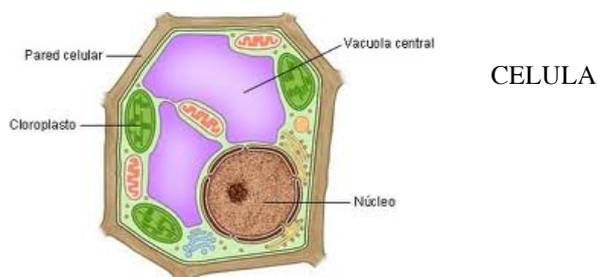
CCHs: (HCOPL 6 Sep 72 II) **1.** Un conjunto de procesos altamente funcionales que empiezan con control, siguen con comunicación y llevan a Havingness, en ese orden. Los CCHs son auditación dirigida específicamente a todas las partes de la fórmula de la comunicación de dos vías y las utiliza. (BTB 12 sep 63) **2.** Varios procesos asociados que llevan a una persona a un mejor control de su cuerpo y medio ambiente, lo ponen en mejor comunicación con su medio ambiente y otras personas, le incrementan su habilidad para tener cosas para sí misma. Lo traen al presente, lejos de sus problemas pasados. (Scn AD) **3.** En realidad son Control, Comunicación y Havingness (CCH). Cuando aplicas control, obtienes comunicación, lo cual le da Havingness al preclear. Y es un método de entrada a los casos que es bastante infalible. (SH Spec 9, 6106C07)

CCH-0: La suma del CCH-0 es: encontrar al auditor, encontrar el cuarto de auditación, encontrar el pc, derribar cualquier problema de tiempo presente que exista, establecer metas, aclarar ayuda, ponerse de acuerdo en la duración de la sesión y prepararse para la primera orden real de auditación. El CCH-0 no necesariamente se recorre en ese orden y no necesariamente es esto todo lo del CCH-0, pero si cualquiera de estas cosas se descuidan seriamente, la sesión, en alguna parte, entrará en problemas. (SCP, pág. 8)

CCH OB: Aclarar ayuda en "brackets" con un E metro, llevando el E-metro hacia una aguja más libré. (PAB 138) -

CDEI: Curiosity, Desire, Enforcement, Inhibition (Curiosidad, Deseo, Imposición, Inhibición) (BTB 1 dic 71 RB II)

CDIENR: Curious, Desired, Enforced, Inhibited, No, Refused. (Curioso Deseado, Impuesto, Inhibido, No, Rechazado) (BTB 1 dic 71 RB II)



CELL: (Célula) **1.** El virus y la célula son materia y energía animada y motivada en el espacio y tiempo, por theta. (Scn 0-8, pág. 75) **2.** Una unidad de vida que está buscando sobrevivir y sólo sobrevivir. (DMSMH, pág. 50)

CENO: Designación en las cartas de política de HCO y en los boletines de HCO que indica diseminación y restricción como sigue: va sólo a todo el staff de las Organizaciones Centrales y al Secretario de la HCO del Area, HCO Cont, HCO WW. (HCO PL 22 may 59)

CEN-O-CON: Designación en las cartas de política de HCO y boletines da HCO, que indica diseminación y restricción como sigue: va a los Secretarios de Asociación o Secretarios de Organización de organizaciones Centrales solamente, no al staff; también para el Secretario de la HCO del Área, HCO Cont, HCO WW. (HCO PL 22 may 59)
2. Modifica a la HCO PL 22 may 59, las Cartas de Política de HCO que están marcadas Cen-O-Con pueden ser emitidas a todo el staff incluyendo el Personal de HASI. (HCO PL 25 jun 59)

CENT: (Central) (BPL 5 nov 72 RA)

CENTRAL ORG: Organization, Org Central (Organización) Organización de Cienciología (Clase IV). (HCO PL 6 feb 66)

CERT: Ver CERTIFICATE (Certificado)

CERTEZA



CERTAINTY: (Certeza) **1.** El grado de voluntad para aceptar la conciencia de un is-ness. (SH Spec 84, 6612C 13) **2.** El conocimiento mismo es certeza; el conocimiento no son datos. El knowingness es certeza La cordura es certeza, con la condición solamente de que esa certeza no vaya más allá de la convicción de otro cuando la observa. Para obtener una certeza uno debe ser capaz de observar. (COHA. pág. 187) **3.** Knowingness (saber que uno sabe). Un estado de beingness. (PAB 29) **4.** La medida del esfuerzo, las localizaciones y distancias necesarias para hacer que dos puntos coincidan en un cierto instante en el tiempo. Y eso es, realmente, un nivel bajo de certeza. Eso es certeza en términos de movimiento. (5311CM17A) S. Claridad de observación. (COHA, pág. 190)

CERTAINTY PROCESSING: (Procesamiento de Certeza) El procesamiento de Certezas. La anatomía del quizás consiste en inseguridades y se resuelve con el procesamiento de certezas. (Scn 8-8008, pág. 126)

CERTIFICATE: (Certificado) Un diploma dado por la oficina de Comunicaciones Hubbard para indicar estudio y práctica realizados y destreza obtenida. No es un título académico ya que señala competencia mientras que los títulos, ordinariamente, simbolizan meramente el tiempo dedicado el estudio teórico y no imparten un índice de habilidad. (Aud 2 Uk) Abrev. Cert.

CERTIFICATION COURSE: (Curso de Certificación) Le enseñas al estudiante la teoría en el curso de certificación, los ejercicios y los procesos claves para el grado en el curso de clasificación. (HCOB 22 sep 65)

CERTIFICATION EXAM: (Examen de Certificación) Éste es un examen escrito tomado de los HCOBs, cintas cartas de política del material de teoría que el estudiante lleva. (FO 1685)



CHAIN: (Cadena) 1. Una serie de registros de experiencias similares. Una cadena tiene engramas, secundarias y candados. (HCOB 23 abr 69) 2. Incidentes de naturaleza similar que se extienden en el tiempo. (SH Spec 70, 6607C21) 3. Una serie de incidentes de naturaleza similar o de tema similar. (HCOB 1 mar 62)

CHAIN OF INCIDENTS: (Cadena de Incidentes) 1. Cuando uno habla de una cadena de incidentes, uno quiere decir, generalmente, una cadena de candados, cadena de engramas o cadena de secundarias que tienen contenido similar. (SOS, Libro 2, pág. 194) 2. Una aventura o actividad completa que se relaciona con el mismo tema, localización general o personas. Se entiende que sucedió durante un largo periodo de tiempo: semanas, meses, años o hasta billones o trillones de años. (HCOB 15 may 63). Ver también CHAIN (Cadena)

CHANGE: (Cambio) 1. Un cambio de localización en el espacio. (SH Spec 4. 610SC26) 2. Esencialmente la redirección de energía Cuando el cambio es demasiado rápido o demasiado lento, tanto el beingness como el Havingness sufren. (Scn 8-8008. pág. 103).

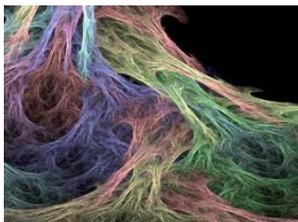
CHANGE OF CHARACTERISTIC: (Cambio de Característica) 1. Una de las diez principales acciones de la aguja de un E-metro. Un cambio de

característica ocurre cuando damos con algo en el banco del preclear. Ocurre solamente cuando y cada vez que hacemos esa pregunta exacta. Como la pregunta o ítem por si solos cambian el patrón de la aguja, debemos suponer que eso es y lo usamos. No se usa mucho pero debe conocerse. (EME, pp. 15-16) **2.** El E-metro en una cierta pregunta hace que la aguja cambia a una acción diferente de la que estaba. Vuelve a su acción anterior cuando ya no haces la pregunta. (SH Spec 1, 6105C07) .l

CHANGE OF SPACE PROCESSING: (Procesamiento de Cambio de Espacio) El objeto del Procesamiento de Cambio de Espacio es llevar todas las áreas a tiempo presente. Originalmente pudo concebirse que sólo el lugar en el que el pc está es en tiempo presente, que todos los otros lugares están en tiempo pasado al grado que están alejados del preclear. El procesamiento de cambio de espacio se hace en esta forma: "Ponte en el lugar donde entraste al universo mest", "Ponte en el centro de este cuarto", "Ponte en el lugar donde entraste al universo mest", "Centro de este cuarto", "Punto de entrada", "Cuarto" y así sucesivamente hasta que el punto de entrada esté en tiempo presente. Debe hacerse que el preclear recorra cambio de espacio en cualquier área hasta que esa área esté en tiempo presente. (COHA. pág. 38)

CHANGE OF VIEWPOINT: (Cambio de Punto de Vista) El requisito primario del punto de vista es que tenga una posición relativa a los puntos. Un cambio de punto de vista necesita un cambio de posiciones más que un cambio de idea. El cambio de posición es primario; el cambio de idea es secundario. (PAB 8)

CHANGE PROCESSES: (Procesos de Cambio) 1. La resistencia al cambio le impide al pc tener, y al irse ordenando las ideas de cambio, el pc incrementa su Havingness. (HCOB 27 abr 61) **2.** Si un pc está muy mal respecto al cambio (lo cual incluye aproximadamente el ochenta por ciento de los Pcs que llegan), no puede recorrer otra orden de auditación limpiamente ya que en realidad nunca recorre la orden sino que recorre alguna otra cosa. Por lo tanto, la única cosa que puede recorrerse es un proceso de cambio y debe ser recorrido hasta que se quite el movimiento del brazo de tono. Hay muchas, muchas versiones de cambio. Para obtener el mejor resultado, adapta un proceso al pc. (HCOB 27 abr 61)



CAOS

CHAOS: (Caos) 1. Todos los puntos en movimiento. No hay puntos fijos. 2. Nada se mueve en una sola dirección y no hay nada alineado. (PDC 59)



MERCADER DEL CAOS

CHAOS MERCHANT: (Mercader del Caos) El dueño de esclavos, el tipo que está tratando de mantener a todos abajo, el tipo que está tratando de mantener a todos perturbados de una manera u otra y así no puedan volverse a levantar jamás, el tipo que hace su dinero y su pan de cada día de lo terrible que es todo. (SH Spec 328, 6312C10) Ver también MERCHANTS, OF CHAOS Comerciantes del Caos)

CARGA



CHARGE: (Carga) 1. Energía perjudicial o fuerza acumulada y almacenada dentro de la mente reactiva, como resultado de los conflictos y experiencias desagradables que una persona ha tenido. La auditación descarga esta carga para que no esté ahí y afecte al individuo. (Scn AD) 2. El impulso eléctrico en el caso que activa el E-metro. (HCOB 27 may 70) 3. Energía almacenada o potencial almacenado de energía recreable. (HCOB 8 jun 63) 4. Las cantidades de energía acumulada en la línea

temporal. Es la única cosa que el auditor está aliviando o quitando de la línea temporal. (HCOB 13 abr 64, Scn VI Acción del Brazo de Tono Parte Uno) **5.** La carga o energía emocional. (NSOL, pág. 29) **6.** La acumulación de entheta en candados y secundarias que llena de carga a los engramas y les da fuerza para aberrar. (SOS Gloss) **7.** Por carga se entiende enojo, miedo, pesar o apatía contenidos como emoción negativa en el caso. (SOS pág. 108) Ver también CHRONIC CHARGE (Carga Crónica).

CHARGE UP: (Cargar) La carga que es reestimulada pero no liberada causa que el caso se "cargue" debido a que la carga que ya está en la línea temporal se activa pero no es observada todavía por el pc. (HCOB 8 jun 63)

CHARGED UP: (Cargado) El key-in y los candados adicionales empiezan a dar al engrama más y más entheta y se vuelve más y más poderosa en su efecto sobre el individuo. En breve, tiene que estar cargado para afectar al individuo. (SOS Libro 2, pág. 137)

CHART OF ATTITUDES: (Carta de Actitudes) 1. Una carta en la que se trazan, con los valores numéricos de la escala de tono emocional las actitudes en gradiente que caen dentro de los estados más altos y más bajos de consideración acerca de la vida. Ejemplo: arriba-CAUSA: abajo-EFECTO TOTAL. (PXL Gloss) **2.** Una carta de actitudes hacia la vida. Esto podría llamarse una "carta de botones" ya que contiene las principales dificultades que tiene la gente. Es también, una carta de auto-evaluación. Puedes encontrar en ella un nivel con el que estás de acuerdo y ése es tu nivel de reacción hacia la vida. (HFP, pág. 38)

CHC: Clean Hands Congress (Congreso de Manos Limpias) (HCOB 29 sep 66)

CHECKLIST: (Lista de Chequeo) Una lista de acciones o inspecciones para preparar una actividad, maquinaria u objeto para su uso o para calcular las reparaciones o correcciones necesarias. Ésta es erróneamente llamada algunas veces, una "guía" pero esa palabra se reserva para pasos de estudio. (HCOB 19 jun 71 111)

CHECKOUT: (Chequeo) La acción de verificar el conocimiento de un estudiante sobre un ítem dado en una guía de estudio. (HCOB 19 jun 71 III)

CHECKSHEET: (Guía de Estudio) Una lista de materiales, con frecuencia dividida en secciones, que da los pasos de la teoría y la práctica, que al completar le den a uno la terminación de un estudio. Los ítems se seleccionan para lograr el total del conocimiento requerido en la materia. Están arreglados en la secuencia necesaria para un incremento en gradiente del conocimiento en la materia. Después de cada ítem hay un espacio para las iniciales del estudiante o la persona que comprueba al estudiante. Cuando toda la guía de estudio tiene iniciales, está completa; lo que significa que el estudiante puede hacer ahora un

examen y se le puede dar su diploma de terminación. Algunas guías de estudio requieren hacerse dos veces antes de que se conceda la terminación. (HCOB 19 jun 71 111) Abrev. c/sheet ó ch.sheet ó /sht.

CHECKSHEET MATERIAL: (Material de Guía de Estudio) Las Cartas de política, boletines, cintas, emisiones mimeografiadas, cualquier libro de referencia o los libros mencionados en la guía de estudio. (HCO PL 16 mar 71)

CHEMICAL RELEASE: (Liberación Química) Las drogas (o el alcohol) dan un momento de fuerza o periodo de liberación. Está rodeado de masa. Son mortíferos porque dan la sensación de liberación mientras que, en realidad, jalan masa. (HCOB 23 sep 68)

CHEW AROUND: (Andar Masticando) Tendencia por parte de los preclears a cambiar la dirección o posición de las masas de energía que están manejando, y cuando éste es el caso hay una cierta pérdida de Havingness por razones de calor y fricción (PAB 52)

CHEW ENERGY: (Masticar Energía) Modismo. Simplemente "andar masticando" energía no hace que persista, pero por andar masticando tanto no está haciendo "as-is" de nada. Todo lo que está haciendo es mover la masa, "A" a la posición "B". Cualquiera que esté haciendo esto no saca ninguna cognición. Está esperando que ese pedazo de energía le diga algo, y esto te dice mucho acerca del preclear que no pudo recorrer un engrama. Estaba esperando que el MEST le dijera algo. (PAB 56)

CHKSH, CHECKSHEET: (Guía de Estudio) (BPL 5 nov 72 RA)

CHRONIC CHARGE: (Carga Crónica) El impulso de retirarse de aquello de lo que no puede uno retirarse, o acercarse a aquello a lo que no puede uno acercarse y esto, como una batería de dos polos genera corriente, esta corriente constantemente generada es carga crónica. (HCOB 8 jun 63)



ENGRAMA CRÓNICO

CHRONIC ENGRAM: (Engrama Crónico) Un engrama que ha sido reestimulado más o menos continuamente, de manera que se ha convertido en una parte aparente del individuo. (DTOT, pág. 45)

CHRONIC HIGH TA: (Brazo de Tono Alto Crónico) El que se encuentra alto en el recorrido de dos sesiones (consecutivas). "Alto" significa alrededor de 4.0 ó arriba, pero 3.8 también puede llamarse "alto" si ocurre al principio de la sesión con demasiada frecuencia. (HCOB 13 feb 70) Ver también HIGH TA, (TA Alto).

LOCURA CRÓNICA



CHRONIC INSANITY: (Locura Crónica) **1.** Una locura aguda, con el factor tiempo muy extendido. (DASP) **2.** La que habiendo aparecido no se calma, sino que mantiene al individuo en un estado anormal. (DASP)



SÓMATICO CRÓNICO

CHRONIC SOMATIC: (Somático Crónico) **1.** Un momento atorado en la línea temporal, que es el dato estable de una confusión previa. (SH Spec 61, 6110C03) **2.** Una demostración obvia de un ciclo de ayuda fallida donde el individuo ha usado un esfuerzo para ayudar pero ha fracasado, así que vuelva a tener el somático. **3.** La enfermedad psicosomática, como se le llama en el campo de la medicina, en la Dianética se llama somático crónico, ya que no es una enfermedad y no se lo puede diagnosticar como tal. Es sólo un dolor anterior que está en reestimulación. (SOS, pág. XV) **4.** Una enfermedad psicosomática, ya que se ha descubierto que la enfermedad psicosomática es sólo un somático reestimulado de algún engrama y desaparece cuando el engrama se contacta y se reduce o se borra. (SOS, pág. 26) **5.** Simplemente una área

de randomness, un facsímil theta de dolor, esfuerzo, contra-esfuerzo del pasado que ha abrumado al individuo. Lo lanza fuera, de golpe. Por lo que concierne a los átomos y a las moléculas, él sufre dolor. (5109CM24B)

CHUG: Una reacción de la aguja en la que al caer parece encontrar, penetrar y surgir más allá de la "piel". (HCOB 13 abr 64 Scn VI Parte Uno del Glosario de Términos)

CIRCUITO



CIRCUIT: (Circuito) 1. Una parte del banco del individuo que se comporta como si fuera alguien o algo separado de él, y que le platica o entra en acción por él mismo, y si es lo suficientemente fuerte, puede aun tomar el control sobre la persona mientras opera. Una tonada que sigue dando vueltas en la cabeza de alguien es un ejemplo de un circuito. (NOTL Gloss)

2. Simplemente una identidad que es tan dominante que embrolla toda una sección de la línea temporal completa. Toma una gran sección de la línea temporal completa y la junta en una bola negra que está llena de cuadros. (SH Spec 105, 6201 C25) **3.** Un circuito no tiene livingness, es simplemente una masa motivada. (SH Spec 21, 6106C27) **4.** Materia, energía, espacio y tiempo en un nivel mental, que encierra pensamiento.

