

AUDITACION DE POSTULADOS

Ir a través de hojas de trabajo y agarrar todos los postulados que el PC ha originado en su camino hasta el ep. Escribirlos en una hoja separada de papel. Esta es tú "lista de postulados".

- Explicar al Pc que este paso sirve para reestimular y desactivar incidentes posteriores, en conexión con el postulado que él ha dicho. Use la técnica repetitiva en el postulado con la mayor carga (lectura mayor). As que él repita el postulado una docena de veces (o algo así). Esto muerde y provoca alguna incidentes, o agota y va a F/N. (Hacer este paso incluso si no hay lectura al decir el postulado. Recuerda que leyó cuando el PC lo mencionó originalmente. Tú no puedes estar seguro si es ass-ised a menos que trates de calentarlo por técnica repetitiva.)

- recorrer cada incidente que aparezca en un postulado dado en estilo narrativa, hasta que se ha borrado. Alguno se borrará con una primera mirada, otros tendrán que ser recorridos unas cuantas veces. Seguir al PC aquí. No hacer el incidente más importante que lo que es para el naturalmente, particularmente cuando es parte de su vida presente y puede ser tratado con unas cuantas palabras. ¡No presión, por favor! Los incidentes livianos de la vida presente del PC usualmente no F/N. La F/N generalmente ocurre después de una serie completa de tales incidentes livianos; o después de una incidente pesado que ha sido trabajado y borrado-sea del PC o de una entidad.

- Mantener usando técnica repetitiva en el mismo postulado hasta que el PC sepa con certeza que no hay nada absolutamente conectado con este postulado ya más. El postulado F/Nara mientras el PC lo pronuncia. El PC parecerá más brillante en este punto-en este paso muchos PCs tienen grandes cogniciones. Ellos ven como su vida es determinada por una red de postulados en la que ellos colgaban como una marioneta en sus cuerdas.

- Ahora regresa a tu lista de postulados, toma uno por uno en la secuencia de su carga (mayor lectura) y audítalos con los pasos anteriores.

- Entonces regresa atrás y comienza el ciclo completo de nuevo mediante preguntarle al PC por un nuevo item para trabajar.

Notas Prácticas

Para reducir una incidente y finalmente borrarlo, tienes que recorrerlo 20 a 40 veces. No seas impaciente. Tómallo tanto como necesite. Observa al PC. Mientras el este subiendo la escala tonal, todo está bien. Cuando el este completo, él estará genuinamente feliz. Lo sabrás cuando lo veas.

No te preocupe y cada recorrida a través del incidente trae información diferente. Esto puede cambiar considerablemente mientras el PC se mantiene repitiéndolo. La versión final puede ser muy diferente de la primera versión. La explicación para este fenómeno estada en la "escala de confront".

Practical notes:

To reduce an incident and finally erase it, you may have to run through it twenty to forty times. Don't be impatient. It takes as long as it takes. Observe the pc. As long as he is

coming up

on the tonescale, everything is fine . When he is through, he will be genuinely cheerful.

You'll

know it when you see it.

Don't get worried if each run through the incident brings up different data. It may change considerably as the pc keeps repeating it! The final version may be very much unlike the first

version. The explanation for this phenomenon is given in the "Scale of Confront" [1].

On the fourth part, step 19: A dozen or more incidents may appear on a given postulate!

Don't worry: when there is nothing left there is nothing left, and the pc knows it. It is almost

impossible to overrun this.

Each session you do will be different, but underlying each variation there is the pattern of steps 1-19. So stick to the steps as closely as you can, but be prepared to be flexible so as not to

impede the alive-ness of the session.