5. Un mecanismo que se vuelve una identidad en sí con su propio "Yo" que toma una parte del analizador, lo cerca con la carga y de ahí en adelante le da órdenes el preclear. Antiguamente, a éstos se les llamaba demonios. (SOS, Libro 2, pág. 202) **6.** Divisiones de tu propia mente que parecen formar otras personalidades y éstas otras personalidades te afectan y discuten contigo y así sucesivamente. (5203CM05D)

CIRCUIT CASES: (Casos de Circuito) El auditor encontrará muchos casos que se resuelven muy rápidamente. Estos suman el 50% de la gente que le llega, pero también encontrará mucha gente cuyos casos se resisten y encontrará un pequeño puñado de quienes no permiten que pase nada aunque el auditor les dispare con una escopeta. Estos se clasifican como "casos de circuito". (PAB 19)

CIRCUITRY: (Sistema de Circuitos) 1. Consiste en frases de "tú", son frases dirigidas por un "Yo" exterior a "tí". "Tengo que decirte" sigue siendo un "Tú" dirigiéndose al "Yo". Estas frases se reciben de personas que buscan nulificar la independencia de discernimiento de otros. (NOTL, pág. 49) **2.** Un sistema de circuitos es un escape del saber. Es un sustituto de knowingness debido a la falta de saber. Cuando un thetán escapa del saber, pone un circuito. (SH Spec 68, 6110C18)

CLASS: (Clase) 1. Se refiere al nivel de clasificación de un auditor. (BTB 12 abr 72) **2.** Los certificados técnicos en Scn van por clases de acuerdo a la carta de grados. (HCO PL 13 mar 66) Abrev. CL

CLASS 0: (CLASE 0) Ver HRS

CLASS I: (CLASE I) Ver HTS

CLASS II: (CLASE II) Ver HCA

CLASS IU: (CLASE III) Ver HPA

CLASS IV: (CLASE IV) Ver HAA

CLASS V: (CLASE V), Ver HVA

CLASS VI: (CLASE VI), Ver HSS

CLASS VII: (CLASE VII) Ver HGA

CLASS VIII: (CLASE VIII) Ver HSTS

CLASS VIII C/S - 6: (Clase VIII C/S - 6) Lista útil para manejar la mala auditoración anterior. (HCOB 28 mar 74)

CLASS VIII DRUG RUNDOWN: (Recorrido de Drogas de Clase VIII) Uno de los pasos en un recorrido de drogas completo. Consiste en enlistar y rehabilitar todas las drogas, el recuerdo en 3 direcciones, secundarias y engramas de tomar y dar drogas. (HCOB 31 ago 74)

CLASS IX: (CLASE IX) Especialista Técnico Avanzado Hubbard. El curso Clase IX, se enseña en las organizaciones Saint Hill y contiene datos relacionados con los procedimientos y desarrollos avanzados a partir de Clase VIII. (CG&AC 75)

CLASS X: (CLASE X) Un curso avanzado de Cienciología disponible sólo en Flag. Enseña la L-10 OT, un recorrido de nivel superior cuya técnica básica proviene de la investigación para incrementar los poderes de OT. (CG&AC 75)

CLASS XI: (CLASE XI) Un curso avanzado de Cienciología, disponible para auditores de la Org del Mar que se enseña solo en Flag. Enseña únicamente la L-11, el Recorrido de la Nueva vida y la L-11x, el Recorrido de Expansión de la Nueva Vida. (CG&AC 75)

CLASS XII: (CLASE XII) Un curso avanzado de Cienciología disponible para auditores de la Org del Mar que se enseña en Flag. Enseña la L-12, el recorrido para Ejecutivos OT de Flag. (CG&AC 75)

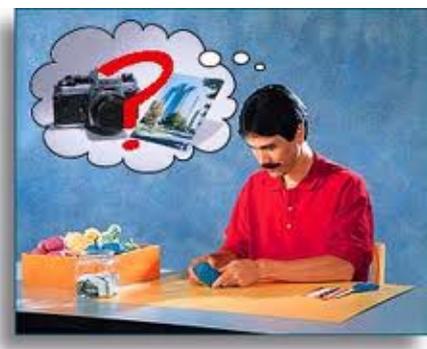
CLASS CHART: (Carta de Clases), Ver CLASSIFICATION GRADATION AND AWARENESS CHART (ver Carta de Clasificación, Gradación y Conciencia)

CLASSIFICATION: (Clasificación) 1. Clasificación significa que requerimos que ciertas acciones hayan sido hechas o ciertas condiciones se hayan alcanzado antes de clasificar a un individuo en ese nivel y dejarlo que continúe. (Aud 107 ASHO) 2. Un diploma ganado por un auditor que lo califica para auditar ciertos niveles de procesos, y que mediante un examen muestra que ha alcanzado la habilidad y destreza para hacerlo. (Scn AD)

CLASSIFICATION COURSE: (Curso de clasificación) Los ejercicios prácticos y la parte de auditoría de estudiantes de un curso de entrenamiento para auditor. Al terminar el curso de clasificación, el auditor es clasificado para ese nivel y puede auditar Pcs profesionalmente en los procesos de ese nivel. (PRD Gloss)

CLASSIFICATION EXAM: (Examen de Clasificación) Éste es un examen práctico. La prueba consiste en una verificación de TR-4, cualquiera de los ejercicios del E-metro del nivel, y la auditoría de una muñeca en el proceso o procesos de ese nivel con TRs y admin completos. (FO 1685)

CLASSIFICATION GRADATION AND AWARENESS CHART: (Carta de Clasificación Gradación y Conciencia) La ruta a clear, el Puente. En el lado derecho de la carta hay varios pasos llamados los estados de liberación. El lado izquierdo de la carta describe los pasos muy importantes del entrenamiento en los que uno gana el conocimiento y habilidades necesarios para entregar los grados de liberación a otro. Es una guía para el individuo desde el punto en que por primera vez se empieza a dar cuenta de que existe un Cientólogo o Scn, y le muestra cómo y dónde moverse hacia arriba y salir adelante. Scn contiene el mapa entero para llevar el individuo a través de todos los diversos puntos de esta escala de gradación y para llevarle, a través del puente, a un estado más alto de existencia. (Aud 107 ASHO)



DEMOSTRACION EN
PLASTILINA

CLAY DEMO: (Demo en Plastilina) Abreviatura para demostración en Plastilina. Una técnica de estudio de Cientología, mediante la cual el estudiante demuestra definiciones, principios, etc. en plastilina para

obtener mayor comprensión, trasladando la significancia a masa real. (BTB 12 abr 72R)

CLAY TABLE: (Mesa para Plastilina) Una mesa para plastilina es cualquier plataforma en la que el estudiante, de pie o sentado, puede trabajar cómodamente. La superficie debe estar lisa. Una mesa hecha de madera áspera servirá pero la superficie de arriba donde se hace el trabajo debe ser de hule ó linóleo. De otra forma, la plastilina se pega, no puede limpiarse y muy pronto no se podrá ver claramente qué es lo que se está haciendo, porque tiene manchas de restos de plastilina. (HCOB 10 dic 70 I)

CLAY TABLE CLEARING: (Aclaramiento de Mesa para Plastilina) **1.** Un proceso para aclarar palabras y símbolos. (HCOB 9 sep 64) **2.** Como un remedio de Scn para incrementar el IQ y la desestimulación, el Aclaramiento de Mesa de Plastilina es auditado por un auditor en una sesión. Todo el esfuerzo de un auditor en una sesión de Aclaramiento de Mesa para Plastilina es ayudar al pc a recuperar la confianza de ser capaz de lograr cosas, quitando los malentendidos que han impedido ese logro. (HCOB 18 ago 64)

CLAY TABLE HEALING: (Curación de Mesa para Plastilina) Hace que el pc nombre la condición que el pc requiere que sea manejada y hace que el pc la represente en plastilina. Todo el proceso está agotado cuando la condición se desvanece. La Curación de Mesa de Plastilina es una serie muy precisa de acciones. (HCOB 9 sep 64) (Lo anterior es solamente un muy breve resumen. La serie completa de pasos puede encontrarse en el HCOB de referencia) Abrev. CTH

CLAY TABLE IQ PROCESSING: (Procesamiento de IQ de Mesa para Plastilina) **1.** Sin usar el E-metro, remóntate hasta la palabra o término que el pc no entendió en el tema escogido. Haz que el pc elabore en plastilina la masa que la palabra represente y cualquier masa relacionada con ella. Haz que le ponga etiquetas a todas y que queden explicadas. El IQ (cociente de inteligencia o la relativa lucidez del individuo) puede elevarse como cohete fuera de la vista con el uso en el HGC de una mesa para plastilina. (HCOB 17 ago 64) **2.** A la emisión original de "Aclaramiento, de Mesa Para Plastilina" se la llamó "Procesamiento del IQ de Mesa para Plastilina" (HCOB 27 sep 64)

CLAY TABLE PROCESSING: (Procesamiento de Mesa para Plastilina) **1.** La mesa para plastilina nos presenta una nueva serie de procesos. Se hace que el preclear realice en plastilina y etiqüete cualquier cosa por la que está actualmente preocupado o que no haya entendido en la vida. La esencia del Procesamiento de Mesa para Plastilina es hacer que el pc lo resuelva. En auditoración el pc le habla al auditor. Esto sigue siendo cierto en el Procesamiento de mesa para Plastilina. (HCOB 17 ago 64) **2.** El pc maneja la masa. El auditor no sugiere temas, colores o formas. El auditor descubre qué debe hacerse y le dice al pc que lo haga en plastilina y lo

etiquete; le sigue pidiendo objetos relacionados para que los haga en plastilina. (HCOB 17 ago 64)

CLAY TABLE TRACK ANALISIS: (Análisis de la Línea Temporal en la Mesa de Plastilina) Una actividad de entrenamiento para Clase VI (HCOB 18 ago 64)

CLAY TABLE TRAINING: (Entrenamiento de Mesa de Plastilina) Se le da al estudiante una palabra, una acción de auditación o situación para que la demuestre. Luego lo demuestra en plastilina. (HCOB 11 oct 67)

CLEAN HANDS: (Manos Limpias) Para que a un auditor, al que se la ha tomado como un riesgo de seguridad, se le considere con manos limpias es necesario que reciba una Verificación de Manos Limpias de HCO. Si al terminar hay preguntas que están vivas o si hay alguna ocultación parcial o pasada por alto, la persona debe regresar el HGC para que se limpien antes de considerársela con manos limpias. Si no hay preguntas vivas y no hay ocultaciones parciales o pasadas por alto, entonces se le otorga a la persona un sello de Manos Limpias en su certificado y se lo considerara estar en buena posición con HCO. (HCO PL 27 feb 62)

CLEANING A CLEAN: (Limpiar algo que está Limpio) **1.** Intentar limpiar o abordar algo que ya ha sido limpiado o abordado, o que en primer lugar no representaba ningún problema para la persona. (Scn AD) **2.** No hay nada ahí y, sin embargo, el auditor trata de obtenerlo y el pc tiene una ruptura de ARC. Esto es limpiar algo que está limpio, con un E-metro. (HCO PL 16 abr 65) **3.** Es lo mismo que preguntar a un pc por algo que no está ahí y que desarrolla una "ocultación de nada" (HCOB 13 abr 64, Scn VI Parte Uno - Acción del Brazo de Tono)

CLEAN NEEDLE: (Aguja Limpia) **1.** Una aguja que actúa cuando el auditor habla y no hace nada el resto del tiempo. (EMD, pág. 42) **2.** Es una velocidad totalmente uniforme. No hay ni el más leve tick en ella. No hay ni el más leve aumento de velocidad. No hay nada. Es simplemente como melaza vertiéndose del barril y ahí está, y ésa es una aguja limpia. (SH Spec 224, 621203) **3.** Es una que fluye sin producir el menor patrón o movimiento errático, y el auditor está sentado mirándola sin hacer nada. Una aguja limpia no es sólo algo que no reacciona a una pregunta en particular; es un flujo adorablemente lento, generalmente un rise, se expresa más hermosamente en un Mark V, con la sensibilidad en 64. (HCOB 30 dic 62)

CLEAR: s **1.** Un thetán que puede ser causa a sabiendas y a voluntad sobre materia, energía, espacio y tiempo mental con respecto a la primera dinámica (auto supervivencia). El estado de clear está arriba de los grados de liberación (todos los cuales son requisitos para el clearing) y se obtiene al completar el Curso de Clearing en una Organización Avanzada. (Scn AD) (En 1978 el Fundador emitió el HCOB del 24 sep 78 Emisión III, Clear de Dianética que dice: "el estado de Clear puede alcanzarse en Dianética") **2.** Un clear, en sentido absoluto. sería alguien

que pudiera confrontar cualquier cosa en el pasado, presente y futuro. (Abil 141 256) **3.** Un Clear no es un sabelo-todo. Un clear es alguien que ha perdido la masa, energía, espacio y tiempo conectados con lo que llamamos mente. (SH Spec SO, 6609C08) **4.** Un cuadro es completamente innecesario para cualquier tipo de recuerdo, lo cual es casi probablemente el único cambio que ha habido en la definición de Clear del Libro Uno. (SHS Spec 59, 6504C27) **5.** Un Clear no tiene una maligna mente reactiva y opera a total capacidad mental como dice en el primer libro (DMSMH). De hecho todas las definiciones de Clear que se dieron al principio resultan ser correctas. (HCOB 2 abr 65) **6.** El nombre de un botón en una sumadora Al oprimirlo todas las respuestas ocultas se aclaran y la máquina puede usarse para una computación apropiada Mientras que no se presione el botón la maquina suma las antiguas respuestas con todos los nuevos esfuerzos para computar y da como resultado respuestas equivocadas. Realmente eso es todo lo que es un Clear. Los Clears son seres que han sido aclarados de respuestas equivocadas o respuestas inútiles que los alejan del vivir o del pensar. (Aud 4 UK) **7.** Un Clear surge de la analogía entre la mente y la máquina computadora. Antes de que una computadora pueda usarse para resolver un problema, debe ser aclarada de viejos problemas, datos y conclusiones anteriores. De otra manera, sumaría todas las conclusiones anteriores con la nueva y producirá una respuesta errónea. El procesamiento aclara más y más estos problemas de la computadora. El individuo completamente clear tendría todo su auto determinismo en tiempo presente y sería completamente auto-determinado. (Abil 114 A) **8.** Un thetán aclarado de patrones de conducta y de molestias Impuestas o no deseadas. (HCOB 8 may 63) **9.** Simplemente una unidad con consciencia de consciencia que sabe que es una unidad con consciencia de consciencia, puede crear energía a voluntad, y puede manejar y controlar, borrar o volver a crear una mente analítica o una mente reactiva. (Dn 55!. pp. 17-1 8) **10.** Una persona que puede tener o no tener a voluntad cualquier cosa en el universo. (5412CM06) **11.** Una persona desaberrada. Es racional porque forma las mejores soluciones posibles que puede con los datos que tiene y desde su punto de vista. Obtiene el máximo placer para el organismo, presente y futuro, así como también para los temas de las otras dinámicas. El Clear no tiene engramas que pudieran ser reestimulados, que desechan lo correcto de la computación, introduciendo en ella datos falsos u ocultos. (DMSMH, pág. III) **12.** Alguien que se ha convertido en el Individuo básico a través de la auditación. (DTOT pág. 33) v. **1.** Clear (aclarar): liberar todo el dolor físico y emociones dolorosas de la vida de un individuo. (DMSMH, pág. 170)

CLEARED CANNIBAL: (Caníbal Clear) Un individuo sin engramas busca la supervivencia en todas las dinámicas de acuerdo a su capacidad de comprensión. Esto no significa que un Zulú que es Clear y no tiene engramas dejaría de comerse a los misioneros si hubiera sido educado

en el canibalismo pero si significa que sería tan racional como fuera posible con respecto a comer misioneros; además sería más fácil volverlo a educar en lo concerniente a comer misioneros, si fuera clear. (SOS, pág. 110)

CLEARED THETA CLEAR: **1.** Una persona que es capaz de crear su propio universo; o que viviendo en el universo mest es capaz de crear a voluntad ilusiones que otros pueden percibir, de manejar objetos del universo mest sin medios mecánicos, y de no sentir la necesidad de cuerpos ni aún del universo mest para mantenerse a si mismo a sus amigos interesados en la existencia. (Scn 8-8008, A 114) **2.** El siguiente nivel por encima de theta clear (que es libre de la necesidad de tener cuerpo). Todos los engramas de la persona se convierten en experiencia conceptual. Es un clear a todo lo largo de la línea temporal. Tiene verdadera fuerza. **3.** Alguien que tiene total recuerdo de todo y la totalidad de su habilidad como thetán. (Scn. 8-80. Pág. 59)

CLEARED WORD: (Palabra Aclarada) Una palabra que ha sido aclarada al punto de total comprensión conceptual. HC08 23 mar 78R)

CLEARING: **1.** Un proceso en gradiente para encontrar los lugares en que está fija la atención del Pc y restaurar su habilidad para poner y quitar su atención bajo su propio determinismo. (HCOB 28 feb 59) **2.** Clearing es recuperar la consciencia de que uno es uno mismo y recobrar la confianza (HCOB 1 feb 58)

CLEARING COMMANDS: (Aclarar Ordenes) **1.** Cuando se recorre un proceso por primera vez y siempre que el preclear está confuso acerca del significado de las órdenes, se aclaran las órdenes con el preclear, usando el diccionario si es necesario. El auditor lee las órdenes de una en una al pc y le pregunta "¿Qué significa esta orden para ti?". (HCOB 14 nov 65) **2.** Se aclaran las órdenes (preguntas o ítems de la lista) aclarando primero cada palabra de la orden, de atrás para adelante. (Ejemplo: si la orden es "¿Nadan los peces?" aclara "peces", luego "los" luego "nadan"). Esto evita que el pc empiece a recorrer el proceso por sí mismo mientras estás aún aclarando palabras. (BTB 2 may 72 R)

CLEAR MOCKERY: (Remedo de Clear) Una condición en la que el thetán se considera muerto. Si simplemente le preguntas, "¿Cómo podrías ayudarme?" aunque está en 3 en el cuadrante, no hay acción en la aguja. La aguja está tiesa. Él está totalmente motivado por maquinaria. Encontrarás que en el curso normal de su desempeño tiene todo tipo de mala suerte. No encaja para nada en la rutina sino básicamente en esto: No creé que se pueda hacer nada. Ninguna ayuda, ningún "Doingness". (SH Spec 1, 6105C07)

CLEAR OT: Nuestra definición de un thetán operante es la de un Thetán Operante Clear. Es un ser probado que ya no tiene banco, y que tiene experiencia. Éste es un estado completamente estable, un ser que no pisará la cáscara de plátano (SH Spec 82, 6611C29)

CLEAR READ: (Lectura de Clear) Cuando un preclear está clear puede ocasionalmente obtener algo de movimiento del brazo de tono debido a electrónica puramente del cuerpo pero principalmente el brazo de tono da lectura en hombre o mujer (3 ó 2) de acuerdo a su sexo. (EME, pág. 11)

CLEAR THINKING: (Pensamiento de Clear) Un Clear no tiene "voces mentales". No piensa oralmente. Piensa sin articular sus pensamientos que no son en términos de voz. Piensa a tal velocidad que deja atrás el torrente verbal de la consciencia. (DMSMH, pág. 87)

CLOSED TERMINALS: (Terminales Cerradas) Cuando uno empieza a identificar, tiene "terminales cerradas" muy cercanas y creé que una terminal es otra terminal. (PAB 63) Ver también Cerrar Terminales (SNAPPING TERMINALS)

CLOSURE MECHANISM: (Mecanismo de Cierre) (problemas) los problemas cercan a la persona como masa mental cuando inventa soluciones para ellos. La solución no es el problema, así que no se le hace "as-is" ni se borra. Cuando uno inventa problemas o concibe los problemas simplemente como problemas, la masa mental se "retira" en el espacio. Esto puede demostrársele a un pc (que puede ver masa mental) haciéndolo que invente algunas soluciones. Una masa mental se moverá hacia él. Pero cuando él inventa problemas la masa mental se retira. Ver HCOB 11 jun 57, pág. 6. Se usó mucho durante 1955 en Londres. (Notas de Def de LRH)

ENTRENAR



COACH: (Entrenar) Entrenar intensamente por medio de la instrucción, demostración y práctica. En los ejercicios de entrenamiento, un gemelo es el entrenador y el otro el estudiante. El entrenador con sus acciones de entrenamiento, entrena al estudiante a que logre el propósito del ejercicio. Lo entrena con realidad e intención siguiendo exactamente los materiales pertenecientes al ejercicio para llevar al estudiante hasta el final. Cuando esto se logra se invierten entonces los papeles, el estudiante se convierte en entrenador y el entrenador se convierte en estudiante. (HCOB 19 jun 71 III).

CO-AUDIT: (Co-auditación) s. Un equipo de dos personas que están ayudándose una a la otra a alcanzar una vida mejor con el procesamiento de Cienciología. (Abil 155)

CO-AUDITING: (Co-Auditación) Es una abreviatura para auditación cooperativa. Significa un equipo de dos personas que se están ayudando una a la otra a alcanzar una mejor vida con el procesamiento de Cienciología. (Aud 90 UK)

CO-AUDITING TEAM: (Equipo de CoAuditación) En el que dos personas se auditan una a la otra alternadamente. También hay equipos de tres en los que tres personas se coauditan. Esto tiene la ventaja de mantener altitud para cada auditor, ya que en el triángulo, ninguno está siendo procesado por alguien que él esté auditando. (SOS Libro 2, pp. 266-267)

CO-AUDITOR: (Co-Auditor) Alguien que audita a otro co-auditor bajo supervisión, después del entrenamiento de un nivel dado. (Aud 2 UK)

CODE: (Código) Colección de reglas (qué hacer y qué no hacer). (BTB 30 sep 71 IV)

CODE OF A SCIENTOLOGIST: (Código del Cientólogo) El código del Cientólogo fue desarrollado para salvaguardar a los Cientólogos en general, y lo suscriben los principales Cientólogos. (COHA, pág.7)

CODE OF HONOR: (Código del Honor) **1.** El código ético de Scn; el código que usa uno, no porque tenga que, sino porque puede darse tal lujo. (COHA Gloss) **2.** El Código de Honor establece claramente las condiciones de una camaradería aceptable entre aquellos que están peleando del mismo lado contra algo que consideran debería remediarse Cualquiera que practique el Código del Honor mantendrá una buena opinión de sus compañeros, algo mucho más importante que hacer que los compañeros mantengan una buena opinión de uno. (PAB 40)

COFFEE GRINDER: (Molador de Café) Un nombre alterno para Facsímil Uno. (HOM, pág. 64) Ver FACSIMIL ONE

COF: Designación en las cartas de Política de la HCO y los Boletines de la HCO, indica diseminación y restricción como sigue: La HCO de Oficinas de Ciudad y todos sus Auditores de campo, Franquicias de HCO, organizaciones centrales, HCO del Arca, continental y HCO WW. (HCO PL 22 may 51)

COFFEE SHOP AUDITING: (Auditación de Cafetería) **1.** Auditar a alguien fuera de sesión. (HCOB 20 abr 72 II) **2.** Un juego tonto sin Emetro, hecho con frecuencia por estudiantes, que perturba los casos. (HCOB a mar 71)

COFFIN CASE: (Caso de Ataúd) Un preclear que yace en la posición de un hombre muerto con los brazos cruzados. Éste es un engrama de aflicción que tiene que ver con la muerte de algún ser amado y con el hecho de que el preclear está en la valencia del ser amado. (SOS, pág. 112) Ver también CORPSE CASE (Caso Cadáver)

COG: Cognition (Cognición). (HCOB 23 ago 65)

COGNITING: (Cognitar) Hacer as-is a la aberración dándose cuenta de algo acerca de la vida. (HCOB 26 abr 71)

COGNITION: (Cognición) **1.** Hacer as-is a la aberración dándose cuenta de algo acerca de la vida. (HCOB 26 abr 71 I) **2.** Una originación del pc que indica que "Se ha dado cuenta". Es una declaración de "Sabes, yo..." (HCOB 14 may 69 II) **3.** Algo que un pc de repente entiende o siente, "Bueno, ¿que te parece eso?" (HCOB 25 feb 60) Abrev. Cog.

COGNITION SURGE: (Onda de Impulso de Cognición) Una liberación de carga eléctrica. Sucede cuando la persona tiene una cognición. (SH Spec 9, 6106C07)



FRIO

COLD: (Frio) Extrema inmovilidad. (SH Spec 56, 6109C20)

COLOR-VISIO AND TONE-AUDIO: (Visión con Color y Audio con Tono) Cuando una persona puede imaginar en términos de cuadros de color en movimiento con sonido. (Exp Jour, Wlnter-Spring 50)

COMANOME: 1. Hace mucho tiempo a los engramas se les llamaba comanomes. (5009CM23B) **2.** Un periodo de inconsciencia que contenta dolor físico y antagonismo aparente contra la supervivencia del individuo. (Exp Jour, Wlnter-Spring 1950) Ver ENGRAMA. (Engrama)

COMATIC REDUCTION: (Reducción Comática) "Boil-off" fue originalmente y formalmente llamado reducción comática pero tal erudición ha sido

descartada por el hecho de que nunca ha sido utilizada. (DHSMH, pág. 303)
Ver BOIL-OFF.

COMBINATION VALENCE: (Valencia de Combinación) Alguien que tiene todas las características de la terminal y de la terminal de oposición. (SH Spec 105, 6201C25)

COMBINED TERMINAL: (Terminal Combinada) Un ítem o identidad que el pc ha sido y al que se ha opuesto produce por lo tanto, dolor y sensación cuando está "tardío en el track" es decir, después del hecho de muchas terminales y terminales de oposición. La terminal de combinación es el cierre entre las líneas de la terminal y terminal de oposición que posee los atributos de ambas y la claridad de ninguna. Significa un periodo hacia el fin de un juego. Se encuentra más comúnmente cuando el caso del pc es contactado sólo superficialmente. Existen en todos los casos pero son menos que las terminales y las terminales de oposición. Símbolo COTERM. (HCOB 8 nov 62)

COME ALIVE: (Volver a la Vida) En una segunda o tercera determinación, ítems que al principio estaban nulos o tenían lecturas deficientes se encontrará que vuelven a la vida y que dan buenas lecturas. El pc al estarse auditando ha tenido un incremento de habilidad para confrontar. El resultado es que ítems fuera de su alcance anteriormente (y que no daban buenas lecturas) ahora están disponibles y se pueden recorrer fácilmente. (HCOB 29 abr 69)

COMM: Communication (Comunicación) (HCOB 23 ago 65)

COMMAND PHRASES: (Frasas de Mando) Declaraciones que agrupan, rebotan o niegan. (HCOB 15 may 63) Ver ACTION PHRASES (Frasas de Acción)

COMMAND POSTS: (Puestos de Mando) 1. Centros de control. (51 I OCM 11 B)
2. Epicentros que se localizan a lo largo de los canales nerviosos del cuerpo y son como tableros de control. (HOM, pág. 25)

COMMAND SOMATIC: (Somáticos de Mando) Un somático traído de una parte diferente de la línea temporal por alguna frase de mando, tal como "me duele mi brazo". El preclear puede tener este somático mientras recorre un engrama prenatal aun cuando tenía solamente 3 días de concebido en el incidente. Los somáticos de mando ocurren cuando el preclear está fuera de valencia (SOS Gloss)

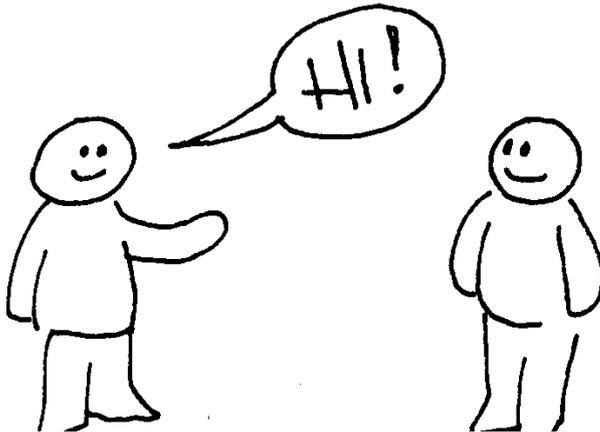
COMM COURSE: (Curso de Comunicación) Ya que el curso de H.A.S. es un curso acerca de la comunicación, con frecuencia se le llama el Curso de Comunicación. (HCO PL 15 abr 71 R) Ver H.A.S. COURSE. (Curso H.A.S.)

COMM CYCLE: (Ciclo de Comunicación) (HCOB 23 ago 65)

COMMENT: (Comentario) Una declaración u observación que se refiere sólo al estudiante o al cuarto. (HCOB 16 ago 7111)

COMM LAG: (Retardo de Comunicación) (Abil SW)

COMM LIME: (Línea de Comunicación) Ver COMMUNICATION LIME (Línea de Comunicación)



Communication (Def. 9

COMMUNICATION: (Comunicación) 1. La consideración y acción de impeler un impulso o partícula desde el punto fuente a través de una distancia hasta el punto de recepción con la intención de que exista en el punto de recepción una duplicación y comprensión de aquello que emanó del punto fuente. (HCOB 5 abr 73) 2. La primera y más básica definición de cualquier parte de la comunicación es que la comunicación o cualquier parte de la misma es una consideración. Ya que la duplicación es una consideración, la comunicación es posible al grado en que el preclar pueda hacer consideraciones libremente. (COHA, pp. 170-171) 3. La operación, la acción por medio de la cual uno experimenta emoción y por medio de la cual uno está de acuerdo. La comunicación no es sólo el modus operandi, es el corazón de la vida y es, por porcentaje de miles, mayor en importancia a la afinidad y a la realidad. (PAB 1) 4. Cualquier ritual por medio del cual se pueden producir y percibir efectos. Así, una carta, una bala, la emisión de "vibraciones" theta son, todos para nosotros, comunicación. (PAB 4) 5. La habilidad para trasladar simpatía o algún componente de la simpatía de una terminal a otra terminal. (Spr Lect 5, 5303CM25) 6. Un intercambio de energía de un beingness a otro; en el thetán y en el Homo sapiens, la comunicación se conoce como percepción. (Scn 8-8008, pág. 21) 7. El manejo de partículas, de movimiento. (PAB 1). 8. El intercambio de percepción a través del universo material entre organismos o la percepción del universo material por medio de canales sensoriales. (Scn 0-8, pág. 83) 9. El intercambio de ideas a través del espacio. (Scn 0-8, pág. 36) 10. El uso de

aquellos canales sensoriales con los que el individuo contacta el universo físico. (DAB, Vol. II, pág. 218)

COMMUNICATION BRIDGE: (Puente de Comunicación) Simplemente cierra el proceso que estabas recorriendo mantiene el ARC y abre el nuevo proceso en el que estás a punto de embarcarte. (PAB 151) **2.** Antes de hacer la pregunta, debe discutirse la pregunta con el preclear y ponerse de acuerdo sobre el fraseo como si estuviera haciendo un contrato con el auditor. Este es la primera parte de un puente de comunicación. Precede a todas las preguntas pero cuando uno está cambiando de un proceso a otro, el puente se vuelve sin duda un puente. (PAB 88) **3.** La razón por la cual usamos un puente de comunicación es para que así el pc no se sorprenda por el cambio, ya que si cambiamos muy rápidamente en una sesión, atoramos al pc en la sesión. La damos aviso, y esto es para lo que sirve un puente de comunicación. (PAB 151)

COMMUNICATION CHANGE: (Cambio de Comunicación) Por cambio de comunicación también queremos decir cambio de percepción. (PAB 1)

COMMUNICATION COURSE: (Curso de Comunicación) **1.** Debido a que el curso H.A.S. es un curso acerca de la comunicación, con frecuencia se le llama el Curso de Comm (comm significa comunicación). (HCO PL 15 abr 71 R) **2.** Un curso básico de Scn que consiste principalmente de TRs; también se le llama Curso H.A.S. (Curso Hubbard de Aprendiz de Cienciología). (PRD Gloss) Ver H.A.S. COURSE (Curso H.A.S.)

COMMUNICATION CYCLE: (Ciclo de Comunicación) **1.** Un ciclo de comunicación y comunicación de dos vías son realmente dos cosas diferentes. Un ciclo de comunicación no es una comunicación de dos vías en su totalidad. En un ciclo de comunicación tenemos a Pepe como el originador de una comunicación dirigida a Memo. Encontramos a Memo recibéndola y luego a Memo originando una respuesta o acuse de recibo de regreso a Pepe y así termina el ciclo. (iDN 55!, pág. 82) **2.** Consiste simplemente de causa, distancia, efecto con intención, atención, duplicación y comprensión. (HCOB 23 may 71 IV) Abrev. Comm Cycle.

COMMUNICATION FORMULA: (Fórmula de Comunicación) **1.** Comunicación es el intercambio de ideas u objetos entre dos personas o terminales. La Fórmula de la Comunicación y su definición precisa es: Causa, Distancia, Efecto con Intención y Atención y una duplicación en Efecto de lo que emanó de Causa. (PXL Gloss) **2.** La fórmula de la comunicación es: Causa, Distancia, Efecto con Intención, Atención y Duplicación con Comprensión. (HCOB 5 abr 73)

COMMUNICATION LAG: (Retardo de Comunicación) El lapso que interviene entra la pregunta que hace el auditor y la respuesta a esa pregunta específica, por el preclear. La pregunta debe ser precisa; la respuesta debe

hacerse precisamente a esa pregunta. No importa lo que intervenga durante el tiempo entre hacer la pregunta y recibir la respuesta. Él preclear puede tener flujo de salida, parlotear, discutir, hacer pausas, dar rodeos, dispersarse, vacilar o estar silencioso; no importa lo que haga o cómo lo haga, entre el hacer la pregunta y dar la respuesta, el tiempo es el retardo de comunicación. El casi responder, la respuesta insegura, la respuesta indecisa, son respuestas imprecisas por igual y no son respuestas adecuadas a la pregunta. Al recibir tales respuestas cuestionables, el auditor debe hacer la pregunta nuevamente. El que le haga la pregunta nuevamente no reduce el retardo de comunicación; éste sigue operando desde el momento en que hizo la pregunta por primera vez. Y si él tiene que hacer la pregunta 20 ó 30 veces más, en la siguiente hora, para obtener una respuesta precisa y adecuada del preclear, la duración del retardo sería desde la primera pregunta hasta el recibir finalmente la respuesta. Las casi respuestas a la pregunta son inadecuadas y son, en sí, simplemente parte del retardo de comunicación. (PAB 43)

COMMUNICATION LAG INDEX: (Índice de Retardo de Comunicación) 1. El lapso que lleva obtener una respuesta lógica. (Spr Lect 3, 5303CM24) 2. El método más importante para decir si una persona está enferma o sana. Una persona que contesta rápidamente (y racionalmente) está en una condición mucho mejor que una persona que responde después de una larga consideración. (PAB 2)

COMMUNICATION LINE: (Línea de Comunicación) 1. La ruta a lo largo de la cual una comunicación viaja de una persona a otra. (Scn AD) 2. Cualquier secuencia a través de la cual puede ir un mensaje de cualquier índole. (SOS, pág. 94)

COMMUNICATION PROCESS: (Proceso de Comunicación) Cualquier proceso que pone el preclear en causa y usa la comunicación como la principal frase de mando. (HCOB 7 ago 59)

COMMUNICATION SCALE: (Escala de Comunicación) Se refiere a la habilidad del individuo para comunicarse con otras personas (en relación con su posición en la escala tonal) (NOTL, pág. 103)

COMMUNICATIONS RELEASE: (Liberado en Comunicaciones) Liberado en Grado 0 expandido. (CG&AC 75) ver GRADE 0 RELEASE (Liberado Grado 0)

COMPARABLE MAGNITUDE: (Magnitud Comparable) 1. De importancia similar. (PAB 126) 2. Un dato sólo puede ser evaluado por comparación con otro de magnitud comparable. Esto significa que la unidad básica, por lo tanto, debe ser dos. (SOS Gloss) Abrev. Comp Mag.

COMPARTIMENTING THE QUESTION: (Dividir la Pregunta) 1. Leer la pregunta palabra por palabra y frase por frase para ver si alguna palabra o alguna frase causa una caída, en lugar de la pregunta completa. (HCOB 28 sep 61)

2. Usar las lecturas previas que ocurran exactamente al final de los pensamientos menores, para descubrir datos diferentes no relacionados con el pensamiento completo. (HCOB 25 may 62)

COMPLETE: (Completo) Lo inverso a apresurado. Hacerlo todo, entero o perfecto, terminar después de satisfacer todas las exigencias o requisitos. (HCOB 19 abr 72)

COMPLETE CASE: (Caso Completo) Un caso no está completo a menos que la acción incompleta más baja de la carta de grados se complete y luego se vaya completando cada una al ir subiendo. (HCOB 26 ago 70)

COMPLETE LIST: (Lista Completa) 1. Una lista que tiene sólo un ítem con lectura en la lista. (HCOB 1 ago 68) 2. Cualquier lista enlistada para determinación que no produce una aguja sucia mientras se anula o se hace el ejercicio del figre. (HCOB 12 nov 62)

COMPLETION: (Terminación) 1. Terminar un curso específico o un grado de auditación, lo que significa que se inició, se trabajó a través de él y se terminó exitosamente con un diploma de Qual. (HCOB 19 jun 71 II) 2. Un nivel o recorrido terminado. (HCO PL 29 ago 71)

COMP MAG: Comparable Magnitud (Magnitud Comparable) (BTB 20 ago 71 R II)

ENFERMEDAD COMPUESTA



COMPOSITE ILLNES: (Enfermedad Compuesta) Una enfermedad compuesta de muchos somáticos. (HCOB 19 jul 69)

COMPULSION: (Compulsión) 1. Una orden engrámicas de que el organismo debe hacer algo. (DTOT, pág. 58) 2. Cosas que el pc siente compulsión de hacer (BTB 24 abr 69)

COMPULSIVE COMMUNICATION: (Comunicación Compulsiva) Un flujo de salida que no es pertinente a las terminales y situaciones circundantes. En otras palabras, la comunicación compulsiva es un flujo de salida que no está en realidad con la realidad existente. (¡Dn 55!, pág. 93)

COMPULSIVE EXTERIORIZATION: (Exteriorización Compulsiva) Una manifestación que nosotros llamemos en Scn "Doing a bunk", en otras palabras, huir. (¡Dn 55!, pág. 136)

COMPUTATION: (Computación) Técnicamente, la evaluación y el postulado aberrados de que uno debe estar consistentemente en un cierto estado para tener éxito. La computación puede así significar que uno debe entretenerse para estar vivo, que uno debe ser serio para tener éxito o que uno debe poseer mucho para vivir. Una computación simplemente se manifiesta. Es siempre aberrada. Una computación es insidiosa en la medida en que pretende alinearse con la supervivencia. Todas las computaciones son no supervivencia. Las computaciones se mantienen en su lugar totalmente para invalidar a otros. (AP&A, pág. 41)

COMPUTATIONAL ALTITUDE: (Altura Computacional) Significa que el individuo tiene una habilidad sobresaliente para pensar, para computar sobre datos. Albert Einstein tenía altura computacional (SOS Gloss)

COMPUTING PSYCHOTIC: (Psicótico que Computa) 1. Un psicótico que a partir de su reactividad piensa-piensa. Es inconstante en su conducta, computa. Lo resuelve todo, tiene explicaciones. Su Psicosis se deduce porque éstas son explicaciones locas. Está obsesivamente resolviendo un problema que no existe. (SH Spec 83, 6612CO6) **2.** El psicótico que computa pasa muy comúnmente por normal. Aquí el individuo está tomando dictado únicamente de un facsímil de algún momento pasado de dolor, está actuando de acuerdo al consejo de ese "circuito" y está llamándolo pensamiento. La personalidad psicótica se distingue por su irracionalidad y su perversión de valores. La característica distintiva del psicótico que computa es su completa inhabilidad para cambiar de opinión. (AP&A, pág. 38)

CONCENTRATION: (Concentración) Duración de un mock-up en tiempo presente. (Spr. Léct 4, 5303m24)

CONCEPT: (Concepto) 1. Un pensamiento de onda elevada, por arriba de la percepción, la razón o los incidentes individuales (Scn 8-80, pág. 29) **2.** Aquello que se retiene después de haber percibido algo. (DHSMH, pág. 46)

CONCEPT RUNNING: (Recorrido de Conceptos) El preclear "se hace la idea" de saber o de no ser y la retiene, mientras que ve su línea temporal. El concepto se recorre, o el somático que trae se recorre y el concepto en sí se recorre. No está dirigido a incidentes individuales sino a cientos de ellos. (Scn 8-80, pág. 29)

CONCLUSIÓN: (Conclusión) Los facsímiles theta de un grupo de datos combinados. (Scn 0-8, pág. 78)

CONDITION: (Condición) 1. Cualquier cosa exigida como requisito antes de la ejecución, terminación o efectividad de otra cosa; provisión; estipulación. Cualquier cosa esencial para la existencia o el acontecer de algo más; circunstancias o factores externos. Manera o estado de ser. Estado adecuado o saludable. (HCOB 11 may 65) **2.** Una circunstancia concerniente a una masa o terminal. (PAB 126)

CONDITIONS BY DYNAMICS: (Condiciones por Dinámicas) Una acción de tipo ética. Haz que la persona estudie las fórmulas de las condiciones. Aclara las palabras relacionadas con sus dinámicas de la 1 a la 8 y lo que son. Ahora pregúntale cuál es su condición en la primera dinámica. Haz que estudie las fórmulas. No aceptes ningún PR superficial. Cuando está completamente seguro de cuál es realmente su condición en la primera dinámica, cognitará. Prosigue de manera similar con cada una de las dinámicas hasta que tengas una condición para cada una. Continúa trabajando en esta forma. En algún lugar a lo largo de ese curso de acción, él empezará a cambiar marcadamente. (HCO PL 4 abr 72) [Lo anterior es un breve resumen solamente. El procedimiento completo se encontrará en la HCOPL de referencia]

CONDITIONS (ETHICS): (Condiciones de Ética) En Cienciología el término significa también las condiciones de ética (confusión, traición, enemigo, duda, riesgo, inexistencia, peligro, emergencia, normal, afluencia, cambio de poder, poder). El estado o condición de cualquier persona, grupo o actividad se puede representar en esta escala de condiciones que muestra el grado de éxito o supervivencia de esa persona, grupo o actividad en cualquier momento. Los datos sobre la aplicación de estas condiciones están contenidos en las políticas y cintas de ética de Cienciología. (BTB 12 abr 72R) (La condición de confusión en ética vino después de la fecha de este BTB y la agrega aquí el editor para que están incluidas todas las condiciones actuales de ética)

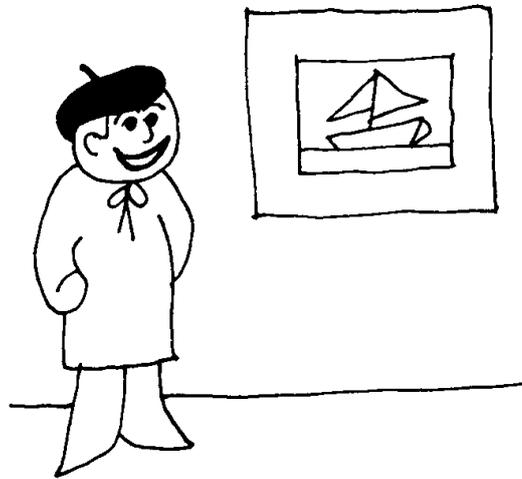
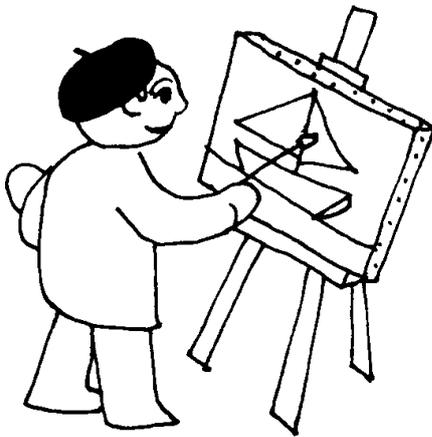
CONDITION OF BEING: (Condición de Ser) Ver CONDITIONS OF EXISTENCE (Condiciones de Existencia).

CONDITIONS OF EXISTENCE (Condiciones de la Existencia) Hay tres condiciones de existencia. Estas tres condiciones abarcan la vida. Son SER, HACER y TENER. La condición de ser se define como el asumir (escoger) una categoría de identidad. Un ejemplo de la condición de ser (beingness) sería el propio nombre. otro ejemplo sería la profesión de uno. La segunda condición de existencia es hacer. Por hacer, queremos decir acción, función, logro, alcanzar metas, la realización de propósitos o cualquier cambio de posición en el espacio. La tercera condición es la condición de tener (Havingness). Por Havingness queremos decir ser dueño poseer, ser



be

Conditions of Existence



base

capaz de mandar, ubicar, hacerse cargo de objetos, energías o espacios.
 Estas tres condiciones se dan en orden de jerarquía (importancia) por lo que concierne a la vida. (FOT, pp. 26-27)

CONDUCT SURVIVAL PATTERN: (Patrón de Conducta de Supervivencia) El patrón de conducta de supervivencia está estructurado sobre la ecuación de la solución óptima. Es la ecuación básica de todo comportamiento racional y es la ecuación sobre la que opera un Clear. Es inherente al hombre. En otras palabras, la mejor solución a cualquier problema es aquella que traerá el mayor bien para el mayor número de seres. (DMSMH, pág. 34)

CONF: Conference (Conferencia) (HCOB 29 sep 66)

CONFESSION: (Confesión) Un esfuerzo limitado para aliviar a una persona de la presión de sus actos hostiles. (HCOB 21 ene 60, Justificación).



CONFESIÓN

CONFESIONAL: (Confesional) **1.** Se llama confesional a un chequeo de seguridad hecho en sesión que no es para propósitos de seguridad. (HCOB 14 oct 72) **2.** En un esfuerzo para aproximarse a lo que se pensó que era una escena de relaciones públicas, el nombre "chequeo de seguridad" se cambió a "Procesamiento de Integridad". Esto fue también un error de PR porque la verdad real del asunto es que se originó como "confesional" y debió simplemente haberse cambiado a "manejo de confesiones". Esta exigencia administrativa de cambio de nombre hizo que se dejaran de usar las emisiones originales de "chequeo de seguridad". Además el "Procesamiento de Integridad" no incluía toda la tech de chequeo de seguridad. No debe haber más confusión en este asunto. "Chequeo de seguridad", "Procesamiento de Integridad" y "Confesionales" son todos exactamente el mismo procedimiento y cualquier material sobre estos temas es intercambiable bajo estos títulos. (HCOB 24 ene 77).

CONFESIONAL AID: (E-METER) (Ayuda de Confesional) (E-metro) La ayuda de confesional auxilia al auditor a localizar y aliviar, en el confesional de Scn, la angustia espiritual de cada "feligrés". La ayuda de confesional no diagnostica o trata padecimientos humanos corporales o mentales, ni tampoco afecta la estructura del cuerpo ni ninguna de sus funciones; su uso se estipula como un artículo de fe de la Organización de Cienciología y nunca se intentó usarlo fuera de la jurisdicción de Cienciología. (HCO PL 9 jul 69) Ver también EMETER (E-metro)

CONFRONT: (Confrontar) s. **1.** Una acción de ser capaz de enfrentar. (HCOB 4 ene 73) **2.** La habilidad de estar ahí cómodamente y percibir. (HCOB 2 jun 71 I) **3.** Confrontar en sí es un resultado y un producto final. En sí mismo no es un doingness, es una habilidad. (SH Spec 21, 6106C27) **4.** Enfrentar sin titubear o evitar. (HCOB 4 ene 73)

CONFRONTING: (Confrontación) **1.** La habilidad de estar ahí cómodamente y percibir. (HCOB 2 jun 71 R 1) **2.** La habilidad de hacer frente. (SH Spec 84, 661203)

CONFRONTAR



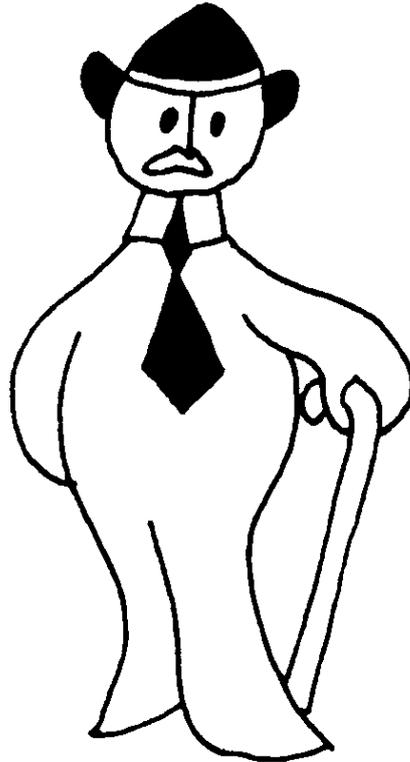
CONFRONT PROCESS: (Proceso de Confrontación) **1.** El proceso de confrontación para un pc obtenido de las Treinta y Seis Presesiones. El proceso de confrontación lleva el preclear a tiempo presente desde áreas en la línea temporal donde su atención se quedó fija por un proceso anterior. (EME, pág. 20) **2.** Debe mover al pc en la línea temporal yéndose más hacia el pasado y cada vez más fácilmente a tiempo presente. Los cuadros del pc deben mejorar en un proceso de confrontación. (HCOB 23 sep 60)

CONFUSION: (Confusión) **1.** Una confusión puede definirse como cualquier conjunto de factores o circunstancias que parecen no tener ninguna solución inmediata. Más ampliamente, una confusión en este universo es movimiento inesperado. (POW, pág. 21) **2.** Randomity mayor. Significa movimiento inesperado por encima del nivel de tolerancia de la persona que lo está viendo. (Abil 36) **3.** Un número de vectores de fuerza moviéndose en varias direcciones diferentes. (UPC 11) **4.** Una confusión consiste en dos cosas, tiempo y espacio; cambio de partículas predecibles o no predecibles, y si son cambios impredecibles en el espacio tendrás una confusión; (SH Spec 58, 6109C26)

CONNECTEDNESS: (Condición de Estar Conectado) El proceso básico referente a la asociación de theta con mest. Todas las formas y clases de asociación, incluso caer en trampas, o estar propenso a caer en identificaciones como en Dianética. La condición de estar conectado pone al thetán en causa para hacer que el mest (o la gente cuando se recorre afuera) se conecte con él. (SCP, pág. 28)

CONSCIOUS: (Consciente) Cuando la mente analítica está completamente al mando del organismo. (DMSMH, pág. 59)

CONSCIOUSNESS: (Conciencia) 1. Consciencia del ahora. (DTOT, pág 24) 2. Consciencia es darse cuenta. La consciencia en sí es percepción; (2 ACC-8B, 5311 CM 24)



Conservatism

CONSERVATISM: (Conservatismo) En 3.0 de la escala tonal tenemos a la persona que es democrática, pero que es algo más conservadora en sus actitudes que el liberal que está en 3.5 y más dada a los reglamentos sociales, ya que está más necesitada de ellos. (SOS, pág. 124)

CONSIDER: (Considerar) Pensar, creer, suponer, postular. (PAB 82)

CONSIDERATION: (Consideración) 1. Un pensamiento, un postulado acerca de algo. (BTB 1 dic 71 R IV) 2. Una consideración es un postulado continuo. (5702C26) 3. La más alta. capacidad de la vida, con un rango superior a las mecánicas de espacio, energía y tiempo. (COHA Gloss)

CONSULTANT: (Consejero) Un instructor que está en funciones esporádicamente o de tiempo en tiempo pero no rutinariamente en determinado lugar. (HCOB 23 abr 59)

CONT: Continué (-d); (ing) (Cont, Continuar) (ado), (ando) Continental. (BPL 5 nov 72 RA)

CONTACT ASSIT: (Ayuda de Contacto) El paciente es llevado al área donde ocurrió la lesión y se hace que el miembro lesionado la toque suavemente varias veces. Un dolor repentino volará y la lesión, si es leve disminuirá o se desvanecerá. Éste es un factor de comunicación física. El miembro del cuerpo parece haberse retirado de ese punto exacto en el universo físico. La restauración de consciencia es con frecuencia necesaria antes de que puede ocurrir la curación. La prolongación de una lesión crónica ocurre en ausencia de comunicación física con el área afectada o con la localización del punto de la lesión en el universo físico. (HCOB 2 abr 69)

CONTAGION OF ABERRATION: (Contagio de la Aberración) 1. Entheta, al estar cerca de theta la convierte en Entheta. De aquí se deriva el contagio de la aberración. (SOS, Libro 2, pág. 24) 2. La personas al estar en tensión, si están aberradas, dramatizan engramas. Tal dramatización puede involucrar el herir a otra persona y volverla más o menos "inconsciente". La persona "inconsciente" recibe entonces la dramatización como un engrama. (DMSMH, pág. 134)

CONTAGION OF ERROR: (Contagio de Errores) En un curso en que los estudiantes se auditan unos a otros, puede ocurrir un contagio de errores. Por ejemplo, el estudiante A hace un mala determinación al estudiante B. Es muy probable que el estudiante B haga una mala determinación a su siguiente pc y pronto tienes toda una racha de malas determinaciones. Un fenómeno similar ocurre cuando a los estudiantes se les permite obtener respuestas a sus interrogantes de otros estudiantes. (HCOB 20 may 69)

CONTINUING OVERT ACT: (Acto Hostil Continuo) Cometer actos hostiles continuamente durante y después del procesamiento. La persona que no está obteniendo ganancias de caso está cometiendo actos hostiles continuos. (HCOB 29 sep 65 II)

CONTINUING OVERT CASE: (Caso de Actos Hostiles Continuos) El que comete actos hostiles aun cuando está siendo auditado y entre las sesiones. (HCOB 1 jun 65)

CONTINUOUS MISSED WITHHOLD: (Ocultación Omitida Continua) Una ocultación omitida continua ocurre cuando una persona se siente de cierta manera y los que lo ven no se dan cuenta de ello, ejemplo: un doctor se siente muy poco seguro acerca de su destreza. Cada paciente que va a visitarlo no se da cuenta del hecho de que él no está seguro. Esto reacciona como una ocultación omitida. Claro está, que esto se basa en algún mal incidente que destruyó su confianza. (Generalmente de intensidad engrámica). (HCOB 15 dic 73)

CONTINUOUS OVERT: (Acto Hostil Continuado) Esto no es exactamente lo mismo que el acto hostil continuado (HCOB 29 sep 65). Allí, la persona está repitiendo actos hostiles contra algo que generalmente se puede nombrar.

En el acto hostil continuado, la persona que cree que ella es perjudicial a otros, puede también creer que muchas de sus acciones ordinarias pueden ser dañinas. Puede pensar que está cometiendo un acto hostil continuado contra otros. Ejemplo: una modelo cree que está cometiendo un fraude a las mujeres de mayor edad exhibiendo vestidos para ellas que, al ponérselos, se les verán mal. En su consideración, éste es un acto hostil continuado. (HCOB 15 dic 73)

CONTINUOUS OVERTS CASE: (Caso de Actos Hostiles Continuos) Aquí está uno que comete actos antisociales diariamente durante la audición. Es psicótico, jamás mejorará, el caso siempre se estanca. También podemos solucionar ese caso. (HCOB 4 abr 65)

CONTRA SURVIVAL-ENGRAM: (Engrama Contra la Supervivencia) 1. Cualquier clase de engrama que yace a través de las dinámicas y que no se alinea con el propósito. (DHSMH, pág. 262) **2.** Un engrama contra supervivencia contiene dolor físico, emociones dolorosas, todas las demás percepciones y amenaza al organismo. Contiene antagonismo aparente o real hacia el individuo. (DMSMH, 62)



COMENZAR



CONTINUAR



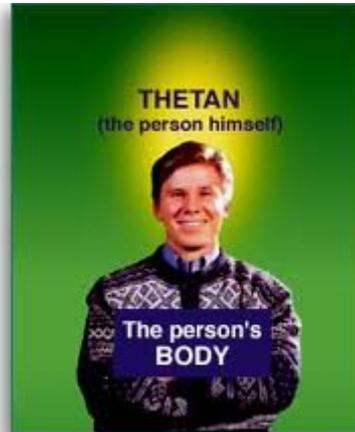
PARAR

CONTROL: 1. Estamos diciendo una verdad mayor cuando decimos que el control es cambio predecible, que cuando dices que el control es comenzar, cambiar y parar; ya que comenzar y parar son, claro está, necesarios para cambiar. Puedes decir que su definición filosófica, o del pensar, sería cambio predecible, (5703C10) **2.** Cuando decimos control, simplemente queremos decir disposición para comenzar, cambiar y parar. (¡Dn 55! pág. 100) **3.** Postular positivo, lo cual es intención y la ejecución de ello. (Scn 0-8, pág. 36)

CONTROL CASE: (Caso de Control) 1. El caso en que el control es obsesivo o determinado por otros o en que el individuo está controlando cosas debido a compulsión o a miedo. (¡Dn 55! pág. 100) **2.** La persona que siente que debe tener sangre fría con el fin de ser racional es lo que se denomina en Dianética un "caso de control" y al examinarlo se encontrará que está muy

lejos de ser tan racional como pudiera ser. Las personas que no pueden experimentar emoción debido a sus aberraciones, son ordinariamente personas enfermas. (SA, pág. 94)

CENTRO DE CONTROL



CONTROL CENTER: (Centro de Control) 1. El Centro de Control del organismo puede ser definido como el punto de contacto entra theta y el universo físico, y es ese centro que está consciente de estar consciente y que se encarga del organismo a lo largo de todas sus dinámicas y se hace responsable de él. (Scn 0-8, pág. 84) **2.** Puede considerarse que toda mente tiene un centro de control. Éste podría ser denominado la "unidad con consciencia de consciencia" de la mente, o podría ser denominado simplemente "yo". El centro de control es causa. Él dirige, a través de los sistemas de transmisión emocional, las acciones del cuerpo y el medio ambiente. No es una cosa física. (HFP, pág. 30)

CONTROL CIRCUIT: (Circuito de Control) El circuito de control puede conducirse a sí mismo como una entidad interior, que saca al preclear de las manos del auditor. Cuando los preclears son muy difíciles de manejar se revelan y tratan de recorrer sus propios casos a pesar de cualquier cosa que pueda hacer el auditor, ellos están funcionando en base a circuitos de control con órdenes registradas que hacen que el preclear se comporte mal durante la auditoración. (SOS, Libro 2, pág. 204)

CONTROL CONCEPT PROCESING: (Procesamiento del Concepto de Control) Simplemente obtienes el concepto de "Tú no puedes controlarlo" y el concepto de "Tú puedes controlarlo".

CONTROL PROCESSES: (Procesos de Control) Procesos que colocan el cuerpo y las acciones del pc bajo el control del auditor para invitar al pc a controlarlos. (HCOB-29 oct 57)

CONTROL TRANSFER: (Transferencia de Control) Una clase especializada de transferencia en la cual el thetán, habiéndose dedicado a un cuerpo mest, comienza ahora a controlar el medio ambiente y a otras personas como si fueran su cuerpo, tanto como él controla al cuerpo. (HOM, pág. 78)

CONTROL TRIO: (Trío de Control) Un proceso de tres etapas, en un control de reconocimiento pesado. Opera de este modo "Hazte la idea de que puedes tener ese (objeto)" y cuando esto está relativamente agotado, "Hazte la idea de hacer que ese (objeto) permanezca donde está" (o siga donde está) y "Hazte la idea de hacer que ese (objeto) desaparezca" Éste es verdaderamente un proceso muy fino y reduce en sí mismo al trio (recorre en un caso inferior que el trio) (SPC pág 22)



CONVERSACIÓN

CONVERSATION: (Conversación) El proceso de alternar la comunicación de flujo saliente y flujo entrante. (iDn. 55! pág. 63)

COO: Designación en las Cartas de política de la HCO y los Boletines de la HCO que indica diseminación y restricción como sigue: únicamente la HCO de las Oficinas de Ciudad, no debe mostrarse ni darse a los propietarios de franquicias de la HCO, ni a los auditores de campo; también va a las organizaciones centrales, Área de HCO, HCO Cont, HCO WW. (HCO PL 22 muy 59)

COPY: (Copia) s. 1. Un duplicado, que se distingue de un duplicado perfecto porque no necesariamente ocupa el mismo espacio, el mismo tiempo, ni usa las mismas energías que el original. (COHA Gloss) **2.** La palabra "duplicado" se utiliza, más bien descuidadamente para indicar una copia, sin embargo una copia no es un duplicado completo, una copia es un facsímil. (COHA, pág.-82) **3.** Alguna cosa que un thetán por su propia voluntad simplemente hizo de un objeto dentro del universo físico, con Knowingness completo. (PXL, pág. 65) (Copiar) -v. Hacer otro igual. (COHA, pág. 34)

CASO CADÁVER



CORPSE CASE: (Caso Cadáver) Un pc que yace sobre el sillón con sus brazos hermosamente cruzados, listo para el lirio; y siempre se audita de este modo. El preclear está tan fijo en una muerte que está tratando de hacer todo irreal, y la única cosa real para él sería la irrealidad de la muerte. (PAB 50) Ver también COFFIN CASE, (Caso de Ataúd)

CORRECTION LIST: (Lista de Corrección) **1.** Una lista de preguntas preparadas en una hoja mimeografiada que utiliza el auditor para la reparación de una situación, acción, o recorrido en particular. (BTB 7 nov 72 I) **2.** Las diversas listas diseñadas para encontrar carga pasada por alto y reparar una acción deficiente de auditoración o una situación de la vida. (HCOB 28 may 70)

COTERM: Combined Terminal (Terminal Combinada) (HCOB 8 nov 62)

COUNTER-CRÉATE: (Contracrear) ver CRÉATE-COUNTER-CRÉATE (Crear-Contracrear)

COUNTER-EFFORT: (Contra Esfuerzo) **1.** El Esfuerzo que va en contra de la supervivencia. (5203CM06A) **2.** Cualquier esfuerzo que pueda ejercer el medio ambiente contra. ti. (5203CM04B)) **3.** De lo que estamos hablando cuando hablemos acerca de un contra-esfuerzo es de la fuerza del impacto de un engrama. La fuerza de impacto que le da a un pc un engrama es un contra-esfuerzo. (5206CM25A)

COUNTER-EMOTION: (Contra-Emoción) Cualquier emoción que vaya en contra de una emoción existente. (SH Spec 84, 661203)

COUNTER-THOUGHT: (Contra-Pensamiento) Piensas una cosa, alguien más piensa otra. Su pensamiento es contrario a tu pensamiento. (HFP, pág. 115)

COURAGE: (Valentía) La fuerza theta necesaria para sobreponerse a los obstáculos en el sobrevivir. (SOS,, pág. 139)

COURSE ADMINISTRATOR: (Administrador de Curso) El miembro de staff del curso, que se encarga de los materiales y registros del curso. (HCOB 19 jun 71111)

COURSE CHECKSHEET: (Guía de Estudio del Curso) ver CHECKSHEET (Guía de Estudio)

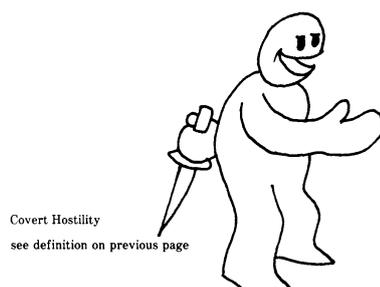
COURSE MATERIALS: (Materiales del Curso) En Scn y Dn se definen los materiales de curso como aquellos libros, cintas, revistas, Boletines de la HCO, Cartas de Política de la HCO y otras emisiones técnicas autorizadas enlistadas en las guías de estudio de los cursos, diseñadas para el uso del público de la Organización. (BTB 24 nov 7111)

COURSE SUP: Course Supervisor (Supervisor de Curso) (HCOB 23 ago 65)

COURSE SUPERVISOR: (Supervisor de Curso) 1. El instructor encargado de un curso y de sus estudiantes. (HCOB 19 jun 71 III) **2.** Básicamente, alguien que además de sus otros deberes puede referir a la persona al boletín exacto para obtener su información y jamás le dice otra cosa. (6905C29) Abrev. Crse Sup.

COURSE SUPERVISOR CORRECTION LIST: (Lista de Corrección de Supervisor de Curso) Una lista de corrección diseñada para localizar las razones individuales que tenga un supervisor para no aplicar completamente la tech de estudio en la supervisión (HCOB 27 mar 72R II)

COVERT AUDITING: (Auditación encubierta) Algunos estudiantes auditan encubiertamente. Al "hablarle" a alguien ellos también buscan auditar a esa persona "sin que la persona sepa nada el respecto". Claro que esto es una tontería puesto que los resultados de la auditación se logran de modo óptimo dentro de una sesión, y una sesión depende de un acuerdo autodeterminado para ser auditado. (HCOB 17 oct 64 III)



COVERT HOSTILITY: (Hostilidad Encubierta) Alrededor de 1.1 en la escala tonal llegamos al nivel de hostilidad encubierta. Aquí, el odio del individuo ha sido censurado social e individualmente hasta un punto en que ha sido suprimido y el individuo ya no se atreve a demostrar el odio como tal, sin

embargo posee suficiente energía para expresar algún sentimiento al respecto, y de ese modo cualquier odio que sienta aparece encubiertamente. Todo tipo de trucos pueden ser utilizados, la persona puede afirmar amar a los demás y desear el bien de otros como su interés máximo, sin embargo, al mismo tiempo, trabaja consciente o inconscientemente para herir o destruir la vida y la reputación de las personas y también para destruir la propiedad. (SOS, pág. 56)

CR: Cramming (HCOB 16 jun 71 III) (Reemplazado ahora por el BTB 16 jun 71 RA III)

CRAMMING: 1. Una sección dentro de la División de Calificaciones donde un estudiante recibe instrucción de alta presión a su propio costo después de encontrar que va lento en el estudio o cuando ha fallado en sus exámenes. (HCOB 19 jun 71111) **2.** La sección de cramming enseña a los estudiantes lo que han pasado por alto. Esto incluye auditores entrenados que desean ponerse al día sobre los desarrollos técnicos actuales. (HCO PL 13 may 69)

CRAMMING ORDER: (Orden de Cramming) 1. Una orden de cramming se escribe para manejar una situación específica, si eso no se maneja, la situación empeorará o cambiará, así que la orden de cramming original no manejará suficientemente si se deja que venza su fecha. (BTB 21 ene 73R) **2.** Existe una determinada tecnología acerca de cómo escribir una orden de cramming (1) aislar el error exacto que hay en el fólder; (2) ordenar aquellos HCOBs o PLs para el cramming (3) después investigar en un círculo un poco más amplio alrededor de la información que se falló y obtener cuál es el dato básico que está involucrado (v.g. código del auditor, TRs, manejo del E-metro, manejo de la sesión, manejo del pc como un ser, etc.) e incluir eso en el cramming. (BTB 12 dic 71 R)

CREAK: (Rechinar) Una rigidez y un sentirse fuera de plomada, una situación no cambiante, "un flujo sin energía". (HCOB 13 abr 64, Scn VI Parte Uno Glosario de Términos)

CRÉATE: (Crear) Hacer, fabricar, construir, postular, llevar a beingness. (FOT, pág. 20)

CRÉATE-COUNTER-CRÉATE: (Crear-ContraCrear) Crear alguna cosa contra una creación, crear una cosa y luego crear algo distinto contra ella. (FOT, pp. 20-21)

CRÉATE-CRÉATE-CRÉATE: (Crear-Crear-Crear) Crear de nuevo continuamente un momento después del siguiente=SUPERVIVENCIA. (FOT, pág. 20)

CREATIVE IMAGINATION: (Imaginación Creativa) Imaginación, por medio de la cual dentro del campo de la estética, los deseos y los impulsos de las diversas dinámicas se entretajan en nuevas escenas e ideas. (SOS, Libro 2, pág. 101)

CREATIVE PROCESSING: (Procesamiento Creativo) 1. El ejercicio por medio del cual, el pc está realmente erigiendo el universo físico. (SH Spec 52, 6502C23) **2.** El procesamiento creativo consiste en hacer que el preclear haga, con sus propias energías creativas, un mock-up. (COHA Gloss)

CRIMINAL: (Criminal) 1. Aquel que es incapaz de pensar acerca del otro individuo, incapaz de determinar sus propias acciones, incapaz de seguir órdenes, incapaz de hacer que las cosas crezcan, incapaz de determinar la diferencia entre el bien y el mal, absolutamente incapaz de pensar respecto el futuro. Cualquiera tiene algunos de estos; el criminal los tiene TODOS. (NSOL, pág 78) **2.** Aquel que piense que la ayuda no puede estar en ninguna dinámica o que utiliza la ayuda a cualquiera para herir y destruir. (HCOB 28 may 60) **3.** Los criminales son personas que están frenéticamente intentando crear un efecto mucho tiempo después de haber sabido que no podían hacerlo. Entonces no pueden crear efectos decentes, únicamente efectos violentos. Tampoco pueden trabajar. (FOT, pp. 31-32)

CRISS-CROSS: ver 3DXX

CRITICAL THOUGHT: (Pensamiento Crítico) 1. Un síntoma de que se ha cometido un acto hostil. (SH Spec 37, 6409C01) **2.** Un pc crítico = una ocultación al auditor. (HCOB 23 ago 71)

CRITICISM: (Crítica) 1. La mayor parte de la crítica es justificación de haber hecho un acto hostil. Existen cosas buenas y cosas malas dentro de la conducta, la sociedad y la vida en general, pero la crítica 1.1 punzante y al azar, cuando no está basada en hechos, es únicamente un esfuerzo para reducir el tamaño del objetivo del acto hostil. (HCOB 21 ene 60, Justificación) **2.** Una crítica es una esperanza de poder perjudicar con una inhabilidad para hacerlo y eso es la crítica. (SH Spec 119, 6202C22)

CR0000-1: Un ejercicio para entrenar al estudiante a elevar su conciencia de la condición del pc llamado ejercicio de "Preparación para una sesión perfecta". (HCOB 16 jun 71 III) Un auditor debe poder ver cuando un pc no ha comido o dormido o cuál es su nivel de tono, o si el pc está auditable. (Este HCOB está cancelado y reemplazado por el BTB 16 Jun 71RA III y el ejercicio se llama ahora "Comienzo Ideal de Sesión").

CR0000-2: Un ejercicio para entrenar a un auditor a incrementar el ritmo de la sesión cuando está auditando a un pc rápido. Su nombre es TR-2 Rápido. Éste es básicamente un ejercicio de corrección para auditores que tienden a perder control de la sesión mediante acuses de recibo lentos que invitan a un itza sin fin. (BTB 16 jun 71R II)

CR0000-3: Un ejercicio del E-metro para entrenar a un auditor a confrontar un E-metro. Si un estudiante tiene dificultad al hacer los ejercicios del E-metro anteriores, se hace este ejercicio. Es un paso en gradiente hacia un mayor

control de la sesión. El estudiante confronta el E-metro y no hace nada más durante dos horas. (BTB 16 -Jun 71R II)

CR0000-4: Un ejercicio para entrenar a un auditor a ser capaz de ver al pc, las manos del pc sobre las latas, el E-metro, además de cualquier lectura y las hojas de trabajo sin tener que mirar a ninguna de ellas en particular. El auditor es entrenado para ampliar su visión hasta poder ver el E-metro, el pc, las manos del pc en las latas y las hojas de trabajo sin esfuerzo. (BTB 16 jun 71R II)

CR0000-5: Ejercicio para verificar la calibración del E-metro. Un ejercicio para entrenar a un auditor a ser capaz de hacer una verificación de calibración sin esfuerzo en una sesión y sin distraer al pc en ninguna forma. (BTB 16 jun 71 R II)

CROSS ENGRAM: (Engrama Cruzado) Un engrama que abarca más de una cadena de engramas. El recibo de un engrama cruzado que contiene la convergencia de dos o más cadenas de engramas, con frecuencia va acompañado de un "colapso nervioso" o de la locura repentina del individuo. Un engrama cruzado puede ocurrir en un accidente severo, en enfermedades prolongadas o graves bajo circunstancias antagónicas o en una operación a base de óxido nitroso. (DOTD, pág. 115)

CROSSOVER: (Cruce) 1. El área en el centro de una GPM es el cruce. Esto quiere decir los RI's que causan que el pc se vuelva un oponente de su propia meta. (HCOB 4 abr 63) **2.** Cruce quiere decir donde el individuo deja de estar en favor de esa meta y empieza a estar en contra de ella. (SH Spec 329, 631202)

CRS : Course (Curso) (BPL 5 nov 72RA)

C/S: Una indicación del supervisor de caso sobre qué auditar a un Pc. (HCOB 23 ago 71)

C/S: 1. Supervisor de caso. (HCOB 23 ago 71) 2. Staff del Comodoro. (BPL 5 nov 72 RA)

CSC: Clearing Success Congress (Congreso del Exito de Clearing) (HCOB 29 sep 66)

C/S 53: La lista básica para subir o bajar el TA a un rango normal. Se determina con M-5. Se manejan los ítems con lectura, después se vuelve a determinar, etc., hasta una determinación con F/N. Bien hecha con buena auditación básica esta acción no necesitaría repetirse frecuentemente en un caso. Un TA que sube o que baja en auditación posterior al manejo completo de la C/S 53 normalmente se maneja con la lista de corrección para esa acción. (v. g. L4BRB cuando el TA está alto después de enlistar, o WCCL en aclaramiento de palabras, etc.) El EP es que la C/S 53 tenga F/N al ser

determinada y que el TA esté en rango normal. (BTB 11 ago 72 RA) (Esta lista ha sido revisada varias veces y su número actual es C/S 53RM)

CS-5: Comodores Staff 5 Qualifications (Staff 5 del Comodoro) Calificaciones. (BPL 5 nov 72RA)

CS-4: Comodores Staff 4 Training and Services (Staff 4 del Comodoro) Entrenamiento y Servicios. (BPL 5 nov 72 RA)

C/SHEET: también ch. sheet o /sht. Abreviatura para guía de estudio. (BTB 12 abr 72R)

C/SING IN THE CHAIR: (Hacer C/S en la Silla) El auditor no debe hacer C/S en la silla de auditoración mientras audita al pc. Si no tiene supervisor de caso él escribe la C/S antes de la sesión y se apega a ella en la sesión. Hacer otra cosa y no seguir la C/S se le llama hacer C/S en la silla y es una forma muy deficiente ya que lleva al "Q & A". (HCOB 2 ago 71)

CS-1: 1. Una C/S general que cubre las cosas básicas para tener a un pc sesionable. El producto es un pc educado que puede recorrer Scn o Dn fácilmente y obtener ganancia de caso. (BTB 8 ene 71 R) **2.** Propósito: dar a los Pcs nuevos en Dn o Scn, y dar a los Pcs previamente auditados, según se necesite, la información necesaria y factor de realidad en las cosas básicas y procedimientos de auditoración para que así entiendan, sea posible auditarlos y estén dispuestos a ser auditados exitosamente. (BTB 8 ene 71 R)

C/S-6: ver CLASS VIII C/S-6

CT: Clay Table. (Mesa de plastilina) (HCOB 6 nov 64)

CTH: Clay Table Healing (Curación de Mesa para Plastilina) (HCOB 27 abr 65)

CULTURE: (Cultura) El patrón (si es que existe) de vida en la sociedad. Todos los factores de la sociedad, educativos, sociales, económicos, etc. ya sean creativos o destructivos. Podría decirse que la cultura es el cuerpo theta de la sociedad. (SOS Gloss)

CURVE: (Curva) Tirar una curva significa dar un dato contrario inesperado. También cambiar la realidad. Curva en sí es también la definición que se da en los diccionarios comunes. (Notas de De£ de LRH)

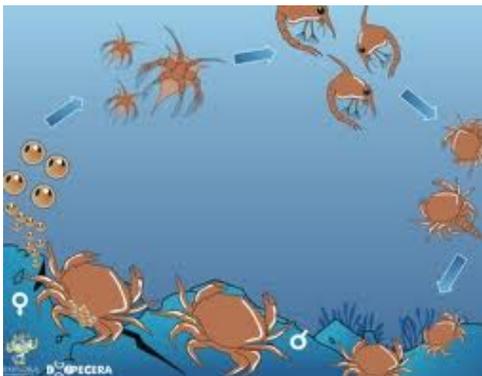
CUTATIVE: Una palabra inventada que significa el impulso por cortar u omitir, o lo que se omite. (HCO PL 26 sep 70 III)

CUT COGNITION: (Cognición Recortada) Tomas demasiado pronto una F/N (la indicas en cuanto aparece, cortas la cognición y dejas Carga pasada por alto (una cognición ocultada). (HCOB 14 mar 71 R)

CYCLE: (Ciclo) 1. En Scn, un ciclo significa simplemente desde el principio hasta la conclusión de una acción intencional (Aud 39) **2.** Un lapso con un principio y un fin = una sección de la totalidad del tiempo con un principio y

un fin = dentro del tiempo sin comienzo y sin fin uno puede establecer períodos que sí tienen un principio y un fin en cuanto a la acción se refiere. (FOT, pág. 19)

CYCLE OF ACTION: (Ciclo de Acción) La secuencia que atraviesa una acción, dentro de la cual la acción se inicia, se continúa durante el tiempo requerido y luego se completa según lo planeado. (Scn AD) **2.** La creación, crecimiento, conservación, deterioro y la muerte o destrucción de la energía y materia en un espacio. Los ciclos de acción producen el tiempo. (PX1, pág. 8) Ver también ACTUAL CYCLE OF ACTION (Ciclo de Acción Real)



CICLO DE UN ORGANISMO

CYCLE OF AN ORGANISM: (Ciclo de un Organismo) El ciclo de un organismo, de un grupo de organismos o de una especie es: el principio, el crecimiento, la recreación, el deterioro y la muerte. (HFP, pág. 172)

CYCLE OF AN OVERT: (Ciclo de un acto Hostil) Funciona así. **(1)** Un ser no comprende el significado de una palabra o un símbolo. **(2)** Esto causa que el ser comprenda mal el área del símbolo o palabra (quién lo utilizó, a qué se refería), **(3)** esto causa que el ser se sienta diferente o sea antagónico hacia el que lo usó o hacia lo que sea con respecto al símbolo, y de ese modo resulta correcto el cometer un acto hostil. **(4)** Habiendo cometido el acto hostil, el ser siente ahora que tiene que tener un motivador y así se siente caved in. Esto es de lo que está hecho el infierno. Ésta es la trampa. Ésta es la razón de que las personas se enfermen. Ésta es la estupidez y la falta de habilidad. (HCOB 8 sep 64)

CYCLE OF A UNIVERSE: (Ciclo de un Universo) Podría decirse que es el ciclo de creación, crecimiento, conservación, deterioro y destrucción. Éste es el ciclo de un universo completo o de cualquier parte de ese universo. Es también el ciclo de las formas de vida. (Scn 88008, pág. 97)

CYCLE OF MIS-DEFINITION: (Ciclo de la Mala Definición) **(1)** Una persona no comprendió una palabra, luego **(2)** no comprendió un principio o teoría, luego **(3)** se volvió diferente de ella, comete y cometió actos hostiles contra

ella, luego (4) se restringió a sí mismo o fue restringido de cometer estos actos hostiles, luego (5) al estar bajo una ocultación (flujo de entrada) atrajo un motivador. No toda palabra que alguien no comprende viene seguida por un principio o una teoría. Un acto hostil no se comete cada vez que esto sucede. No todo acto hostil cometido se restringe. De modo que no se atrae ningún motivador. Todo estudiante o pc críticón o que no esté progresando está colgado en el ciclo anterior de 1, 2, 3, 4, 5. Y todos estos estudiantes tienen una palabra mal definida en el fondo de todo eso. (HCOB 21 feb 66)

CYCLE OF MOTION: (Ciclo de Movimiento) Ir de un no cambio a un cambio y a un no cambio. (SH Spec 14. 610604)

CYCLE OF RANDOMITY: (Ciclo de Randomity) El ciclo de randomity va desde el estático a través de lo óptimo, a través del randomity suficientemente repetitivo o similar para constituir otro estático. (HFP, pág. 174)

CICLO DE SUPERVIVENCIA



CYCLE OF SURVIVAL: (Ciclo de Supervivencia) Concepción, crecimiento, logro, decadencia, muerte, concepción, crecimiento, logro, decadencia, muerte, una y otra vez. (HFP, pág. 20)

CYCLE OF THE ROCK: (Ciclo de la Roca) Una persona (1) fracasó en comunicarse; (2) comenzó a utilizar algo con lo cual comunicarse; (3) puso esto último en automático y esto empezó a crear para él; (4) esto fracasó. La roca, en si misma, cuando sea ubicada por primera vez, será una solución a muchos ciclos anteriores según lo descrito arriba. Y de ese modo, una roca se va rebajando ciclo por ciclo según lo anterior. (HCOB 29 jul 58)

CYCLIC PROCESS: (Proceso Cíclico) Un proceso repetitivo que causa que el preclear haga ciclos en la línea temporal como en los procesos del tipo de recuerdo. (HCOB 29 sep 65, Los procesos cíclicos y no cíclicos).

CYCLIC PSYCHOTIC: (Psicótico Cíclico) Un psicótico que llega a estar completamente enturbulado durante determinados periodos del día, de la semana, o del mes. Este tipo está generalmente funcionando con base a un factor de tiempo contenido dentro del engrama. El incidente puede haber ocurrido el 25 del mes y continuado hasta el 30 de cada mes. O el incidente puede haber ocurrido a las 10 en punto de la noche de modo que el psicótico únicamente está demente a las 10 en punto todas las noches. (SOS, Libro 2, pág. 190)

D

DA: Dn Auditor (Auditor de Dn) (SCn Jour Iss. 31-G)

DAC: Dianetic Auditor Course (Curso de Auditor de Dianética) (BTB 12 abr 72R)
(El curso en el que se enseñaba Dianética antes del Curso Estándar de Dianética Hubbard, HSDC)

DANGEROUS AUDITOR: (Auditor Peligroso) **1.** Un auditor que consistentemente hace cosas que son molestas para el caso de un pc. (HCOB 12 feb 66) **2.** El auditor que saca ocultaciones seguras es peligroso y el auditor que saca ocultaciones peligrosas es seguro. Un auditor que no saca las ocultaciones peligrosas del pc es un auditor peligroso. (SH Spec 113, 6202C20) **3.** El auditor que tiene miedo de averiguar, miedo de asombrarse, miedo de descubrir algo, miedo de lo que ellos descubrirán. Esta fobia le impide al "auditor" agotar cualquier cosa. Esto hace que con toda seguridad, el pc tenga ocultaciones a punto de ser descubiertas. (HCOB 3 mar 62)

DANGEROUS ENVIRONMENT: (Medio Ambiente Peligroso), ver SCIENTOLOGY ZERO (Cienciología Cero)

DATA: (Datos) Consiste de postulados o asignación de valores de thetanes; esos son los datos, eso es todo lo que son los datos. (15ACC12, 5610C30)

DATA ALTITUDE: (Altitud de Datos) Significa que el individuo tiene un fondo de conocimientos reunido de libros y registros o algunas veces de la experiencia, con la que otros no están familiarizados. El profesor universitario tiene altitud de datos. (SOS, Gloss)

DATE FLASH: (Fecha Relámpago) El auditor le dice el preclear "Cuando chasquee mis dedos surgirá una fecha. Dame la primera respuesta que venga a tu mente" (¡Chasquido!). El preclear le da entonces la primera fecha que le venga a la mente. (SOS Libro 2 pág. 51)

DATE/LOCATE: (Fechar/Localizar) **1.** El proceso para fechar y localizar el punto en que se agotó un proceso que parece estar sobrerrecorrido. (HCOB 24 sep 71) Abrev. D/L. **2.** La esencia del ejercicio es traer al Pc a PT borrando la fecha y la localización, encontrando el punto exacto de ambas, ya que el pc está fuera de PT al estar fijo en ambas: la fecha y la localización. (HCOB 24 sep 74R) Abrev. D/L

DATUM: (Dato) **1.** Una porción de conocimiento, algo conocido. Plural, datos. (BTB 4 mar 65) **2.** Cualquier cosa de la cual puede uno volverse consciente, ya sea que la cosa exista o que la persona la haya creado. (Scn 8-8008, pág. 6) **3.** Un knowingness inventado, no uno verdadero. (COHA, pag.151) **4.** Cualquier cosa que procede de un postulado. (PDC 14) **5.** Un facsímil theta de acción física. (Scn 0-8, pág. 78) **6.** Un facsímil de estados de ser, estados de no ser, acciones o inacciones conclusiones o suposiciones en el universo físico o cualquier otro universo. (Scn 08 pág. 67)

DDB: Degraded Being (ser Degradado) (Abil 272)

DCG: véase DIANETIC COUNSELING GROUP (Grupo de Consejo de Dianética)

DD: Doctor of Divinity (Doctor de Divinidad) (HCOB 23 ago 65)

DEAD BODY: (Cuerpo Muerto) Materia, energía, espacio y tiempo del universo físico menos energía de vida. (SA, pág. 27)

DEAD HORSE: (Caballo muerto) Modismo. **1.** Una lista que, aún con buena auditación, fracasó por una u otra razón en producir un ítem confiable. (HCOB 5 dic 62) **2.** Si no ocurre un slam en cualquier lugar de una lista de enlistado, con los rudimentos de en medio dentro, en esa sesión, eso es un caballo muerto. (SH Spec 219, 6211 C27) **3.** Un elemento enlistado de una pregunta que no dio lectura, te dará un caballo muerto (ningún ítem) (HCOB 1 ago 68)

DEAD-IN-'IS-'EAD CASE: (Caso Muerto en su Cabeza) Modismo, un caso que asocia totalmente todo el pensamiento con masa. Así que da lecturas peculiares en el E-metro. La persona, al irse auditando, libera su thinkingness para que puede pensar sin connotaciones de masa. (HCOB 17 mar 60)

DEADLY QUARTET: (Cuarteto Mortal) Estos procesos son cuatro en número. Están diseñados como clases de procesos para manejar estos cuatro puntos: **(1)** factor ayuda, **(2)** factor control, **(3)** factor comunicación del pc, **(4)** factor interés. A menos que estos cuatro puntos están presentes en una sesión, es improbable, en un gran número de casos que se tenga una ganancia real y perdurable. (HCOB 21 abr 60)

DEAD LIST: (Lista Muerta), Lista nula. (HCOB 29 ene 70)

DEAD THETAN: (Thetán Muerto) **1.** No manda fuera ninguna corriente. No reacciona en un E-Metro. Solo reacciona el cuerpo, así que se ve como una

lectura de clear (lectura falsa). Una ruptura de ARC de larga duración da lectura en la misma forma. (Notas de Def de LRH) **2.** Una lectura falsa de clear. (HCOB 17 oct 69) **3.** Da lectura de clear sin movimiento del brazo de tono y con una aguja apretada. Ése es tu rango de caso más bajo, salvo uno. Existe uno abajo de ése. (SH Spec 1 300, 6308C28) **4.** Él está "tan muerto en su cabeza" que piensa que está en otro lugar mientras está ahí. (SH Spec 1, 6105C07) **5.** Se considera a sí mismo como muerto y es totalmente incapaz de influenciar el E-metro. (SH Spec 1, 6105C07)

DEAFNESS: (Sordera) El individuo simplemente se cierra a los sonidos. Hay sorderas ocasionadas por problemas enteramente mecánicos del mecanismo de registro, pero la mayoría de las sorderas, particularmente cuando son parciales, son psicósomáticas o causadas por aberración mental. (SA, pág. 85)

DEAR ALICE: (Querida Alicia), ver TR-1.



DEATH: (Muerte) **1.** Un estado de beingness más bien que una acción. Significa que un hombre ya no está ocupando un cuerpo. (SH Spec 15X, 6166C15) **2.** Una separación ocurre entre el thétán y el cuerpo. Sin embargo, se lleva con él viejos facsímiles, fenómenos de energía y chucherías sin los que siente que no puede estar y los endosa al siguiente cuerpo que toma (PAB 130) **3.** Cese de creación. Un individuo se vuelve lo suficientemente hosco con la idea de la creación que realmente puede producir la condición de inhabilidad para crear. (FOT, pág. 67) **4.** La muerte es igual a la vida menos pensamiento e igual a mest. (NOTL, pág. 14) **5.** La muerte es que theta abandone un organismo de vida, una raza o una especie cuando estos no pueden ya servir a theta en sus metas de supervivencia infinita. (Scn 0-8, pág. 75) **6.** La operación de la vida de deshacerse de un organismo anticuado e indeseable para que nuevos organismos puedan nacer y puedan florecer. (SA, pág. 30) **7.** Un concepto limitado de la muerte de la

parte física del organismo. La vida y la personalidad continúan. La parte física del organismo cesa de funcionar y eso es la muerte. (SA, pág. 30) **8.** Un nombre asignado a lo que aparentemente es el mecanismo por el cual theta se recupera a sí misma y al total de su volumen, del mest, para ser capaz de lograr una conquista más armoniosa de mest en una siguiente generación. (SOS, Libro 2, pág 249)

DEATH FACSIMILE BOP: (BOP de Facsímil de Muerte) Un pequeño acosamiento, una pequeña sacudida nerviosa de la aguja. (5410CM21)

DEATH TALKER: (Platicador de Muerte) En 1.5 de la escala tonal está el platicador de la muerte que va a salvar algo de la destrucción creando grandes estragos. Esta persona no escuchará un plan creativo y constructivo a menos que pueda ver las maneras y medios de usarlo para destruir. Los traficantes de guerra y dictadores están marcadamente en esta banda. (SOS, pág. 145)

DEATH WISH: (Deseo de Muerte) Postulados para sucumbir. (HCO PL 27 abr 69)

DEATH ZONE: (Zona de Muerte) Abajo de 2.0 en la escala tonal está la zona de muerte, y aquí, al ir bajando de tono cada vez más, existe cada vez más el peligro de que toda la theta restante se vuelva Entheta de un golpe repentino. (SOS, Libro 2, pág. 13)

DEBUG: (Desatorar) Sacar todas las complicaciones o paros de algo. (HCO PL 29 feb 7211)

DE-CERTIFICATION: (Des-Certificación) Cancelación de los certificados de un auditor. El "quitar" los certificados es una medida tomada por HCO cuando existen estas condiciones: **(a)** el auditor ha rehusado consistentemente procesamiento supervisado; **(b)** el auditor ha cometido actos antisociales dignos de ser procesados bajo derecho penal, o **(c)** continúa asociado con un auditor des-certificado y obstaculiza los esfuerzos de la HCO para traer a la persona a un HGC para auditoría. (HCOB 22 may 60)

DECLARE: (Declarar) Una acción hecha en Qual después de que un pc ha completado un ciclo de acción o alcanzado un estado. El pc o pre-OT que sabe que lo logró debe ser enviado a Exámenes y Certificados y Diplomas para testificar. La declaración completa su ciclo de acción y es una parte vital de la acción. (HCOB 19 jun.71 II)

DECLARE?: (¿Declarar?) "El preclear ha alcanzado un grado o liberación. Por favor ve al preclear y que pase a Certificados y Diplomas". (HCOB 23 ago 65)

DED: 1. Un incidente que el preclear le hace a otra dinámica y para el cual no tiene motivador, v. g. él castiga, lastima o destruye algo que nunca lo ha lastimado a él. Ahora debe justificar el incidente. Usará cosas que no le sucedieron. Reclama que el objeto que dañó realmente lo merecía.

(Deserved) de aquí la palabra DED, que es un sarcasmo. (HOM, pág. 75) **2.** Un acto hostil sin tener una justificación para ello en primer lugar. El motivador está en el lado incorrecto del acto hostil y a ese motivador en el lado incorrecto de un acto hostil se le llama DED. Es una acción merecida (deserved) (5206CM24C)

DED-DEDEX: 1. La secuencia acto hostil motivador al revés. Tú le pegas a Pepe, luego él te pega a ti. Aunque fue de esta manera te imaginaste que él debió haberte pegado primero. Así que inventaste algo que él te hizo para motivarte a pegarle. (SH Spec 83, 6612C06) **2.** Secuencia acto hostil-motivador; cuando alguien ha cometido un acto hostil, él tiene que exigir la existencia de motivadores: la versión Ded-Dedex de Dn. (HCOB 7 sep 64 II) **3.** Cuando el preclear, todo de su propia imaginación, ha hecho algo a alguien más y después se lo hacen a él. (PAB 18)

DEDEX: 1. Un incidente que le sucede a un preclear después de que tiene un DED. Siempre está en la misma cadena o tema, siempre es después del DED. Significa DED Expuesto. Es culpabilidad encubierta. (HOM, pág. 75) **2.** Acción merecida explicada sería una interpretación de DEDEX. La acción merecida. Éste es el porqué la acción fue merecida. Éste es el porqué él le voló la cabeza a Pepe Pérez, porque 20 años después un tipo de nombre Martínez le golpeó ligeramente en la sien. (PDC 29) **3.** Motivador. (Scn 8-80, pág. 32)

DEEP PROCESSING: (Procesamiento Profundo) El procesamiento profundo está dirigido a la causa básica y localiza y reduce momentos de dolor físico y pena. (SA, pág. 61)

DEFINITION PROCESSES: (Procesos de Definición) La primera cosa que hay que saber acerca de procesos de definición es que son separados y distintos y son, en sí, procesos. El Remedio A y el Remedio B. El propósito del procesamiento de definiciones es aclaramiento rápido de "cincos atorados" (pensamiento enredado a causa de un malentendido o de datos mal aplicados) que impiden que la persona siga adelante en audición o en Scn. (HCOB 21 feb 66)

DEFINITION, TYPES OF: (Definiciones, Tipos de) (a) Definición diferenciativa: la que compara desemejanzas con estados de ser o de no ser (b) definición descriptiva: la que clasifica por características describiendo estados de ser existentes (c) definición asociativa: una que declara semejanza con estados existentes de ser o no ser (d) definición de acción: la que delinea causa y cambio potencial del estado de ser a causa de existencia, inexistencia, acción, inacción, propósito o falta de propósito. (AP&A, pp. 65-66)

DEGRADATION: (Degradación) **1.** El armónico más bajo de apatía. (SH Spec 70, 6110C24) **2.** Una inhabilidad para manejar fuerza. (PDC 48) **3.** Ser grande y hacerse chico y no por tu propio requerimiento. (PDC 34)

DEGRADED BEING: (Ser Degradado) Los seres degradados encuentran dolorosa cualquier instrucción ya que han sido dolorosamente adoctrinados en el pasado con medidas violentas. Ellos, por lo tanto, hacen alter-is a cualquier orden o no la obedecen. Un ser degradado no es un supresivo ya que puede tener ganancia de caso. Pero está tan PTS que trabaja sólo para supresivos. Es algo así como un súper continuo PTS que realmente está fuera del alcance de un simple S&D y se maneja únicamente en la Sección 3 del Curso OT. Los seres degradados, al tomar sugerencias de sus asociados SP, instintivamente se resienten, odian y buscan obstruir a cualquier persona a cargo de cualquier cosa o a cualquier Ser Grande. (HCOB 22 mar 67)

DEI-SCALE: Desíre-Enforcement-Inhibit Scale (Escala de DEI), Escala de Deseo-Imposición-Inhibición. (PAB 50)

DELUSION: (Delirio) **1.** Una creencia en algo que es contrario a los hechos o a la realidad, que resulta de engaño, mala interpretación o asignación equivocada. (HCOB 11 may 65) **2.** Lo que una persona piensa que es, pero no necesariamente otros. (SH Spec 72, 6607C28) **3.** El postular mediante la imaginación de sucesos en áreas de randomness mayor o menor. (Scn 0-8, pág. 90) **4.** El delirio es imaginación fuera de control. (Scn Jour. Emisión 14-G)

DEMO: Abreviatura de demostración. Generalmente se refiere a una demo en plastilina o a una demostración hecha con un "equipo de demostración". (BTB 12 abr 72R)

DEMO KIT: (Equipo de Demostración) Consiste en varios objetos pequeños, como tapones, tapas, clips para papel, tapas de plumas, pilas: lo que sea sirve. Se guardan en una caja o cualquier recipiente. Cada estudiante debe tener uno. Las piezas se usan mientras se está estudiando para representar las cosas del material que uno está demostrando. Ayuda a retener los conceptos e ideas en su lugar. Un equipo de demostración agrega masa, realidad y Doingness a la significancia y así ayuda al estudiante a estudiar. (HCOB 19 jun 71111)

DEMON: (Demonio) Modismo, **1.** Un circuito de desviación en la mente, llamado demonio porque por mucho tiempo fue interpretado así. Probablemente un mecanismo electrónico. (DHSMH Gloss) **2.** Un demonio auténtico es uno que da voz a los pensamientos, que repite interiormente las palabras habladas o que da todo tipo de consejos complicados como una voz real, viva exteriormente. (DHSMH, pág. 88) **3.** El uso de la palabra en Dianética es un modismo descriptivo. (SOS, pág. 16)

DEMON CIRCUIT: (Circuito Demonio) **1.** El mecanismo mental colocado por una orden engrámica la que al reestimularse y supercargarse con engramas secundarios, controla una parte del analizador y actúa como un ser individual. Cualquier orden que contenga "tú" que busque dominar o

nulificar el juicio del individuo es potencialmente un circuito demonio. No se vuelve un circuito demonio real vivo hasta que tenga un key-in y recoja engramas secundarios y candados. (NOTL, pag. 80) **2.** Una parte de la mente analítica fuertemente cargada que ha sido capturada por la mente reactiva y ejecuta sus órdenes, al estar cercada por carga se vuelve una entidad separada (SOS, pág. 67) **3.** Cualquier circuito que vocalice tus pensamientos para ti. Eso no es natural. Es un mecanismo instalado que proviene de engramas y hace lento el pensamiento. (DASP)

DENYER: (Negador) **1.** Una frase que oscurece una parte de la línea temporal, implicando que no está ahí ni en ninguna otra parte o que no debería observarse. (HCOB 15 may 63) **2.** Cualquier frase que pudieras pensar en cualquier idioma que negara a una persona el conocimiento acerca de algo, se clasificaría como un negador. (SH Spec 81, 6111 C 16) **3.** Una especie de orden la cual, traducida literalmente, significa que el engrama no existe. "No estoy aquí", "Esto no me lleva a ninguna parte", "No debo hablar acerca de ello", "No puedo recordar" etc. (DHSMH, pág. 213) **4.** Una orden que le hace sentir al pc que no hay un incidente presente. (DHSMH, pág. 213)

DEPARTMENT OF PERSONNEL ENHANCEMENT: (Departamento de Mejoramiento del Personal) El Departamento de Mejoramiento del Personal División V, Calificaciones, es responsable de las siguientes cosas. **(1)** Que no existan palabras malentendidas entre el staff, los Auditores o el público de la Organización. **(2)** Que todos los programas de entrenamiento y auditoración del staff, estudiantes, Auditores, internos o público estén en la secuencia correcta sin gradientes omitidos y que se hagan. **(3)** Que los casos de todo el staff estén progresando satisfactoriamente con buenas OCA (APA) y que no haya casos de no-ganancias de caso en el staff. (HCO PL 16 feb 72)

DEPARTMENT OF SPECIAL CASES: (Departamento de Casos Especiales) La HCO PL que hace al Depto. 10 un Departamento de Casos Especiales está cancelada. El Depto. 10 debe seguir como Departamento de Servicios Técnicos. Los Casos de Drogas (para los cuales fue establecido principalmente el Departamento de Casos Especiales) son auditados en el HGC o en Co-Auditación en el curso HSDC. (HCO PL 26 ago 72 Emisión de Cancelación de la HCO PL 2 feb 72 II)

DEPLETION OF HAVINGNESS: (Agotamiento de Havingness) La verdad de algo, incluso cuando se llegue a ella por medio de la ruta del sometimiento y de la fuerza, hará as-is de ese algo y causará su desvanecimiento y así ya no se tendrá. Esto es llamado por los auditores agotamiento de Havingness. (5601C31)

DEPOSIT: (Depósito) Un depósito es una área confusa de riscos sólidos en el cuerpo. (5206CM24B)

DEPT: Department (Departamento). (BPL 5 nov 72 RA)

DEPT 10s: ver **DEPARTMENT OF SPECIAL CASES** (Departamento de Casos Especiales)

DERAILER: (Descarrilador) Un tipo de frase en un engrama que lanza al preclear "fuera de la línea temporal" y lo hace perder el contacto con su línea temporal. Ésta es una frase muy seria ya que puede volver a alguien esquizofrénico y algo de este tipo siempre se encuentra en la esquizofrenia. Algunas de sus frases lanzan a la persona a otras valencias que no tienen línea temporal propia, algunas simplemente quitan el tiempo, algunas los arrojan físicamente fuera del tiempo. "No tengo tiempo" es un descarrilador. "Estoy fuera de mí" significa que él es ahora dos personas, una al lado de otra. "Tendré que fingir que soy alguien más". Es una frase clave para identificar confusión, y muchas más. (DMSMH pág. 335)

DESCRIPTION PROCESSING: (Procesamiento de Descripción) Procesamiento que usa as-isness en tiempo presente para remediar las reestimulaciones contempladas por el thetán. El contenido total de la orden de procesamiento de descripción es la frase "¿Qué te parece ahora?" El auditor la usa una y otra vez. En el espacio, pone cualquier dificultad que esté teniendo el preclear. (COHA, pág. 85)

DESCRIPTIVE DEFINITIONS: ver DEFINITIONS, TYPES OF (DEFINICION DESCRIPTIVA, ver DEFINICIONES, TIPOS DE)

DESTIMULATE: (Desestimular) **1.** Apaciguar. (HCOB 16 ago 70) **2.** Quitar la reestimulación. Desestimular no significa el borrado del incidente original, significa simplemente ponerlo fuera del punto de reestimulación. (SH Spec 84, 661203)

DESTIMULATED: (Desestimulado) Simplemente poner fuera de combate las conexiones de la carga original, no pusiste fuera de combate los incidentes originales, simplemente pusiste fuera de combate los momentos en que el incidente original tuvo un key-in. (SH Spec 300, 6308C28)

DESTIMULATION: (Desestimulación) **1.** La acción de suprimir los momentos de reestimulación de la mente reactiva o alguna parte de ella, para que se aleje del preclear y ya no está conectado con ella. (Scn AD) **2.** Jalar al pc fuera de la carga, no tratar de borrar la carga. Sacar fuera de combate los key-ins que mantienen la carga clavada en el individuo. (SH Spec 9, 6403C10)

DESTROY: (Destruir) Crear-contracrear = crear algo contra una creación = crear una cosa y después crear algo más contra ella = destruir. (FOT, pág. 20)

DESTRUCTION: (Destrucción) El ciclo aparente de acción contiene destrucción, pero el ciclo real de acción nos dice lo que es la destrucción. Destrucción,

en términos de acción, es la creación de algo contra una creación de otra cosa. Hay otro tipo de destrucción y éste es no más creación. Si uno deja completamente de hacer algo y cesa de ser parte en su fabricación, eso ya no existe para uno. (FOT pp. 21-22)

DETACHED: (Separado) **1.** Crónicamente fuera de valencia al punto de no tener ganancia de caso. (HCOB 10 sep 68) **2.** Te topas con personas que no toman responsabilidad por nada en la vida y ese tipo de cosas. Él no está desde donde está viendo. Está separado. Usamos esa palabra deliberadamente. Está separado de la existencia, no tiene nada que ver con ella. La existencia está aquí arriba y él está sentado atrás, "no tiene nada que ver conmigo". (SH Spec 48, 6411 CO4)

DETECTING METER: (E-Metro Detector) Un E-metro que detecta flujos y riesgos alrededor de tu preclear. (PDC 29)

DFT: ver DIANETIC FLOW TABLE (ver Tabla de Flujos de Dianética)

DHARMA: El nombre de un legendario sabio hindú cuyas numerosas progenies fueron la personificación de la virtud y de los ritos religiosos. Dharma es una figura mitológica y tenemos la palabra Dharma casi intercambiable con la palabra Dhyana. Pero cualquiera que uses, estás usando una palabra que quiere decir knowingness. Eso es lo que la palabra significa. (7ACC-25, 5407C 19)

DHYANA: 1. La palabra Dhyana es casi intercambiable con la palabra Dharma. Pero cualquiera que uses, estás usando una palabra que significa knowingness. Dhyana es knowingness. Significa knowingness. Significa la condición de mirar. (7ACC-25, 540709) **2.** Dhyana se podría traducir literalmente como la palabra hindú para Cienciología, si lo quieres decir a la inversa. (7ACC-25, 540709)

DIANAZENE: Una fórmula combinada con vitaminas y otros minerales para hacer más efectivo el tomar ácido nicotínico. Dianazene saca la radiación, o lo que parece ser la radiación. También impermeabiliza una persona contra la radiación en cierto grado. También provoca y hace que desaparezca el cáncer incipiente. (AAR, pp. 123 - 124)

DIANETIC ASSESMENT LIST: (Lista de Determinación Dianética) Una lista de ítems de somáticos dados por el pc y escritos por el auditor marcando las lecturas que ocurran en el E-metro. (BTB 7 nov 72 IV)

DIANETIC ASSIST: (Ayuda Dianética) **1.** El auditor puede tomar un individuo que ha sido lesionado y recorrer la lesión como un engrama, aún cuando contenga mucha inconsciencia. El último engrama en el caso ha tenido relativamente poca oportunidad de cargarse con candados y secundarias, y así está disponible para auditoría sin importar los engramas preexistentes en el caso. (SOS, Libro 2, pág. 157) **2.** Borrar la experiencia físicamente

dolorosa que la persona acaba de sufrir, accidentes, enfermedades, shocks de operación o emocionales. Esto borra el "trauma psíquico" y acelera la recuperación a un grado notable. (HCOB 2 abr 69)

DIANETIC AUDITING: (Auditación Dianética) **1.** La aplicación de los procedimientos de Dn a un individuo para ayudarlo a estar bien y a ser feliz. (DPB, pág. 11) **2.** El rastreo de experiencia, (SH Spec 70, 6607C21) **3.** La auditación Dianética incluye como su principio básico, el agotar todos los momentos dolorosamente inconscientes de la vida de un sujeto. Al erradicar el dolor de la vida de un individuo, el auditor lo regresa a una completa racionalidad y cordura. (DTOT, pág.68)

DIANETIC AUDITOR: (Auditor de Dianética) **1.** Una persona capaz de resolver problemas mentales y físicos por su habilidad de encontrar y recorrer engramas y secundarias. (HCOB 6 abr 69) **2.** Un auditor de Dianética usaría Dn para manejar la falta de bienestar del pc. (HCOB 6 abr 69 11) **3.** Uno que ha tenido ganancia de caso en Dn y que ha sido capaz de administrar Dn para dar ganancias de caso con ella y eso es lo que es un auditor de Dianética. No es alguien que ha hecho muchas veces las guías de estudio o alguien que conoce al Director de Certs y Diplomas. (6905C29)

DIANETIC CASE COMPLETION: (Terminación de Caso de Dianética) **1.** Todas las cadenas de somáticos que estaban en reestimulación han sido rastreadas hasta la básica y voladas. El pc está ahora feliz y saludable. Otros engramas y cadenas pueden existir atrás en la línea temporal, pero como no están en reestimulación no tienen efecto sobre la persona. (Dn Today, pág. 63) **2.** Un ser humano saludable, feliz, con alto IQ; libre de aquellas cosas que hacen a una persona susceptible a la enfermedad física, ya que la "mantienen en su lugar". (Scn 08, pág. 137)

DIANETIC CLEAR: (Clear de Dianética) **1.** El estado de Clear puede lograrse en Dn. Sin embargo no se logra metiéndole a la gente cogniciones; los Clears se hacen por medio de la auditación. El estado de Clear de Dianética significa que el pc ha borrado su caso Dn o los cuadros de imagen mental Dn. El descubrimiento de que a un Clear de Dianética no se le deben recorrer engramas, R3RA ni ninguna otra versión de R3R resulta en una expansión de la Zona de No interferencia. (HCOB 25 jun 70RA II) **2.** El estado de Clear puede lograrse en Dianética. El estado de Clear de Dianética significa que el pc ha borrado su caso de Dianética o los cuadros de imagen mental de Dianética; ha logrado la habilidad de estar en causa sobre materia, energía, espacio y tiempo mentales en la primera dinámica. (HCOB 24 sep 78 III)

DIANETIC CLEAR REHAB: (Rehabilitación del Clear de Dianética) El estado de Clear de Dianética se verifica y rehabilita, lo que en la mayoría de los casos es una acción muy rápida. Tiene que verificarse porque si la persona no lo logró, tiene que entrar al Curso de Clearing. Pero si en realidad logró

alcanzar el estado de Clear de Dianética, sería desastroso que hiciera el Curso de Clearing porque, claro, ya es Clear. (LRH ED 301 INT)

DIANETIC COUNSELING CROUP: (Grupo Consejero de Dianética) El Grupo Consejero de Dn funcionando completamente consiste en: Consejeros de Dn Hubbard, las pocas personas del administrativo, aún si son solamente de medio tiempo, para manejar el admín de la unidad, un Graduado en Dn Hubbard para enseñar a los Consejeros de Dianética Hubbard que están en el campo, y un auditor de Scn para llevar a cabo acciones de revisión. (6905C29) Abrev. DCG.

DIANETIC FLOW TABLE: (Tabla de Flujos de Dianética) Una lista cronológica de los ítems de Dn recorridos, desde el más antiguo al más reciente, con los flujos que han sido recorridos. (HCOB 3 nov 72R)

DIANETIC INFORMATION GROUP: (Grupo de Información de Dianética) Un grupo formado para proporcionar información sobre los resultados de Dn y sus aplicaciones. La membresía está abierta a doctores, cirujanos dentales, farmacéuticos y enfermeras calificadas. (STCR, pág. 104) Abrev. D.I.G.

DIANETICIST: (Dianeticista) Una persona que usa hábilmente la terapia de Dianética. (DTOT Gloss)

DIANETIC LIST: (Lista de Dianética) En las listas de Cienciología sólo hay un ítem. En las listas de Dianética puede haber una docena, ya que una lista de Dn no es en realidad una lista. No trata de aislar los problemas mentales del pc. Una lista de Dn es simplemente los malestares y dolores físicos del pc. (HCOB 21 may 69)

DIANETIC PRECLEAR: (Preclear de Dianética) Alguien que está siendo procesado para lograr el objetivo de un ser humano sano y feliz. (HCOB 6 abr 69)

DIANETIC RELEASE: (Liberado de Dianética) **1.** La liberación ha alcanzado un punto en que la persona ya no tiene enfermedades psicosomáticas, tiene buena estabilidad y puede disfrutar de la vida. Si uno simplemente sacara todos los engramas secundarios de un caso, tendría un Liberado de Dianética. (SOS, pág. 19) **2.** Un preclear a quien se le han quitado la mayoría de las tensiones emocionales de la mente reactiva. Ha tenido muchas ganancias significativas en Dn, no es todavía una Terminación de Caso de Dn. (DTOT Gloss)

DIANETIC REVERIE: (Reverie de Dianética) ver REVERIE

DIANETICS: (Dianética) **1.** DIA (Griego) a través, NOUS (Griego) alma. Trata de un sistema de cuadros de imagen mental en relación con el trauma psíquico (espiritual). En base a revelación personal se cree que los cuadros de imagen mental consisten de actividad mental creada y formada por el espíritu y no por el cuerpo o cerebro. (BPL 24 sep, 73V) **2.** La Dianética se

redefine además como LO QUE EL ALMA LE ESTA HACIENDO AL CUERPO. (HCO PL 20 sep. 81) **3.** La Dianética se dirige al cuerpo. La Dianética se usa para vencer y borrar las enfermedades, sensaciones indeseadas, emoción negativa, somáticos, dolor, etc. La Dn vino antes que la Scn. Se deshizo de la enfermedad del cuerpo y de las dificultades que el thetán estaba teniendo con su cuerpo. (HCOB 22 abr 69) **4.** Una tecnología que recorre y borra candados, secundarias y engramas y sus cadenas. (HCOB 17 abr 69) **5.** Dn podría llamarse un estudio del hombre. Dn y Scn, hasta el punto de una exteriorización estable, operan exactamente en el mismo campo y exactamente con las mismas herramientas. Es, sólo después de que el hombre está suficientemente exteriorizado para volverse un espíritu, cuando abandonamos la Dn; ya que aquí, considerando al hombre como un espíritu, debemos entrar en el campo de la religión. (PAB 42) **6.** Una ciencia de precisión. Surge del estudio y codificación de la supervivencia. (COHA, pág. 148) **7.** Un sistema de axiomas coordinados que resuelven problemas relacionados con el comportamiento humano y las enfermedades psicósomáticas. (5110CMO8B) **8.** La Dn no es psiquiatría. No es psicoanálisis. No es psicología. No es relaciones personales. No es hipnotismo. Es una ciencia de la mente. (DMSMH, pág. 168) **9.** La ruta desde un humano aberrado o enfermo a un humano capaz. (HCOB 3 abr 66) Abrev. Dn.

DIANETIC SPECIALIST: (Especialista en Dianética), HGDS. (HCOB 20 abr 72)

DIANOMETRY: (Dianometría) **1.** Esa rama de Dn que mide la capacidad del pensamiento, la habilidad computacional y la racionalidad de la mente humana. Por medio de sus axiomas y pruebas se puede establecer la inteligencia, la persistencia, la habilidad, las aberraciones y locura potencial y existente de un individuo. (DASP) **2.** "Medición del pensamiento", derivado del Griego para pensamiento, y sin la suficiente erudición, del latín para medición. (DASP)

DICOTOMIA



DICHOTOMY: (Dicotomía) **1.** Poder-No poder, es el aspecto mayor y menor de todo el pensamiento y en Cienciología se lo nombra con una palabra especializada, dicotomía. (FOT, pág. 100) **2.** Una par de cosas que se oponen, tales como blanco-negro, bueno-malo, amor-odio. (COHA Gloss) **3.**

Opuestos: dos cosas que cuando están en acción recíproca, causan acción. (5209CM04B)

DIFFERENTIATION: (Diferenciación) 1. La habilidad de localizar cosas en el tiempo y el espacio. (5209CM04B **2.** Simplemente la distancia entre las partículas (PDC 28)

DIFFERENTIATIVE DEFINITION: (Definición Diferenciativa), ver DEFINITIONS, TYPES OF (Definiciones, Tipos de)

D.I.G., DIANETIC INFORMATION GROUP: (Grupo de Información de Dianética) (STCR, pág. 104)

DILETTANTISM: (Diletantismo) Se supone que significa bueno para muchas cosas, pero en realidad yo más bien ampliaría su significado un poquito para decir no-profesional en todo. (SH Spec 33, 6408CO4)



DIMENSION: (Dimensión) La distancia desde el punto de vista hasta el punto de anclaje que está en el espacio. (Spr Lect 14, 5304CM07)

DIMENSION POINT: (Punto de Dimensión) Cualquier punto en un espacio o en los límites del espacio. Como un caso especializado, a aquellos puntos que demarcan los límites más lejanos del espacio o sus esquinas se les llama en Scn puntos de anclaje. (Scn 8-8008, pág. 16)

DINKY DICTIONARIES: (Diccionarios Dinky) (Dinky: pequeño, insignificante): al aprender el significado de las palabras los diccionarios dinky son con mucha frecuencia un gran riesgo mas bien que una ayuda. Los significados que dan con frecuencia son en círculo. Como "GATO: un animal" "ANIMAL: un gato." No dan suficiente significado como para escapar del círculo. Los significados dados con frecuencia son inadecuados para tener un concepto real de la palabra. Las palabras son demasiado pocas y hasta las palabras comunes se omiten con frecuencia. (HCOB 19 jun 72)

DIP: Una aguja que cae. (ENE, pág. 14) ver FALL.

DIR: (Director) (BPL 5 nov 72 RA)

DIR CERTS AND AWARDS: Director of Certificates and Awards. (Director de Certificados y Premios) (HCOB 23 ago 65)

DIRECTION - REVERSAL: (Reversión de Direcciones) Confunde la izquierda y la derecha. (PAB 12)

DIRECTIVE LISTING: (Listado Directivo) Aquella actividad de Rutina 3 que dirige la atención del pc, mientras está enlistando, a la forma del ítem confiable inevitable, con la condición de que pueda predecirse. (HCOB 8 abr 63)

DIRECT STYLE AUDITING: (Auditación Estilo Directo) (Estilo del Nivel IV) por directo queremos decir recto, concentrado, intenso, aplicado en forma directa. Por directo, no queremos decir franco o cortante, por el contrario, ponemos la atención del pc en su banco y cualquier cosa que hagamos está calculada sólo para hacer más directa esa atención. (HCOB 6 nov 64)

DIRECT VALENCE: (Valencia Directa) Una valencia por medio de la cual el pc ha transferido la identidad con alguien que lo ha confrontado directamente. (PAB 95)

DIR EXAMS: Director of Examinations (Director de Exámenes) (HCOB 23 ago 65)

DIR VER: Director of Review. (Director de Revisión) (HCOB 2.3 ago 65)

DIR TECH SERVICES: Director of Technical Services (Director de Servicios Técnicos.) (HCOB 23 ago 65)

DIRTY NEEDLE: (Aguja Sucia) La única definición válida de una aguja sucia es la siguiente: una errática agitación de la aguja que se rasga, se sacude, da ticks, no se desliza y tiende a ser persistente. Su tamaño no es limitado. Una aguja sucia es causada por una de las tres cosas siguientes: **(1)** los TRs del auditor son malos. **(2)** el auditor está quebrantando el Código del Auditor. **(3)** El pc tiene ocultaciones que no desea que se sepan. Las definiciones de aguja sucia como "un pequeño rock slam" y "una edición menor de un rock slam" del HCOB 13 agosto AD 12, "Rock Slams y Agujas Sucia", se cancelan. La definición de una aguja sucia como un "rock slam diminuto" del HCOB 1 agosto AD 12, "Rutina 3GA, metas, anulando con Rudimentos de Enmedio", se cancela. Toda definición que limite el tamaño de una aguja sucia a "un cuarto de pulgada" o "menos de un cuarto de pulgada" se cancela. Una aguja sucia no debe confundirse con un R/S. Son lecturas claramente diferentes. Una vez que has visto un R/S no lo confundes con nada. Una aguja sucia es mucho menos frenética. La diferencia entre un rock slam y una aguja sucia es el carácter de la lectura, no su tamaño. El uso persistente de "pescar y buscar" puede a veces convertir una aguja sucia en un rock slam. Pero hasta que esto suceda, no es más que una aguja sucia. Los

auditores, C/Ses y supervisores deben, deben, deben conocer la diferencia entre estos dos tipos de lectura con toda certeza. (HCOB 3 sep 78) Abrev. D. N.

DIRTY READ: (Lectura Sucia) Símbolo D.R. Una respuesta más o menos instantánea de la aguja que es agitada por un pensamiento mayor; es una agitación pequeña (menos de 1 /4 de pulgada) instantánea de la aguja y es de hecho un pequeñísimo primo de un rock slam, pero no es un rock slam. No persiste. (HCOB 8 nov 62)

DIRTY 30: (30 Sucio) El Procedimiento de Apertura por Duplicación ha hecho cosas a los casos que hasta ahora no había sido posible tocar por medio de auditoración extensa e intrincada. Ya que este proceso es muy arduo de recorrer en gente más abajo de aburrimiento en la escala tonal, y ya que con mucha frecuencia se ha usado con gente en la que no se debió usar, en un principio se llamó "30 Sucio". Es el Procedimiento 30 que abarcaba lo que es ahora R2-17 y dos pasos más. (PAB 48)

DISABILITY RUNDOWN: (Recorrido de Inhabilidad) Maneja cualquier cosa que el pc considera una inhabilidad mental, física o de otro tipo. Maneja todo; desde ser demasiado bajo de estatura hasta no poder hablar Árabe o no querer ir a fiestas. Toma cada inhabilidad y la maneja con R3RA. (HCOB 22 jun 78R)

DISAGREEMENT REMEDY: (Remedio para Desacuerdos) Un procedimiento para manejar desacuerdos, que es hecho por un auditor clase III ó superior. (BTB 22 mar 72 R)

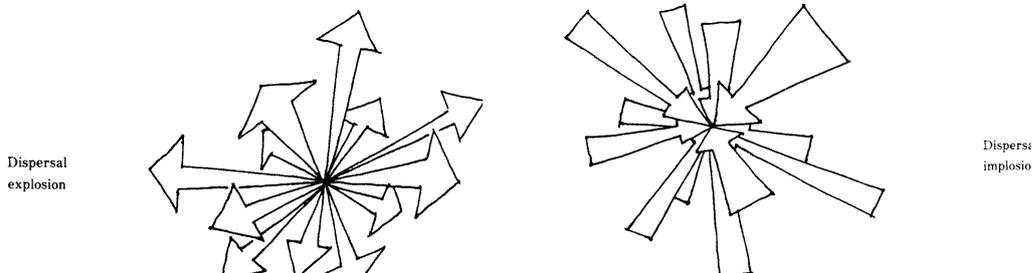
DISASSOCIATION: (Desasociación) Identificación equivocada. (17ACC-4, 5702C28)

DISCHARGED: (Descargado) **1.** Un incidente que está descargado, ya no se puede reestimar. No es ahora un incidente inerte, es un incidente que se ha ido. A las baterías que hay en él se les ha hecho corto circuito. Y se acabó. (SH Spec 300, 6308C28) **2.** Cuando tienes una condición de reestimulación que luego dejas ir, no está descargada, está desestimulada. Descargado significa que el incidente es ahora incapaz de ser reestimulado. (SH Spec 300, 6308C28)

DISCHARGING: (Descargar) Borrar. (SH Spec 300, 6308C28)

DISHONESTY: (Deshonestidad) Uno no sería deshonesto a menos que quisiera buscar ventaja para uno mismo o su grupo a expensas de alguien más o de otro grupo. Eso es deshonestidad. Es buscar una ventaja ilegítima, y es ilegítima simplemente porque viola demasiado la supervivencia de alguien. (5108CM13B)

DISINTEGRATING ROCKET READ: (Rocket Read que se Desintegra) Una lectura que comienza como loca y se convierte en una caída. (SH Spec 274, 2306C13)



DISPERSAL: (Dispersión) Una serie de flujos hacia afuera desde un punto común. Una dispersión es principalmente un número de flujos que se extienden de un centro común. El mejor ejemplo de una dispersión es una explosión. Hay tal cosa como una dispersión hacia adentro. Esto sería cuando los flujos están moviéndose hacia un centro común. Esto podríamos llamarlo una implosión. Los flujos hacia afuera y flujos hacia adentro de un centro común se clasifican bajo la palabra dispersión. (Scn 8-8008. pág. 17)

DISPERSED: (Disperso) Escondarse, ser vago, sin estar ahí la mayor parte del tiempo. (FOT, pág. 29)

DISPERSION: (Dispersión) Theta que se convierte en Entheta y la inhibición del flujo de theta libre. (SOS, Pág- 114)

DISSEMINATING SCN: (Diseminar Scn) Hacer que los materiales de Dn y Scn se diseminen ampliamente y por medio de una presentación eficiente. (BPL 15 mar 60)

DISTRACTION: (Distracción) Una distracción es algo que no tiene relación con el caso del pc y es inefectivo. (SH Spec 78, 6111 C09)

DIVISION OF TA: (División del TA) Una división del TA es de 1 a 2 ó similarmente de 2 a 3. No importa en qué dirección se mueva. (SH Spec 1, 6105C07)

DIZZINES: (Mareo) Una sensación de desorientación e incluso una sensación de dar giros, así también una sensación de estar fuera de equilibrio. (HCOB 19 ene 67)

D/L: date / locate (Fechar/Localizar) (HCOB 29 oct 71 R)

Dn: Dianetics (Dianética) (HCOB 23 ago 65)

D.N. : dirty needle (Aguja Sucia) (HCOB 17 may 69)

DO A BUNK: (Huida) **1.** Un modismo inglés que significa "huir o desertar". (7204C07 SO III) **2.** El cuerpo se colapsa, el corazón todavía late y los pulmones respiran, porque la G. E. hace que funcionen, pero el thetán ha hecho una huida. (PDC 9) **3.** Eso es lo que familiarmente decimos, significa camino a las colinas y lejos, ahora él está pasando justamente por la Galaxia 18. (PDC 46) **4.** La persona sale de su cabeza y ya se va. Él tocó la dispersión justo adyacente a un risco. (PDC 25)

DOCTOR OF DIVINITY: (Doctor de Divinidad) La religión es básicamente una enseñanza filosófica, diseñada para mejorar la civilización a la cual se está enseñando. Respaldado totalmente por el precedente de todas las épocas en relación a las enseñanzas, un Cienciólogo tiene más derecho a llamarse sacerdote, ministro, misionero, doctor de divinidad, curador por la fe o predicador, que ningún otro hombre que porte la insignia de la religión del mundo occidental. Yo no veo inconsistencia de ninguna clase en que se entregue un título a aquellos que han sido bien enseñados y bien habilitados en Cienciología y que se les dé el grado de Doctor de Divinidad como un pasaporte hacia aquellas áreas en donde se necesiten. (PAB 32)

DOCTOR OF SCIENTOLOGY: (Doctor en Cienciología) **1.** El título de Doctor en Scn es superior al de HGA. Es un diploma de honor y puede otorgarse por nominación o selección a aquellos que consistentemente están produciendo excelentes resultados en su propio campo. (PAB 6) **2.** Doctor de Scn en el extranjero (fuera de Estados Unidos) era equivalente a HGA en 1956. (HCOB 12 sep 56)

DOCTRINE OF THE STABLE DATUM: (Doctrina del Dato Estable) Un movimiento confuso puede entenderse concibiendo que una cosa está sin movimiento. Hasta que uno selecciona un dato, un factor, uno en particular en una confusión de partículas, la confusión continúa. La cosa seleccionada y usada se convierte en el dato estable para todas las demás. Un dato estable no tiene que ser el correcto. Es, simplemente el que evita que las cosas estén en confusión y con el cual se alinean otros. (POW, pp. 23-24)

D OF ESTIMATIONS: (Director de Estimaciones) En 1965, jefe del Departamento de Estimaciones, ahora llamado Servicios de Tech que está a cargo de poner a los Pcs en sesión, tener cuartos de auditoración y materiales disponibles para los auditores, mantener en una muy buena condición el status de los Pcs y llevar los tableros de programación y tener cuidado de salvaguardar los registros y folders de los Pcs. (PRD Gloss)

D OF P: Director of Processing (Director de Procesamiento) (HCOB 23 ago 65)

D OF T: Director of Training (Director de Entrenamiento) (HCOB 23 ago 65)

DOG CASE: (Caso Perro) Modismo **1.** Un caso en el que nadie puede hacer nada. (HCOB 5 mar 71 II) **2.** El pc no está recorriendo bien. Tal caso es siempre el resultado de un error. (HCOB 19 mar 71, N° 30 de la Serie del C/S)

DOG PC: (PC Perro) Un auditor que no puede auditar, cuyos TR's están fuera, cuyo manejo del E-metro es malo y quien nunca se apega al código, siempre dice que sus Pcs son unos "perros". (HCOB 15 jun 72)

DOING: (Hacer) La acción de crear un efecto. Un efecto en creación es acción. (FOT, pág 31)

DOING A BUNK: (Hacer Una Huida) ver DO A BUNK (Huida)

DOINGNESS: Lo que uno debería estar haciendo para obtener una creación, o hacer una creación. (SH Spec 19, 6106C23)

DOING THE FOLDER: (Hacer el Fólder) Se refiere a la supervisión técnica de los reportes del caso. (ISE, pág. 45)

DO IT YOURSELF PROCESSING: (Procesamiento Hazlo-Tú-Mismo) La auditación HAS que busca mejorar los casos e interesar más a la gente en Cienciología para que tomen procesamiento individual en el HGC y entrenamiento individual. (HCO PL 14 feb 61)



DOMINACIÓN

DOMINATION: (Dominación) Forzar a la otra persona a hacer exactamente lo que se desea con el mecanismo de recriminación y negación de amistad o apoyo a menos que haya un cumplimiento instantáneo. Busca, mediante enojo y crítica directa, acusaciones y otros mecanismos, forzar a otro individuo a la sumisión haciéndole menos. (SA pag, 167)

DOMINATION BY NULLIFICATION: (Dominación por Nulificación) Ésta es encubierta y con bastante frecuencia la persona sobre la cual se ejerce, permanece sin sospechar más allá del hecho de que él sabe que es muy infeliz. Éste es el método de dominación del cobarde. La persona que lo usa siente que es menos que el individuo sobre quien la está usando y no tiene la honestidad o fortaleza para admitir el hecho a sí mismo. Entonces empieza a "minimizar" al otro individuo, usando críticas molestas. El que está

buscando dominar pega fuertemente en el punto de orgullo y capacidad de su blanco y sin embargo, si en cualquier momento el blanco desafía al nulificador, la persona que está usando el mecanismo alega que lo está haciendo tan sólo para ayudar y por amistad o niega completamente que lo ha hecho. (SA, pág. 167)

DOPE OFF



DOPE OFF: 1. El fenómeno de que una persona se canse, esté somnolienta, no lúcida (como drogada). Uno de los fenómenos de dejar pasar una palabra malentendida. (BTB 12 abr 72) **2.** Un estado de conciencia disminuida todavía arriba de la inconsciencia, y que se manifiesta principalmente por un retardo de comunicación. El Dope-off también es causado por la disminución de Havingness. (COHA Gloss)

DOUBLE ACKNOWLEDGMENT: (Doble Acuse de Recibo) 1. El doble acuse de recibo no es, y repito no es, dar más de una vez el bueno o gracias. El doble acuse de recibo solo ocurre cuando el auditor asume que el ciclo ha terminado pero el preclear entonces llama la atención del auditor hacia el hecho de que no terminó y el auditor tiene que acusarle recibo otra vez, para terminar ese ciclo. (BTB 29 jun 62) **2.** Esto ocurre cuando el pc contesta, el auditor entonces acusa recibo y luego el pc acaba su respuesta, haciendo que el auditor tenga que dar otro acuse de recibo. (HCOB 12 nov 59)

DOUBLE ASSES: (Determinación Doble), (Término de Dianética Expandida de la cinta "Dianética Expandida") El hecho de tomar varias partes o terminales del medio ambiente del pc según se mencionan en las hojas de trabajo o formas de salud tales como "casa", "empleo", "Ohio", etc. hacer una lista, determinarla para encontrar la mejor lectura (determinación número 1) y después tomar ese ítem (por ejemplo "casa") y enlistar los dolores, sensaciones, emociones y actitudes conectados con ese ítem (determinación número 2) y recorrerla con Dianética o de alguna otra forma usar el resultado en el procesamiento. (Notas de De& de LRH)

DOUBLE QUESTION: (Pregunta Doble) Una especie de Q y A. El auditor hace una pregunta, el pc contesta; el auditor hace una pregunta acerca de la respuesta. (HCOB 24 may 62)

DOUBLE TERMINALING: (Poner Terminales Dobles) 1. El proceso conocido como poner terminales dobles es una ayuda. Uno dobla las terminales como sigue: hace que el preclear haga un mock up de algo o alguien de cara a su duplicado, después obtiene otro par semejante en cualquier posición a un lado del primer par. Se notará que los mock ups se descargan uno contra el otro como polos eléctricos. Una terminal doble puede consistir también de un par desigual, como un mock up de un esposo de cara a su esposa y, paralelo a esto, el esposo frente a la esposa otra vez. O una persona frente a un objeto inanimado y luego frente a ese par, la misma persona como otro mock-up, de frente al mismo objeto como otro mock-up. Se observará que cuando se usan DOS pares, hay, aún así, sólo DOS LINEAS DE COMUNICACION. Las líneas son más importantes que las terminales, uno quiere dos líneas de comunicación, paralelas una a la otra. Esto desde luego, requiere cuatro terminales. (PAB 1) **2.** El poner terminales dobles simplemente coloca dos pares de terminales en pareja. Los pares pueden ser cada uno de dos diferentes cosas, pero cada par contiene una cosa igual a la del otro par; en otras palabras, esposo y esposa es un par y esposa y esposo es el otro par. Estos, al estar paralelos, producen el efecto de las dos terminales necesarias para una descarga. (COHA, pág. 213) **3.** Hay una cantidad de procesos que podrían incluir terminales dobles. Una terminal a la que se le hace estar frente a otra terminal en términos de mock-up puede descargarse una contra la otra en forma tal como para aliviar la aberración conectada con cosas similares a la terminal de la que se hizo mock-up. Uno toma dos pares de tales terminales y colocándolas en relación una con otra, descubre que ahora tiene cuatro terminales pero estas cuatro terminales proporcionan sólo dos líneas. Estas dos líneas se descargarán una con la otra. (Scn 8-8008, pág. 32)

DOUBLE TERMINALS: (Terminales Dobles) Haces cuatro mock-ups de la misma persona o dos de una persona, dos de otra persona, en forma tal como para darte cuatro terminales con una línea idéntica. (Spr Lect 13. 5304CM07)

DOUBLE TICK: (Tick Doble) Aguja sucía. (HCOB 25 may 62)

DOUBT: Doubting (Duda) El dudar expresa la inhabilidad para averiguar. (SH Spec 39, 6108C15)

DOWN-BOUNCER: (Rebotador Hacia Abajo) Este tipo de frase es una que le dice a la persona "bájate" o "retrocede" y mantiene al preclear abajo del incidente real en el cual se encuentra detenido. (SOS, pág. 106)

DOWN SCALE: (Descender en la Escala) En la escala tonal para descender, uno debe disminuir su poder para observar. (COHA, pág. 200)

DOWN THE TRACK: (En el track) No en tiempo presente. (HCOB 16 jul 69)

D. R. : Dirty Read (Lectura Sucia) (HCOB 23 ago 65)

DRAMATIZATION: (Dramatización) **1.** Repetir en acción lo que le ha sucedido a uno en experiencia. Es una definición básica de esto, pero mucho más importante, es una representación ahora de algo que pasó antes. Está siendo representada fuera de su tiempo y periodo. (SH Spec 72, 6607C28) **2.** La duplicación de un contenido engrámico, entero o en parte, por un aberrado en su medio ambiente de tiempo presente. La conducta aberrada es enteramente dramatización. El grado de dramatización está en proporción directa el grado de reestimulación de los engramas que la causan. (DTOT, pág. 74) **3.** La dramatización completa es identidad completa. Es el engrama en fuerza total en tiempo presente con el aberrado tomando una o dos ó más partes del dramatis personae presentes en el engrama. (DTOT, pág. 75) **4.** Pensar o actuar en una forma dictada por masas o significancias contenidas en la mente reactiva. Al dramatizar, el individuo es como un actor representando su parte y yendo a través de toda una serie de acciones irracionales. (PXL, Gloss)



DRAMATIZAR

DRAMATIZE: (Dramatizar) Seguir a través de un ciclo de acción exigido por un engrama. (SOS, Libro 2, pág. 29)

DRAMATIZING PSYCHOTIC: (Psicótico que Dramatiza) Al psicótico que dramatiza no siempre se le ve como demente. El que se le clasifique o no como demente depende de si es o no una amenaza obvia para otros Homo Sapiens. Él está fijo en un facsímil que actúa una y otra vez para el medio ambiente que le rodea. Está controlado por su medio ambiente al grado de que cualquier cosa en su medio ambiente acciona su dramatización. Es un desastre tenerlo cerca. Personas inaccesibles que pasan por normales son algunas veces psicóticos que dramatizan y que no dramatizan frecuentemente; tal vez sólo una o dos veces al día. El psicótico

que dramatiza vive principalmente en la ilusión de su propio facsímil con su medio ambiente, no el medio ambiente real. Él definitivamente no está en tiempo presente en ningún momento. (AP&A, pág. 38)

SUEÑO



DREAM: (Sueño) 1. Un pretendido knowingness acerca de la localización. (SH Spec 50, 6109C06) **2.** La reconstrucción imaginaria de áreas de randomness o la re-simbolización de los esfuerzos de theta. (Scn 0-8, pág. 90) **3.** Un sueño en su función normal, es ese mecanismo poderoso y original llamado imaginación que compone y crea nuevos cuadros. (DTOT, pág. 89) **4.** Un esfuerzo desesperado por orientar, sólo para localizarse a sí mismo para poder sentirse seguro, eso es lo que es un sueño y un sueño es desde luego knowingness supuesto porque la persona no está en ninguno de estos lugares. (SH Spec 39, 610805) **5.** Los sueños siguen a una pérdida repentina. Son un esfuerzo por orientarse a uno mismo y hacer que algo regrese. (HCOB 29 mar 65)

DRIFT DOWN: (Flotar hacia abajo) No es acción real del brazo de tono. El pc está solamente flotando hacia la lectura de un ítem. Aquí el brazo de tono no sube ni baja una y otra vez. Únicamente flota despacito y uniformemente hacia abajo y se queda ahí. (HCOB 11 abr 62)

DRIFT UP: (Flotar hacia arriba) Ocurre durante el chequeo preparatorio o enlistado. La aguja que asciende constantemente, gradualmente sube el brazo de tono hacia una lectura alta que finalmente se queda ahí. Este flotar hacia arriba no es en realidad movimiento del brazo de tono. Es simplemente la negativa del pc para confrontar. (HCOB 11 abr 62)

DRILLS: (Prácticas) Ejercicios, procesos. (PAB 82)

DRIVE: (Impulso) Fuerza dinámica a través del tiempo hacía el logro de la meta. (DTOT, pág. 29)

DROP: (Caída) Aguja que cae. (EME, pág. 14) Ver FALL (Caída)

DRUG CASES: (Casos de Drogas) Casos que buscan en el procesamiento los engaños o la locura que los estimularon con las drogas. (HCOB 25 nov 7111)

DRUG REHAB: (Rehabilitar Drogas) ver CHEMICAL RELEASE, ver REHABBING DRUGS, (ver Liberación Química, ver Rehabilitar Drogas).

DRUG RUNDOWN: (Recorrido de Drogas) El Recorrido de Drogas consiste en: (1) TRs 0 - 4, 6 - 9 AGOTADOS. (2) C/S 1 completa, cuando no se ha hecho, para educar completamente al pc (3) Objetivos: batería completa a EPs completos según los libros básicos y los primeros HCOBs al respecto. (4) Manejo de Drogas Clase VIII: enlista y rehabilita todas las drogas, evocación de 3 vías, secundarias y engramas de las drogas que se tomaron y se dieron. (5) Se enlistan separadamente y se manejan con R3R los AESP's de cada droga con lectura. Se manejan todas las drogas hasta lograr una determinación completa con F/N de la lista de drogas. (6) Ítems de drogas de "no interés": todos los que tengan lectura se recorren cuando existan. (7) Determinación previa: se enlistan separadamente y se recorren con R3R los AESP's de antes de haber tomado la primera droga o alcohol. (HCOB 31 ago 74)

DRUG RUNDOWN REPAIR LIST: (Lista de Reparación para el Recorrido de Drogas) Maneja la carga pasada por alto causada por Recorridos de Drogas Interminables. (HCOB 19 sep 78 1)



DROGAS

DRUGS: (Drogas) 1. Por drogas (para mencionar algunas) se quiere decir tranquilizantes, opio, cocaína, marihuana, peyote, anfetamina y el regalo de los psiquiatras al hombre, LSD, que es la peor. Cualquier droga médica se incluye. Las drogas son drogas. Hay miles de marcas y términos en calé (argot) para estas drogas. El alcohol se incluye como una droga y recibe el mismo tratamiento en auditoración. HCOB 15 jul 71 111) 2. Las drogas son esencialmente venenos. El grado en que se tomen determina el efecto. Una pequeña cantidad sirve de estimulante. Una cantidad mayor actúa como sedante. Una cantidad mayor actúa como veneno y puede matarlo a uno. Esto es verdad para cualquier droga (HCOB 28 ago 6811)

DRY RUN: (Recorrido Seco) Una situación de no auditación. Estás recorriendo un circuito eléctrico sin corriente. (SH Spec 295, 6308C15)

D. SCN: Doctor of Scientology (Doctor en Cienciología) Diploma honorario por la aplicación de procesos, principios, libros o literatura de Cienciología. (HCOB 23 ago 65) ver DOCTOR OF SCIENTOLOGY (Doctor en Cienciología)

D. SCN. ABROAD: (D. SCN. en el Extranjero), ver DOCTOR OF SCIENTOLOGY (Doctor en Cienciología)

DTS: Director of Tech Services (Director de Servicios Técnicos) (HCOB 23 ago 65)

DUB-IN: 1. Cualquier cuadro mental creado sin saberlo que parece ser un registro del universo físico pero que de hecho es sólo una copia alterada de la línea temporal. (HCOB 15 may 63) **2.** La frase tomada de la industria cinematográfica de poner una pista de sonido encima de algo que no está ahí. (SH Spec 78, 6608C25) **3.** Un registro que está siendo producido por una grabación (5811C07) **4.** Recuerdo imaginario, no hay dolor en el dub-in. (DASP)

DUB-IN



DUB-IN CASE: (Caso de Dub-In) Este tipo está fabricando incidentes y diciendo que son reales. (5206CM24F)

DUNNAGE: (Material para Sujetar la Carga) Modismo. **1.** Lo que pones alrededor de la carga para mantenerla derecha en un barco. (PXL, pág. 244) **2.** Plática extra y relativamente sin significado. (PAB 38) **3.** Comentarios irrelevantes únicamente con el fin de permanecer en comunicación con el preclear. (COHA, pág. 88)

DUPLICATION: (Duplicación) **1.** Causa, distancia, efecto, con la misma cosa en efecto que en causa. (5411 CMO 1) **2.** El flujo de creación. Duplicación es el proceso por el cual una cosa persiste. (2ACC-13A, 5311CM30)

DUPLICATIVE QUESTION: (TR3) (Pregunta Duplicativa) (TR3) Un ejercicio para enseñar al estudiante a duplicar sin variación una pregunta de auditación.

Nuevamente cada vez, en su propia unidad de tiempo, no como algo borroso en relación a otras preguntas, y para enseñarle a acusarle recibo. (HCOB 16 ago 71 11)

DWINDLING ROCK SLAM: (Rock Slam Descendente) Uno que disminuye ítem por ítem, cosa escrita por cosa escrita. Es menos y menos y menos y menos, y finalmente una aguja sucia Después no hay ni siquiera una aguja sucia y desaparece. (SH Spec 194, 6209C25)

DWINDLING SANITY: (Cordura Descendente) Una habilidad descendente para asignar tiempo y espacio. (Scn 8-80, pág. 44)

DWINDLING SPIRAL: (Espiral Descendente) 1. Uno comete actos hostiles inadvertidamente. Busca justificarlos encontrando fallas o desplazando la culpa. Esto le lleva a más actos hostiles contra las mismas terminales lo que le lleva a una degradación de sí mismo y algunas veces de esas terminales. (HCOB 21 ene 60, justificación) **2.** Según pasa la vida, más y más theta se vuelve fija como Entheta en candados y engramas secundarios, y menos y menos theta está disponible en el organismo para propósitos de razón. A esto se le llame la espiral descendente. Se le llama así porque cuanto más Entheta hay en el caso, más theta se convertirá en Entheta en cada nueva reestimulación. Es un círculo vicioso de tres dimensiones que lleva al individuo hacia abajo en la escala tonal. (SOS, Libro 2, pág. 26)

DYNAMIC: (Dinámica) 1. Cada una de las ocho subdivisiones del principio dinámico de la existencia: SOBREVIVIR. (PX1, pág. 49) **2.** Dinámica es la habilidad de trasladar soluciones a la acción. (HFP, pág. 171) **3.** La tenacidad hacia la vida y el vigor y la persistencia en la supervivencia. (DMSMH, pág. 38)

DYNAMIC ASSESSMENT: (Determinación por Dinámicas) Recorres en el E-metro una determinación de dinámicas y tomas cualquier dinámica que de un cambio de patrón en la aguja o tomas cualquier dinámica que hace que la aguja caiga sin importar qué tan leve sea. Habiendo localizado la dinámica, ahora le preguntamos al Pc por cualquier terminal que piense que representa esa dinámica. (HCOB 4 feb 60)

DYNAMIC ASSESSMENT BY ROCK SLAM:

(Determinación Dinámica por Rock Slam) Enlistar y determinar para encontrar el rock slam en el pc. (SH Spec 204, 6210C30)

DYNAMIC DEFINITION: (Definición Dinámica) Definición de acción. (5110CM08B) ver DEFINITIONS, TYPES OF (Definiciones, Tipos de)

DYNAMICS: (Dinámicas) Podría decirse que hay ocho impulsos (fuerzas) en la vida. A estos les llamamos dinámicas. Éstas son motivos o motivaciones. Las llamamos las ocho dinámicas. La primera dinámica es el impulso hacia la existencia como uno mismo. Aquí, tenemos la individualidad expresada en

su totalidad. Se le puede llamar la dinámica del yo. La segunda dinámica es el impulso hacia la existencia como una actividad sexual o bisexual. Esta dinámica en realidad tiene dos divisiones. Segunda dinámica (a) es el acto sexual en sí y la segunda dinámica (b) es la unidad familiar, incluyendo la crianza de los hijos. Ésta puede llamarse la dinámica del sexo. La tercera dinámica es el impulso hacia la existencia en grupos de individuos. Cualquier grupo o parte de una clase entera podría considerarse parte de la tercera dinámica. La escuela, la sociedad, la ciudad, la nación son cada una parte de la tercera dinámica y cada una es una tercera dinámica. Ésta puede llamarse la dinámica de grupo. La cuarta dinámica es el impulso hacia la existencia como humanidad. Mientras que la raza blanca sería considerada una tercera dinámica, todas las razas serían consideradas la cuarta dinámica. Ésta puede llamarse la dinámica de la humanidad. La quinta dinámica es el impulso hacia la existencia del reino animal. Esto incluye todas las formas de vida ya sea vegetal o animal. Los peces en el mar, las bestias del campo o de la selva, el césped, los árboles, las flores, o todo lo que está directa o íntimamente motivado por la vida. A ésta se le podría llamar la dinámica animal. La sexta dinámica es el impulso hacia la existencia como el universo físico. El universo físico está compuesto de materia, energía, espacio y tiempo. En Scn tomamos la primera letra de cada una de estas palabras y acuñamos una palabra: mest. Ésta puede llamarse la dinámica del universo. La séptima dinámica es el impulso hacia la existencia como espíritu o de los espíritus. Cualquier cosa espiritual, con o sin identidad, quedaría bajo el encabezado de la séptima dinámica. Ésta puede llamarse la dinámica espiritual. La octava dinámica es el impulso hacia la existencia como infinito. Ésta es también identificada como el Ser Supremo. Se hace cuidadosamente la observación aquí de que la ciencia de Scn no se inmiscuye en la dinámica del Ser Supremo. Se le llama la octava dinámica porque el símbolo de infinito parado forma el número "ocho". Ésta puede ser llamada la dinámica del Infinito o de Dios. (FOT, pp. 36-38)

DYNAMIC STRAIGHTWIRE: (Línea Directa en Dinámicas) Haz una inspección una vez en el pc, no en cada sesión, para descubrir cualquier error en sus dinámicas. En Pcs no familiarizados con los términos de Scn, usa las siguientes palabras: uno mismo, sexo, familia, hijos, grupos, humanidad, reino animal, pájaros, bestias, peces, vegetales, árboles, cosas que crecen, materia, energía, espacio, tiempo, espíritus, almas, dioses, Dios. Determina sólo con esa pregunta, "Dime algo que representaría (cada una de las anteriores, una después de la otra)". Cuando una cambie el patrón de la acción de la aguja o cuando está definitivamente suave, escríbelo. Cuando la lista está completa, toma estos ítems que escribiste y recórrelos: "Piensa en algo que has hecho a (terminal seleccionada que anotaste). "Piensa en algo que has ocultado a (terminal seleccionada, la misma).

Recorre estas terminales una después de la otra, hasta que el pc las haya agotado. (HCOB 16 feb 59)